

**HUBUNGAN TINGKAT KEBUGARAN DAN ANTISIPASI REAKSI
ATLET E-SPORT UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana
olahraga pada Program Studi Ilmu Keolahragaan



Oleh:

DENI SETIAWAN

NIM 1500458

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2022

**HUBUNGAN TINGKAT KEBUGARAN DAN ANTISIPASI ATLET
E-SPORT UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

Oleh
Deni Setiawan
NIM 1500458

Sebuah skripsi yang di ajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan

©Deni Setiawan 2022

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2022

Hak cipta dilindungi undang-undang. Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruh atau Sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin penulis.

LEMBAR PENGESAHAN
DENI SETIAWAN

HUBUNGAN TINGKAT KEBUGARAN DAN ANTISIPASI REAKSI
ATLET E-SPORT UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,

Prof. Agus Rusdiana, S.pd., M.A., Ph.D

NIP: 19760812 200112 1 001

Pembimbing II,

Unun Umaran, S.Si., M.Pd

NIP: 9202001198112121002

Mengetahui

Ketua Program Studi Ilmu keolahragaan
Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan

Prof. Agus Rusdiana, S.pd., M.A., Ph.D

NIP: 19760812 200112 1 001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**Hubungan Tingkat Kebugaran dan Antisipasi Reaksi Atlet *E-Sport* Universitas Pendidikan Indonesia**” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya sendiri.

Bandung, Agustus 2022
Yang Membuat Pernyataan

Deni Setiawan
NIM 1500458

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamiin, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Hubungan Tingkat Kebugaran dan Antisipasi Reaksi Atlet E-sport Universitas Pendidikan Indonesia**”.

Terwujudnya skripsi ini hakikatnya adalah berkat pertolongan Allah SWT. Namun dengan demikian skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari banyak pihak yang telah memberikan dorongan, semangat, dan bimbingan yang sangat ternilai harganya. Untuk itu dengan kesempatan kali ini dengan rasa tulus dan juga kerendahan hati peneliti menyampaikan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H . RD. Boyke Mulyana. M.PD Selaku Dekan Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan UPI Bandung.
2. Bapak Prof. Agus Rusdiana,S.pd.,M.A.,Ph.D. Selaku Ketua Program Studi Ilmu Keolahragaan.
3. Bapak Unun Umaran, S.Si.,M.Pd. Selaku Dosen Pembimbing akademik yang memberikan bimbingan, dan dorongan, dan nasihat kepada penulis dapat menyelesaikan perkuliahan dari semester pertama sampai dengan semester akhir dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Prof. Agus Rusdiana,S.pd.,M.A.,Ph.D Selaku Dosen Pempimbing Skripsi 1 yang memberikan bimbingan, nasihat ,dan dorongan bagi penulis sehingga penulisan skripsi ini dapat diselesaikan.
5. Bapak Ibu FPOK UPI khususnya Dosen IKOR yang telah membekali ilmu dan pengetahuan kepada selama berukuliah.
6. Bapak Totong Sumantri dan Ibu Yulia Rakhmayanti selaku kedua orang tua tersayang, Orang yang terbaik didunia ini, yang selalu memberikan doa, support, dorongan, nasihat kepada penulis tanpa mengenal lelah dan mengeluh.
7. Kakak dan Adik tercinta, yang senantiasa selalu mendoakan, memberi dorongan.

8. Keluarga Besar IKOR 2015 yang telah menjadi teman setia yang memberikan motivasi dan dukungan kepada penulis.
9. Zahra Muntador Hadora dan Keluarga, selaku pasangan yang selalu memotivasi dan mensupport kepada penulis.

