

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan terhadap pembuatan media pembelajaran berbasis *WEB* pada mata kuliah CAD dan gambar mesin materi 3D, dapat disimpulkan, bahwa media pembelajaran berbasis *WEB* dikembangkan menggunakan metode ADDIE (*Analysis, Design, Develop, Implementation, Evaluation*). Hasil pengujian kelayakan media pembelajaran berbasis *WEB* pada mata kuliah CAD dan gambar mesin yang dilakukan oleh ahli atau dari *expert judgement*, terhadap media pembelajaran yang dikembangkan. Penilaian dari ahli media dan ahli materi mendapatkan nilai yang dikategorikan “Sangat Layak” digunakan sebagai media pembelajaran alternatif pada mata kuliah CAD dan gambar mesin dan hasil analisis respon peserta didik sebagai pengguna media didapatkan skor total yang dikategorikan “Sangat layak”. Dapat disimpulkan bahwa peserta didik sebagai calon pengguna menyetujui jika media pembelajaran berbasis *WEB* ini memiliki bahasa yang mudah dipahami, Contoh-contoh yang sesuai dengan materi yang disajikan, memuat materi yang sesuai dengan materi yang diajarkan, sajian yang menarik dan dapat meningkatkan motivasi belajar dalam pembelajaran mata kuliah CAD dan gambar mesin materi 3D.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan, media pembelajaran berbasis *WEB* ini diharapkan dapat digunakann sebagai media pembelajaran perkuliahan dalam keadaan daring maupun luring dengan hanya bermodalkan gadget yang dimiliki dan sambungan internet, maka media ini dapat diakses dengan mudah. Dengan adanya media ini penulis berharap dapat meningkatkan kuliatas pembelajaran pada mata kuliah CAD dan gambar mesin.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, terdapat rekomendasi yang dapat peneliti sampaikan kepada pembaca, yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *WEB* perlu dikembangkan agar media dapat diakses pada jaringan internet lemah.
2. Media pembelajaran berbasis *WEB* perlu dikembangkan pada sistem operasi lain seperti android, iOS, maupun windows.
3. Penelitian ini dapat dijadikan referensi bagi penelitian selanjutnya untuk bisa menambahkan evaluasi sumatif sehingga dapat mengetahui efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis *WEB* ini.