

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa, sebagai berikut:

1. Penggunaan Aplikasi Powtoon untuk pembelajaran PKn dilakukan dengan beberapa langkah, yaitu : (a) masuk ke halaman google, kemudian ketik www.powtoon.com pada kolom pencarian, (b) klik login kemudian masuk menggunakan akun yang sudah terdaftar dengan aplikasi, jika belum memiliki akun aplikasi powtoon maka daftar terlebih dahulu menggunakan akun yang dimiliki (c) Setelah berhasil masuk ke aplikasi Powtoon, maka kita klik pada tulisan template di sebelah kiri, kita dapat memilih templat yang gratis dan cocok dengan video animasi yang akan kita buat, (d) Berikut ini tampilan template aplikasi pembuatan presentasi, di mana kita dapat mengedit video presentasi sesuai dengan isi materi yang akan kita gunakan sampai selesai. Materi yang akan digunakan oleh peneliti yaitu materi pelajaran PKn, (e) Preview video dan edit jika ada yang kurang sesuai, dan (f) Simpan video
2. Penggunaan media Powtoon sangat efektif untuk dijadikan sebagai media pembelajaran PKn di sekolah dasar. Media powtoon dapat menarik minat belajar siswa, dikarenakan mampu menyajikan materi pelajaran dalam bentuk video pembelajaran dengan berbagai macam fitur animasi yang menarik. Selain itu juga materi pelajarannya lebih mudah dipahami oleh siswa, dikarenakan suasana pembelajarannya lebih menyenangkan dan tidak monoton. Dengan begitu siswa merasa lebih senang ketika mengikuti kegiatan pembelajaran menggunakan media powtoon. Setelah melakukan kegiatan pembelajaran juga hasil belajar siswa mengalami peningkatan. Oleh karena itu media Powtoon

merupakan komponen yang sangat penting dalam proses pembelajaran serta menjadi media pembelajaran yang dapat dikatakan baru dan efektif untuk siswa.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, maka peneliti memberikan saran sebagai bahan pertimbangan untuk meningkatkan dan memberikan pembaharuan terhadap kualitas proses pembelajaran, sehingga proses pembelajaran dapat berjalan dengan baik dan dapat mencapai tujuan yang diharapkan. Saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Guru

Guru sebagai pelaksana pendidikan diharapkan dapat terus menggali pengetahuan dan mempertimbangkan mengenai media pembelajaran yang akan digunakan, agar saat media pembelajaran digunakan akan menarik minat belajar siswa sehingga akan terciptanya suasana belajar yang menyenangkan dan materi yang disampaikan mudah dipahami oleh siswa. Dengan suasana yang menyenangkan, maka akan meningkatkan hasil belajar siswa.

2. Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi tambahan untuk penelitian selanjutnya, sehingga peneliti selanjutnya diharapkan dapat ikut andil untuk terus melakukan pengembangan terhadap media pembelajaran guna meningkatkan kualitas media pembelajaran yang akan digunakan dalam proses pembelajaran.