

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

Berikut ini peneliti akan menyajikan berupa simpulan, implikasi, rekomendasi yang didapatkan. Selama pelaksanaan penelitian hubungan kecepatan dan kelincuhan dalam keterampilan *dribbling* anggota ekstrakurikuler bola basket SDN Sindangraja. Berikut uraian yang akan disampaikan:

#### 5.1 Simpulan

Disini peneliti akan menyimpulkan hasil penelitian hubungan kecepatan dan kelincuhan terhadap keterampilan *dribbling* anggota ekstrakurikuler bola basket SDN Sindangraja. Pada saat anggota ekstrakurikuler bola basket mempunyai kecepatan dan kelincuhan yang kurang, maka akan berpengaruh pada keterampilan *dribbling* pada saat bermain bola basket. Karena pada dasarnya, keterampilan *drbbling* yang baik didasari dengan kecepatan dan kelincuhan yang baik pula. Berdasarkan hasil pengolahan data dan analisis data pada bab sebelumnya terdapat serangkaian perhitungan yang telah dilakukan pada penelitian ini. Maka dapat disimpulkan hubungan antara kecepatan dan kelincuhan yang termasuk pada pedoman derajat hubungan korelasi lemah. Dari serangkaian perhitungan yang sudah dipaparkan diatas maka bisa ditarik kesimpulan bahwa terdapat hubungan yang *signifikan* antara kecepatan dan kelincuhan pada keterampilan *dribbling* bola basket ekstrakurikuler di SDN Sindangraja Sumedang.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti mengharapkan penelitian ini dapat dijadikan implikasi atau dampak yang dirasakan ketika melakukan penelitian hubungan kecepatan dan kelincuhan pada keterampilan *dribbling* di lapangan kepada pembaca atau kepada peneliti selanjutnya bahwa terdapat hubungan yang *signifikan*. Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat bermanfaat khususnya pada pembaca dan peneliti selanjutnya. Selain itu peneliti pun ingin memberikan motivasi kepada pemain atau anggota ekstrakurikuler SDN Sindangraja, karena secara tidak langsung bahwa pemain yang memiliki kecepatan dan kelincuhan yang baik akan berpengaruh pada keterampilan *dribbling* pada saat bermain bola basket. Lebih jelasnya untuk

implikasi dari kesimpulan diatas adalah

1. Hasil penelitian dapat digunakan oleh Sekolah SDN Sindangraja dan ekstrakurikuler dalam perencanaan dan pengembangan program kegiatan ekstrakurikuler bola basket.
2. Hasil penelitian bisa dijadikan tolak ukur untuk meningkatkan kualitas, prestasi pada ekstrakurikuler SDN Sindangraja, mengingat adanya hubungan kecepatan dan kelincahan terhadap keterampilan *dribbling* pada permainan bola basket akan mempengaruhi juga kualitas meningkatnya prestasi di ekstrakurikuler tersebut.
3. Dapat memberikan peringatan kepada anggota ekstrakurikuler agar meningkatkan kecepatan dan kelincahan yang maksimal agar berpengaruh pada keterampilan dan *performance* pada saat bermain dilapangan, entah itu saat bertanding atau *sparing*.
4. Dapat memberikan masukan dan pertimbangan kepada pelatih ekstrakurikuler bola basket di SDN Sindangraja dalam menentukan program latihan agar menciptakan kecepatan dan kelincahan pada setiap pemain di ekstrakurikuler bola basket SDN Sindangraja.
5. Hasil penelitian dapat memberikan gambaran kepada peneliti selanjutnya dalam meneliti Hubungan kecepatan dan kelincahan agar lebih menyempurnakan penelitian yang telah ada.

### **5.3 Rekomendasi**

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disampaikan beberapa rekomendasi sebagai berikut :

1. Dapat dilakukan penelitian dengan variabel bebas lain, sehingga variabel yang mempengaruhi aktivitas jasmani dapat teridentifikasi lebih banyak lagi.
2. Menggunakan responden yang memiliki klasifikasi yang cocok untuk memudahkan penelitian karena akan menghasilkan hasil yang lebih baik dan sesuai.
3. Bagi ekstrakurikuler untuk dijadikan tolak ukur sejauh mana perkembangan prestasi pada SDN Sindangraja.
4. Bagi ekstrakurikuler diharapkan untuk selalu meningkatkan kelangsungan program- program yang berkaitan dengan anggota atau pencapaian prestasi.
5. Bagi pelatih untuk dijadikan tolak ukur sejauh mana pemain mempunyai

kelincahan dan kecepatan yang baik. Sehingga bisa menjadi bahan pertimbangan agar bisa memajukan dan meningkatkan kualitas bermain dan apapun yang bisa memajukan ekstrakurikuler di sekolah.

6. Bagi pembaca memberikan acuan dan informasi tentang penelitian hubungan kecepatan dan kelincahan terhadap keterampilan *dribbling* pada permainan bola basket.
7. Bagi para peneliti bisa sebagai acuan dan agar lebih dapat mengembangkandan memaksimalkan penelitian tentang hubungan kecepatan dan kelincahan terhadap keterampilan *dribbling* pada permainan bola basket.

