

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan yaitu pembuatan multimedia interaktif berbasis android pada materi proyeksi orthogonal gambar teknik mesin, pembuatan media pembelajaran berbasis android ini dikembangkan menggunakan metode ADDIE (*Analysis, Design, Develop, Implementation and Evaluation*). Pada tahap analisis dilakukan studi pendahuluan dan studi kasus terhadap masalah yang dialami. Tahap perancangan media yang meliputi perancangan materi dan *design* media pembelajaran. Tahap pengembangan merupakan rangkaian proses pembuatan media pembelajaran serta revisi dari ahli. Tahap implementasi merupakan rangkaian proses uji coba media pembelajaran berbasis android kepada responden yang telah melalui proses penilaian oleh ahli media dan ahli materi sebelum diimplementasikan. Setelah uji coba media dilakukan maka didapatkan hasil respon dari siswa terhadap media pembelajaran berbasis android. Tahap evaluasi merupakan kegiatan analisis hasil tanggapan siswa dan kesimpulan dari ahli media serta ahli materi.

Hasil dari pengujian kelayakan media pembelajaran berbasis android yang dilakukan oleh ahli media dan ahli materi mendapatkan nilai dalam kategori “Sangat Layak” digunakan sebagai media pembelajaran alternatif pada materi proyeksi orthogonal gambar teknik mesin. Analisis respon siswa sebagai pengguna media pembelajaran berbasis android mendapatkan skor total dalam kategori “Sangat Layak”. Kesimpulannya, siswa menyetujui jika media pembelajaran berbasis android layak digunakan serta media pembelajaran mempunyai bahasa yang mudah dicerna dan dipahami, contoh yang sederhana sesuai dengan materi, memuat materi yang sesuai dengan materi proyeksi orthogonal dalam gambar teknik mesin, tampilan aplikasi yang menarik dan meningkatkan keingintahuan siswa serta meningkatkan motivasi belajar dalam materi proyeksi orthogonal pada gambar teknik mesin.

5.2 Implikasi

Berdasarkan simpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan, media pembelajaran berbasis android ini diharapkan dapat digunakan sebagai media pembelajaran tidak terbatas oleh waktu dan bisa digunakan dimanapun. Pada saat ini, penggunaan android menjadi alat utama bagi rutinitas setiap individu, hanya dengan gadget yang dimiliki pengguna media pembelajaran dapat digunakan. Maka media ini dapat diakses dengan mudah. Dengan adanya media pembelajaran berbasis android ini penulis berharap dapat meningkatkan kualitas pembelajaran pada materi gambar teknik mesin.

5.3 Rekomendasi

Rekomendasi yang didapatkan setelah melakukan penelitian ini yaitu pengembangan media pembelajaran berbasis android diperlukan agar dapat menghasilkan media yang lebih baik lagi. Media pembelajaran berbasis android ini perlu dikembangkan secara tampilan dan animasi. Tampilan animasi perlu dikembangkan menjadi tampilan 3D agar lebih memudahkan siswa untuk dapat memahami materi. Kemudian memperbaiki kekurangan dalam penelitian yang dapat dilihat pada saran dan komentar yang telah responden berikan agar menghasilkan media pembelajaran yang lebih sempurna dan dapat diterapkan secara permanen dalam pembelajaran.