

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI**

#### **5.1 Simpulan**

Perkembangan jumlah publikasi riset kreativitas dan berpikir kreatif siswa sekolah menengah kejuruan terlihat meningkat secara signifikan hingga tahun 2021. Tren riset yang banyak dilakukan memiliki subyek diantaranya, *social science, engineering, arts and humanities, psychology, dan computer science*. Kata kunci *optimization, mechanism, mechatronics, human computer interaction, teaching model, dan information technology* menjadi kata kunci yang baru mulai muncul pada rerata tahun 2018 sehingga jumlah riset masih sedikit. Tidak banyak ditemukan riset kemampuan kreativitas dan berpikir kreatif sekolah menengah kejuruan di bidang refrigerasi & tata udara karena hanya ditemukan 3 kata kunci yaitu *refrigeration cycle, refrigerant, dan refrigerating machinery*.

Publikasi penting dilakukan bagi para akademisi karena semakin banyak publikasi yang dihasilkan oleh seorang akademisi, semakin banyak dia dikenal oleh akademisi lain dan bisa mencapai kemakmuran. Publikasi juga penting bagi organisasi afiliasi terkait karena cara perguruan tinggi menjaga budaya riset dan peningkatan mutu dari inovasi yakni dengan melakukan publikasi.

#### **5.2 Implikasi**

Berdasarkan simpulan yang ditarik, dapat dibuat beberapa implikasi dari penelitian yang dilakukan sebagai berikut:

1. Peneliti selanjutnya dapat melakukan berbagai kolaborasi dengan peneliti lainnya yang berasal dari organisasi maupun negara yang berbeda untuk meningkatkan jumlah kolaborasi dalam riset kemampuan kreativitas dan berpikir kreatif siswa sekolah.
2. Peneliti selanjutnya dapat melakukan riset kemampuan kreativitas dan berpikir kreatif siswa sekolah berdasarkan tren riset saat ini atau melakukan penelitian terhadap topik yang belum/sedikit ditemukan untuk meningkatkan keanekaragaman jangkauan riset, terlebih dengan pendidikan teknik mesin dan refrigerasi & tata udara.

### 5.3 Rekomendasi

1. Dapat dilakukan penelitian optimisasi kreativitas dan berpikir kreatif menggunakan media terkini seperti *AI* atau simulasi berbasis android atau internet.
2. Peneliti yang ingin melakukan riset dapat mengetahui topik riset yang sudah pernah dipublikasikan maupun topik riset yang belum pernah/masih sedikit dilakukan dan dipublikasikan. Peneliti selanjutnya juga dapat memprediksi topik mana saja yang berhubungan dengan kata kunci yang baru-baru ini muncul dan menjadi tren selanjutnya.
3. Penelitian bibliometrik mengenai publikasi kemampuan kreativitas dan berpikir kreatif siswa sekolah bisa lebih luas dan menyeluruh apabila sumber data juga diambil dari basis data artikel jurnal bereputasi lainnya seperti SpringerLink dan IEEEExplore.