

BAB V

SIMPULAN, IMPILAKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian melalui studi literatur yang telah dilakukan yang telah dipaparkan di BAB sebelumnya, Maka di BAB V ini peneliti menarik kesimpulan yaitu sebagai berikut:

Permainan tradisional menjadi salah satu pendekatan yang efektif yang membantu guru untuk dapat mengembangkan keterampilan motorik siswa. Permainan tradisional juga memberikan pengaruh dalam berbagai peningkatan selain perkembangan motoric, dimana siswa lebih termotivasi mengikuti dan melakukan proses pembelajaran melalui permainan tradisional. Sehingga kedepannya permainan tradisional ini menjadi alternatif dalam sebuah pembelajaran dalam meningkatkan motorik siswa, selain itu juga dapat menjaga kebradaan permainan tradisioanal dari kemajuan zaman dimana sudah banyaknya permainan melalui gadget.

5.2 Impilkasi

Berdasarkan simpulan yang telah dikemukakan, implikasi penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagi guru pendidikan jasmani, mampu menerapkan permainan tradisional dalam pembealajaran karena dapat mengembangkan motorik siswa.
2. Bagi sekolah, lebih meningkatkan lagi sarana dan prasarana khususnya media pembelajaran sehingga guru mampu mengeksplorasi kegiatan pembelajarannya menjadi lebih berkualitas.
3. Bagi peneliti selanjutnya, sebagai acuan untuk referensi tambahan mengenai penerapan permainan tradisional secara lebih spesifik

5.3 Rekomendasi

Pada zaman modern ini permainan tradisional sudah mulai dilupakan dengan permainan melalui gadget. Peneliti atau tenaga pendidik diharapkan dapat menerapkan permainan tradisional ini dan mengembang permainan tradisional ini dalam setiap proses pembelajaran, sehingga mencapai hasil yang diharapkan dengan perbaikan atau evaluasi yang tepat dan efektif untuk penelitian selanjutnya sehingga membuahkan hasil yang lebih maksimal.

