BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuasi ekperimen. Karena dalam pelaksanaanya mengujicobakan perlakuan pendekatan dalam pembelajaran matematika di dalam kelas. Ada dua kelompok penelitian yang diperlukan dalam penelitian ini, yaitu keompok eksperimen yang kemudian disebut kelas eksperimen dan kelompok kontrol yang kemudian disebut kelas kontrol. Menurut Sukmadinata (2009:59), Eksperimen semu pada dasarnya sama dengan eksperimen murni, bedanya adalah dalam pengontrolan variabel, yang hanya dilakukan terhadap satu variabel saja, yaitu variabel yang paling dominan.

Desain penelitian pada penelitian ini yaitu desain *nonequivalen group pretest-*postest yang menurut McMillan (2008:230) sebagai berikut:

Group	Pretes	Intervention	Postest
Α —	O —		O
В —	→ o —		→ 0

Keterangan:

A : Kelas Eksperimen

B : Kelas Kontrol

O : Pretes dan Postes

X : Intervensi atau perlakukan

B. Populasi dan Sampel Penelitian

1. Populasi Penelitian

Adapun yang menjadi populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa Madrasah Aliyah di Kabupaten Kampar. Kabupaten Kampar memiliki 7 kecamatan, yaitu kecamatan Bangkinang, kecematan Bangkinang Barat, Kecamatan Kampar, Kecamatan Kampar Kiri, Kecamatan Tapung Hulu, Kecamatan Hilir, dan Kecamatan Tambang. Dalam populasi ini terdapat 45 Madrasah Aliyah yang terdiri atas tiga Madrasah Aliyah Negeri dan 43 Madrasah Aliayah Swasta.

2. Sampel Penelitian

Teknik pengambilan sampel yang digunakan dalam penelitian ini yaitu penarikan sampel acak berstrata. Dalam pengambilan sampel acak berstrata ini, mulamula ditetapkan dulu kelompok-kelompok yang dinginkan. Dalam penelitin ini, sampel dibagi atas MA dengan kemampuan siswa yang tinggi, yang selanjutnya disebut dengan sekolah level tinggi, MA dengan kemampuan siswa yang sedang, yang selanjutnya disebut sekolah level Sedang, dan MA dengan kemampuan siswa rendah yang selanjutnya disebut dengan sekolah level rendah. Menurut Sukmadinata (2009:257), perbedaan-perbedaan dari karateristik menunjukkan perbedaan tingkatan atau strata. Dalam satu populasi yang berstrata seperti ini pengambilan sampel secara acak tidak dapat dilakukan terhadap populasi umum, tetapi harus dibatasi pada stratastrata tertentu. Adapun dasar pengelompokkan sekolah pada penelitian ini dilihat dari opini masyarakta terhadap sekolah tersebut, nilai hasil belajar matematika yang dilihat dari hasil Ujian Nasional dan kelulusan siswa dalam Uian Nasional. Setelah

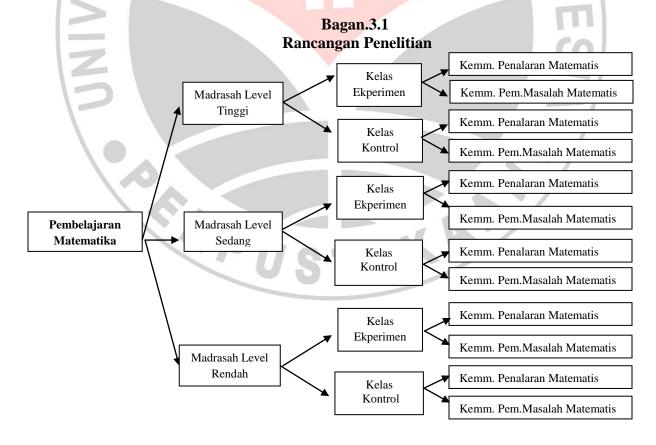
populasi dibagi atas kelompok-kelompok di atas, selanjunyat di setiap kelompok dipilih secara acak, sekolah ayang akan dijadikan sampel penelitian.

Berikut adalah madrasah yang terjaring menjadi sampel dalam penelitian ini

Tabel. 3.1 Sampel Penelitian

No	Level Madrasah	Nama Madrasah	Lokasi Madrasah
1	Tinggi	MAN Kampar	Kecamatan Kampar
2	Sedang	MAN Kuok	Kecamatan Bangkinang Barat
3	Rendah	MAS Asy <mark>Syafi'</mark> iyah	Kecamatan Kampar Timur

Selanjutnya dari setiap Sekolah yang menjadi sampel dalam penelitian akan diambil dua kelas. kelas ini akan menjadi kelas eksperimen dan kelas kontrol. Adapun rancangan penelitian dapat dilihat pada bagan berikut



