

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	13
C. Tujuan Penelitian	13
D. Manfaat Penelitian	13
E. Definisi Operasional	14
BAB II MODEL PEMBELAJARAN INKUIRI DENGAN MEMANFAATKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP DAN KETERAMPILAN PROSES SISWA	
A. Kurikulum IPA SMP/MTs	16
B. Pembelajaran IPA di SMP/MTs	21
C. Model Pembelajaran Inkuiри Dengan Memanfaatkan Multimedia Interaktif	26
D. Penguasaan Konsep	56
E. Keterampilan Proses IPA	59
F. Asumsi dan Hipotesis Penelitian	64

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode dan Desain Penelitian	65
B. Populasi dan Sampel Penelitian	66
C. Instrumen Penelitian	67
D. Teknik Analisis Data	69
E. Prosedur Penelitian dan Alur Penelitian	74
F. Hasil Uji Coba Instrumen	78

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Temuan Penelitian	85
B. Pembahasan Temuan	109

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan	127
B. Rekomendasi	128

DAFTAR PUSTAKA 130

LAMPIRAN-LAMPIRAN

A. Perangkat Pembelajaran	134
B. Instrumen Penelitian	150
C. Analisis Hasil Penelitian	182
D. Dokumentasi	201

RIWAYAT HIDUP 206