# BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

Berikut ini disajikan simpulan, implikasi, dan rekomendasi yang didapatkan dari temuan selama di lapangan selama melaksanakan penelitian Dampak Permainan *Modern Free Fire* Terhadap Kehidupan Sosial Siswa Sekolah Dasar. Berikut penulis paparkan berdasarkan poin- poinnya.

### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian ini, sebagai akhir dari seluruh uraian yang telah dikemukakan oleh penulis, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

- 1) Dampak dari game online sangat beragam yang mempengaruhi berbagai aspek kehidupan sosial anak, terdapat dampak positif dan dampak negatif yang dapat berpengaruh pada siswa sekolah dasar diantaranya dampak positif seperti anak faham pada teknologi, melatih kemampuan mengetik, melatih kemampuan membaca, meningkatkan konsentrasi, meningkatkan kemampuan bahasa inggris, melatih kerjasama tim, meningkatkan kinerja otak.
- 2) Dampak negatif dari game online diantaranya muncul rasa malas belajar, menimbulkan kecanduan pemain game, kesehatan psikologis yang buruk, berbicara kasar dan kotor, melakukan hal negatif, suka berbohong, suka bolos sekolah, kurang bergaul, anak menjadi lebih agresif, anak menjadi pembangkang, berselisih atau bertengkar.
- 3) Akibat dari bermain game online akan sangat berdampak pada kehidupan sosial anak diantaranya kurangnya komunikasi dan interaksi dengan orangtua, teman sebaya dan guru, berdampak pada kesehatan psikologi anak seperti lebih sering emosi, marah, tidak bisa sabar, pada perilaku sosial anak yang terjadi pada teman sebaya dan orangtua sehingga timbul perilaku anak seperti sifat agresif,egois, cari perhatian, menyendiri, tidak mau berbaur dengan orang lain, dan aktivitas jasmani yang sangat kurang, anak menjadi malas bergerak, tidak mau berkeringat karena cape, panas dan anak menjadi mudah lelah.

### 5.2 Implikasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis mengharapkan penelitian ini dapat memberikan solusi dari dampak yang dirasakan ketika melakukan penelitian Dampak Permainan Modern Free Fire Terhadap Kehidupan Sosial Siswa Sekolah Dasar. Harapan penulis khususnya bagi anak sekolah dasar yang gemar bermain game online bisa tersalurkan dengan melalui e-sport, diharapkan bisa membuat game sendiri atau memodifikasi permainan sendiri, karena banyaknya siswa yang bermain game online, bisa kita arahkan untuk melakukan kegiatan atau aktivitas yang positif dan banyak manfaat nya seperti halnya berolahraga anak bisa teralihkan dengan melakukan permainan fisik yang dimodifikasi yang membuat anak ketagihan untuk berolahraga dan sedikit teralihkan dari gadget yan setiap hari dimainkan.

#### 5.3 Rekomendasi

#### 5.3.1 Bagi Siswa

Siswa hendaknya mengurangi aktivitas bermain game online yang intens karena banyak sekali dampak yang dapat mempengaruhi anak sekolah dasar, boleh bermain tetapi jangan setiap hari, ada banyak aktivitas lainnya yang lebih banyak manfaat nya terutama berolahraga, banyak permainan-permainan olahraga yang menyenangkan bahkan lebih seru daripada bermain game online.

#### 5.3.2 Bagi Guru

Guru dapat memberikan edukasi mengenai dampak yang timbul akibat dari bermain game online khususnya siswa yang sangat gemar bermain game online, hal ini dikarenakan siswa lebih patuh pada guru daripada orangtua, dan guru bisa membuat permainan yang lebih seru daripada game online supaya siswa dapat teralihkan dari game online.

#### 5.3.3 Bagi Orangtua

Orangtua merupakan pendidik pertama bagi anak-anaknya, untuk itu orangtua harus bisa menanamkan hal-hal yang baik sejak dini, harus bisa mengontrol anaknya dan memberikan perhatian supaya anak tidak

terjerumus ke hal-hal yang negatif dan khususnya pada penggunaan handphone orangtua harus lebih bijak pada anak.

## 5.3.4 Bagi Peneliti Lanjutan

Dari penelitian ini masih banyak faktor lain yang mempengaruhi kehidupan sosial siswa sekolah dasar, diharapkan nantinya ada yang dapat meneliti faktor lain yang mempengaruhi kehidupan sosial anak selain dari game online free fire.