

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan di SMK Negeri 2 Bandung terhadap siswa kelas X AMM I jurusan Multimedia mengenai pengembangan *e-book* interaktif berbasis multimedia dengan model pembelajaran *explicit instruction* diperoleh simpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan penilaian ahli media dan juga ahli materi, dapat disimpulkan bahwa *e-book* interaktif berbasis multimedia termasuk ke dalam kategori “sangat baik” untuk digunakan dalam proses pembelajaran maupun sebagai sumber belajar mandiri dengan persentase tingkat kelayakan sebesar 100% berdasarkan keseluruhan aspek.
2. Pada tahap implementasi, media yang sudah dinyatakan valid oleh ahli akan diujikan kepada kelas eksperimen dengan responden yang merupakan siswa kelas X AMM I SMK Negeri 2 Bandung sebanyak 30 orang. Penelitian ini dilakukan dengan tiga kali pertemuan. Pertemuan pertama peneliti hanya mengamati cara mengajar guru desain grafis dan mencermati bagaimana kondisi kelas saat pembelajaran berlangsung. Pertemuan kedua peneliti melakukan pembelajaran dengan bahan ajar konvensional dan pertemuan ketiga peneliti melakukan pembelajaran menggunakan *e-book* interaktif dengan model *explicit instruction*.
3. Berdasarkan penelitian *e-book* interaktif kepada siswa kelas X AMM I SMK Negeri 2 Bandung, hasilnya menunjukkan bahwa rata-rata minat belajar siswa sebelum penggunaan *e-book* interaktif adalah sebesar 44,70 yang menunjukkan bahwa minat belajar siswa sudah cukup baik. Sementara itu, setelah penggunaan *e-book* interaktif, rata-rata minat belajar siswa meningkat menjadi 85,73 yang menunjukkan bahwa minat belajar siswa termasuk dalam kategori sangat tinggi.
4. Penggunaan *e-book* interaktif berbasis multimedia dengan model pembelajaran *explicit instruction* yang dikembangkan oleh peneliti

mendapatkan respon yang sangat baik dari siswa. Respon siswa terhadap media mendapat persentase sebesar 86,66%, artinya dapat disimpulkan bahwa *e-book* interaktif berbasis multimedia ini sangat baik untuk digunakan sebagai bahan ajar pembelajaran maupun sebagai sumber belajar mandiri.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengembangan *e-book* interaktif berbasis multimedia dengan model pembelajaran *explicit instruction*, peneliti merekomendasikan beberapa masukan yang sekiranya dapat dijadikan pertimbangan untuk kemajuan dalam pembelajaran. Peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. *E-book* interaktif yang dikembangkan dalam penelitian ini hanya terdapat satu *game* dan hanya bisa dioperasikan secara maksimal dengan komputer/*pc*. Berdasarkan hal tersebut saran untuk penelitian selanjutnya yaitu untuk menambahkan *game* yang dibuat agar lebih bervariasi dan lebih memaksimalkan dalam pengembangan *e-book* agar dapat dioperasikan di semua *device* seperti *hanphone*.
2. Berdasarkan hasil penerapan *e-book* interaktif, terdapat *pre-test* dan *post-test* yang belum terhubung dengan *database* sehingga hasil yang didapatkan siswa harus didata dengan manual. Berdasarkan hal tersebut saran untuk penelitian selanjutnya yaitu sebaiknya *e-book* interaktif dapat diintegrasikan dengan aplikasi *database* di dalamnya.
3. Model pembelajaran yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pembelajaran *explicit instruction* yang masih bersifat *teacher center* sehingga siswa masih kurang aktif dalam pembelajaran. Berdasarkan hal tersebut saran untuk penelitian selanjutnya yaitu sebaiknya model pembelajaran yang digunakan yaitu model pembelajaran yang bersifat *student center* agar siswa dapat lebih aktif selama proses pembelajaran berlangsung..