

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Motion comic dirancang melalui 8 tahap, yakni tahap penyusunan naskah, tahap penyusunan konsep desain yang terdiri dari desain warna, karakter, dan tipografi, tahap penyusunan *storyline*, tahap penyusunan *storyboard*, tahap penyusunan ilustrasi yang terdiri dari sketsa, *coloring & grading*, serta *detailing*, tahap pembuatan animasi yang terdiri dari animasi karakter dan animasi latar, tahap pengisian suara yang terdiri dari tahap *voice over*, *voice acting*, dan pencarian *sound effect* dan tahap *editing* keseluruhan *motion comic*. Dalam prosesnya, peneliti menggunakan 4 aplikasi, yakni Ibis Paint untuk merancang ilustrasi, Adobe Photoshop 2022 untuk pengeditan ilustrasi, Adobe After Effect 2022 untuk penganimasian, Adobe Premiere 2022 untuk pengeditan keseluruhan *motion comic*.

Hasil uji coba validasi dan uji respon dilakukan untuk mengukur tingkat kelayakan *motion comic* sebagai sarana edukasi detoks media sosial bagi remaja. Validasi dilakukan kepada validasi ahli media dan ahli bahasa yang kualifikasi ketercapaiannya “sangat layak”. Serta uji respon dilakukan kepada remaja berusia 15-18 tahun yang hasil kualifikasi ketercapaiannya “Sangat baik”. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa *motion comic* berjudul *Reconnected* ini telah berhasil dalam menjadi sarana edukasi detoks media sosial bagi remaja.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil kesimpulan yang telah dijabarkan sebelumnya, implikasi penelitian ini yaitu sebagai sarana edukasi detoks media sosial bagi remaja dengan rentang usia 15-18 tahun di kota Bandung. Perancangan *motion comic* ini juga dimaksudkan untuk menambah variasi dalam edukasi kepada remaja mengingat masih jarang ditemukan edukasi yang menggunakan *motion comic*. Sehingga diharapkan *motion comic* ini dapat menjadi sarana edukasi yang inovatif serta menghibur bagi remaja. Serta, diharapkan dapat menjadi inspirasi bagi para kreator untuk merancang edukasi menggunakan *motion comic*.

5.3 Rekomendasi

Produk akhir dari penelitian ini adalah *motion comic* mengenai edukasi detoks media sosial bagi remaja. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi baik untuk pribadi peneliti maupun untuk peneliti selanjutnya yang memiliki penelitian yang sejalan dengan peneliti ini, di antaranya:

1. Cerita yang disajikan dalam *motion comic* masih terbatas dalam satu pembahasan. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat merancang *motion comic* dengan pembahasan yang lebih kompleks dan berkaitan dengan keadaan yang dialami oleh remaja.
2. Cerita yang disajikan dalam *motion comic* ini masih terbatas dengan alur singkat dalam durasi 4 menit. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat merancang *motion comic* dengan cerita yang lebih kompleks dan alur yang lebih menarik.
3. Penelitian ini masih dilakukan dalam ruang lingkup yang terbatas, maka dari itu, untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat melaksanakan penelitian dengan ruang lingkup yang lebih luas agar dapat memberikan manfaat yang lebih besar dan menghasilkan kesimpulan yang lebih kuat.