

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang rancang bangun aplikasi bantuan diri untuk remaja akhir generasi z dalam mengatasi krisis seperempat abad, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi bantuan diri untuk remaja akhir generasi z dalam mengatasi krisis seperempat abad telah dibangun menggunakan metode MDLC (Multimedia Develoapmen Life Cycle) yang melalui 6 tahapan yaitu: (1) konsep (*concept*), (2) perancangan (*design*), (3) pengumpulan bahan materi (*material collecting*), (4) pembuatan (*assembly*), (5) pengujian (*testing*), (6) distribusi (*distribution*). Tahap konsep menghasilkan tujuan, sasaran, kategori, dan konsep materi. Tahap perancangan menghasilkan referensi materi, *flowchart* dan *wireframe*. Tahap pengumpulan materi menghasilkan daftar inventarisasi kebutuhan, naskah materi dan naskah video. Tahap pembuatan menghasilkan logo, desain karakter, tombol, desain antaramuka, video materi dan aplikasi. Tahap pengujian dilakukan dengan blackbox testing dan menghasilkan kesesuaian antara masukan dan luaran aplikasi. Terakhir, pada tahap distribusi menghasilkan tautan berbagi untuk pengguna mengunduh aplikasi yang telah dibuat.
2. Aplikasi bantuan diri untuk remaja akhir Generasi Z dalam mengatasi krisis seperempat abad telah teruji kelayakannya setelah mendapatkan kesesuaian hasil melalui uji *black box testing* pada tiap halaman aplikasi. Hal ini memungkinkan aplikasi untuk dapat didistribusikan kepada target pengguna.
3. Aplikasi bantuan diri yang dibuat mendapatkan hasil dapat memberikan penurunan masalah krisis seperempat abad kepada pegguan dengan skala ringan. Hal ini dibuktikan dengan diperolehnya selisih untuk masing-masing indikator antara tes awal dan tes akhir dengan rentang selisih 0.5-1 poin.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan berikut beberapa saran yang dapat peneliti berikan, yaitu:

a. Bagi Pengguna

Pada penelitian kali ini aplikasi ditujukan bagi pengguna yang merupakan generasi z pada masa transisi remaja ke dewasa. Peneliti memberikan saran kepada pengguna agar aplikasi dapat dimanfaatkan dengan baik sebagai langkah awal untuk membantu peningkatan diri pengguna dengan mendapatkan informasi yang tersedia dalam aplikasi. Selain itu apabila topik materi dianggap menarik dan sesuai dengan kondisi dan kebutuhan pengguna peneliti memberikan saran agar pengguna dapat membaca secara keseluruhan topik tersebut melalui buku bantuan diri aslinya.

b. Bagi Peneliti Selanjutnya

Pada penelitian ini telah dihasilkan aplikasi bantuan diri untuk Generasi Z pada masa transisi remaja ke dewasa dalam mengatasi krisis seperempat abad. Peneliti berharap hal ini dapat menjadi dasar pengembangan aplikasi berikutnya. Oleh sebab itu peneliti memberikan saran bagi peneliti selanjutnya agar mempertimbangkan hasil penelitian ini untuk dijadikan acuan pengembangan aplikasi berikutnya.