Bandung, Agustus 2022

Deni Setiawan
NIM 1500458

ABSTRAK

HUBUNGAN TINGKAT KEBUGARAN DAN ANTISIPASI REAKSI ATLET *E-SPORT* UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

Deni Setiawan

NIM 1500458

Ilmu Keolahragaan

Pembimbing: **Prof. Agus Rusdiana, S.pd., M.A., Ph.D**

Unun Umaran, S.Si., M.Pd

Penelitian ini merupakan penelitian tentang tingkat kebugaran dan antisipasi atlet *e-sport*. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengetahui hubungan antara tingkat kebugaran dan antisipasi terhadap atlet *e-sport* Universitas Pendidikan Indonesia. Metode yang di gunakan yaitu penelitian korelasi. populasi dalam penelitian ini yaitu UKM *E-Sport* Universitas Pendidikan Indonesia yang berjumlah 15 orang dan sampel dalam penelitian ini yaitu anggota UKM *E-Sport* Universitas Pendidikan Indonesia berjumlah 15 orang. Instrument penelitian yang di gunakan berupa test lari sejauh 1,6 km dan test reaksi di labolatorium ilmu keolahragaan. Penelitian ini dilakukan dengan beberapa langkah yaitu : identifikasi masalah, pengumpulan data dengan menggunakan SPSS. Hasil dari uji korelasi *pearson product moment* menunjukkan bahwa variabel tingkat kebugaran memiliki hubungan dengan variabel antisipasi reaksi, dengan signifikansi sebesar 0,044. Untuk melihat seberapa kuat hubungannya, maka dilihat dari nilai *pearson correlation* yaitu sebesar 0,527 dan termasuk pada rentang kekuatan atau korelasi sedang. Maka dari hasil tersebut dapat disimpulkan hipotesis yang diterima pada penelitian ini adalah H1 yaitu terdapat hubungan antara tingkat kebugaran jasmani dan atisipasi reaksi terhadap atlet *e-sport*.

Kata kunci : Tingkat Kebugaran Jasmani, Antisipasi Reaksi

ABSTRACT

THE RELATIONSHIP OF FITNESS LEVEL AND ANTICIPATION OF E-SPORT ATHLETES IN Indonesian EDUCATION UNIVERSITY

Deni Setiawan

1500458

Sports Science

Supervisor: Prof. Agus Rusdiana, S.pd., M.A., Ph.D

Unun Umaran, S.Si., M.Pd

This study is a study of the level of fitness and anticipation of e-sport athletes. The purpose of this study was to determine the relationship between fitness level and anticipation of e-sport athletes at the University of Indonesia Education. The method used is correlation research. The population in this study is the University of Pendidikan Indonesia's E-Sport UKM which is 15 people and the sample in this study is the 15 people of the Indonesian Education University's E-Sport UKM. The research instrument used in the form of run test as far as 1.6 km and a reaction test in the sports science laboratory. This research was conducted in several steps, namely: identification of problems, data collection using SPSS. The results of the Pearson product moment correlation test show that the fitness level variable has a relationship with the reaction anticipation variable, with a significance of 0.044. To see how strong the relationship is, it is seen from the Pearson correlation value, which is 0.527 and is included in the range of strength or moderate correlation. So from these results, it can be concluded that the accepted hypothesis in this study is H1 which means that there is a relationship between the level of physical fitness and the anticipated reaction to e-sport athletes.

Keywords : Physical Fitness Level, Anticipation of Reactions

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR..... i

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR TABEL..... vii

DAFTAR LAMPIRAN viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Rumusan Masalah4

1.3 Tujuan Penelitian5

1.4 Manfaat Penelitian5

1.5 Stuktur Organisasi Skripsi.....5

BAB II KAJIAN TEORITIS

2.1 Kebugaran7

2.2 Antisipasi Reaksi.....16

2.3 *E-Sport*19

2.4 Penelitian yang Relevan.....23

2.5 Kerangka Berpikir24

2.6 Hipotesis.....24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian.....25

3.2 Variabel Penelitian25

3.3 Desain Penelitian.....27

3.4 Populasi dan Sampel27

3.4.1 Populasi27

3.4.2 Sampel28

3.5 Instrumen Penelitian.....28

3.5.1 Lari Jarak 1,6 Km.....28

3.5.2 *Speed Anticipation Time*29

Deni Setiawan, 2022

**HUBUNGAN TINGKAT KEBUGARAN DAN ANTISIPASI ATLET
E-SPORT UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.

3.6	Prosedur Penelitian dan Pengumpulan Data	29
3.7	Analisis Data	29
3.7.1	Uji Prasyarat Analisis.....	30
3.7.2	Uji Hipotesis Dengan Korelasi <i>Pearson Product Moment</i>	30
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penelitian	32
4.1.1	Gambaran Umum UKM E-Sport Universitas Pendidikan Indonesia	32
4.1.2	Tes Kebugaran (Tes Lari 1,6 Km).....	33
4.1.3	<i>Tes Speed Anticipation Time</i>	33
4.2	Analisis Data	34
4.2.1	Uji Prasyarat Analisis	34
4.2.2	Uji Hipotesis Dengan Korelasi <i>Pearson Product Moment</i>	35
4.3	Pembahasan Hubungan Antara Kebugaran dan Antisipasi Reaksi Atlet <i>E-Sport</i>	36
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan	38
5.2	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		
		39
LAMPIRAN.....		
		41

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Hasil Penelitian yang Relevan	23
3.1 Operasionalisasi Variabel.....	26
4.1 Hasil Tes Kebugaran Atlet <i>E-Sport</i>	33
4.2 <i>Tes Speed Anticipation Time</i>	34
4.3 Ringkasan Hasil Uji Normalitas.....	35
4.4 Ringkasan Hasil Uji Linieritas	35
4.5 Ringkasan Hasil Uji Korelasi <i>Pearson Product Moment</i>	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Output SPSS 26.....	35

DAFTAR PUSTAKA

- Borowy. 2012. "Publik Gaming: E-Sport and Event Marketing in the Experience Economy". Simon Fraser University: Institutional Repository.
- Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2018). *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches* (5th ed., Vol. 53, Issue 9). SAGE.
- Endra, F. (2017). *pedoman metodologi penelitian (Statistika Praktis)*. Zifatama Jawa.
- Ericson, Kevin (2015) *Perbandingan Kecepatan Reaksi Dan Antisipasi Reaksi Pada Penjaga Gawang Dalam Olahraga Sepakbola Dan Futsal*. S1 thesis, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ghodang, H. (2020). *Path Analysis (Analisis Jalur)*. PT. Penerbit Mitra Grup.
- Irfan, R., & Komaini, A. (2019). Pengembangan Aplikasi Tes Kebugaran Jasmani Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Stamina*, 2(2), 187–195.
- Kurniawan, F. (2019). E-Sport Dalam Fenomena Olahraga Kekinian. *Jorpres (Jurnal Olahraga Prestasi)*, 15(2), 61–66.
- Matondang, Z. (2009). validitas dan reliabilitas suatu instrumen penelitian. *jurnal tabularasa PPS unimed*, 6(1), 1510–1515.
<https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMM.496-500.1510>
- Muflih, M. Z., Rusdiana, A., & Ronald, H. (2020). Pengembangan Alat Visual Light System Dengan Latihan Ball Throwing Digital Untuk Meningkatkan Kemampuan Reaksi, Antisipasi, Koordinasi Dan Konsentrasi. *Sains Olahraga : Jurnal Ilmiah Ilmu Keolahragaan*, 4(2), 63.
<https://doi.org/10.24114/so.v4i2.18353>
- Muhammad Idhohuddin, 6102416045 (2020) *minat siswa putra kelas xi tahun ajaran 2019/2020 terhadap E-Sport (Electronic Sport/Olahraga Elektronik)*

Divisi Mobile Legends Bang-Bang Di SMA NEGERI 11 SEMARANG. Under Graduates thesis, Universitas Negeri Semarang.

Mundir. (2012). Statistik Pendidikan. In *A psicanalise dos contos de fadas. Tradução Arlene Caetano*. Jember: STAIN Jember Press.

Persada, Y. B. (2020). Kajian Referensi E-Sport Dalam Ranah Olahraga.

Prasetio, E., Sutisyana, A., Ilahi, B. R., & Defliyanto, D. (2017). Tingkat Kebugaran Jasmani Berdasarkan Indeks Massa Tubuh Pada Siswa Smp Negeri 29 Bengkulu Utara. *Kinestetik*, *1*(2), 166–172. <https://doi.org/10.33369/jk.v2i2.8738>

Sakti, I. (2011). Korelasi Pengetahuan Alat Praktikum Fisika dengan Kemampuan Psikomotorik Siswa di SMA Negeri q Kota Bengkulu. *Jurnal Exacta*, *9*(1), 67–76.

Yudianto, E. (2015). Profil Antisipasi Siswa SMA Dalam Memecahkan Masalah Integral. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, *6*(1), 21. <https://doi.org/10.15294/kreano.v6i1.4472>

UKM E-Sports UPI (@esportsupi) • Instagram photos and videos