C. Defenisi Operasional

Dalam penelitian ini terdapat tiga variable penelitian, yaitu model pembelajaran Kolaboratif MURDER, kemampuan penalaran matematis dan kemampuan pemecahan masalah matematis. Agar tidak terjadi salah pengertian dalam mendefinisikan variable penelitian, untuk itu diperlukan defenisi operasional. Adapun defenisi operasional yang disusun pada bagian ini disimpulkan dari berbagai definisi ahli yang dikemukan pada landasan teori. Defenisi operasional dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Model pembelajaran kolaboratif MURDER

MURDER merupakan singkatan dari Mood (Suasana Hati), Understand (Pemahaman), Recall (Pengulangan), Ditect (Penelaahan), Elaborate (Pengembangan), Review (Pelajari Kembali), sehingga model pembelajaran kolaboratif MURDER merupakan pembelajaran kolaboratif yang mengemas Mood, Understanding, Recall, Ditect, Elaborate, Review.

2. Kemampuan penalaran matematis

Kemampuan penalaran matematis dalam penelitian ini memadukan indicator yang disusun sesuai dengan dokumen peraturan Dirjen Dikdasmen No. 506/C/PP/2004 (Depdikdnas, 2004) dan indikator yang ditetapkan oleh NCTM yaitu mencakup pada kemampuan siswa dalam :

- a. Menyajikan pernyataan matematika secara lisan, tertulis, gambar dan diagram.
- b. Melakukan manipulasi matematika.
- c. Menarik kesimpulan, menyusun bukti, memberikan alasan atau bukti terhadap beberapa solusi.

- d. Memeriksa kesahihan suatu argumen.
- e. Memberi penjelasan terhadap model, fakta sifat dan hubungan atau pola yang ada.
- f. Memperkirakan jawaban dan proses solusi
- g. Mengikuti aturan inferensi, memeriksa validitas argumen membuktikan dan meyusun argumen yang valid.

Kemampuan-kemampuan ini dilihat dari penyelesaian soal yang dijawab oleh siswa, dimana dalam penyelesaian soal tersebut menuntut kemampuan-kemampuan diatas.

3. Kemampuan pemecahan masalah matematis.

Kemampuan pemecahan masalah matematis dalam penelitian ini mencakup pada kemampuan siswa dalam :

- a. Menunjukkan pemahaman masalah.
- b. Mengorganisasi data dan memilih informasi yang relefan dalam pemecahan maslah.
- c. Menyajikan masalah secara matematika dalam berbagai bentuk.
- d. Memilih pendekatan dan metode pemecahan maslah secara tepat.
- e. Mengembangkan strategi pemecahan maslah.
- f. Membuat dan menafsirkan model matematika dari suatu masalah.
- g. Menyelesaikan masalah yang tidak rutin.

Kemampuan-kemampuan ini dilihat dari penyelesaian soal yang dijawab oleh siswa, dimana dalam penyelesaian soal tersebut menuntut kemampuan-kemampuan diatas.

D. Instrumen Teknik dan Penelitian

Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah berupa tes dan non tes. Instrument tes berupa soal-soal penalaran matematis dan pemecahan masalah matematis yang berbentuk uraian, sedangkan instrument non es berupa kuisioner dengan lembar observasi untuk mengukur sejauh mana ketertarikan siswa terhadap model pembelajaran dengan Model pembelajaran kolaboratif dan juga untuk menentukan factor-faktor apa saja yang menghamabat dan mendukung model pembelajaran kolaboratif MURDER.

1. Tes kemampuan penalaran dan pemecahan masalah matematis.

Instrumen untuk mengukur kemampuan penalaran dan pemecahan masalah matematis menggunakna tes kemampuan penalaran dan pemecahan masalah matematis (gabungan tes kemampauan penalaran dan pemecahan masalah matematis). Tes ini disusun dan dikembangkan oleh peneliti berdasarkan proseduar penyusunan instrumen yang baik dan benar. Tes kemampuan penalaran dan pemecahan masalah matematis yang dikembangkan berbentuk tes uraian yang terdiri dari dua item dari setiap dua pertemuan.

Adapun pedoman penskoran tes kemampuan penalaran matematis dapat dilihat pada berikut :

Tabel 3.2 Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Penalaran Matematis

Respon Siswa Terhadap Soal	Skor
Tidak ada jawaban	0
Menjawab tidak sesuai dengan pertanyaa atau tidak	1
ada yang benar.	
Hanya sebagaian aspek dari pertanyaan dijawab	2
dengan benar.	
Hampir semua aspek dari pertanyaan dijawab dengan	3
benar	
Semua aspek pertanyaan dijawab dengan lengap, jelas	4
dan benar	1//
Skor Maksimum	4

Pedoman penskoran ini diadaptasi dari North Carolina Departemen Public Instruction (1994), (Prabawa, 2008:36). Tes kemampuan penalaran dilakukan sebanyak tiga kali, dengan jumlah soal 2 buah setiap tes. Jadi dalam setiap tes kemampuan penalaran matematis 8 merupakan skor tertinggi.

Seperti tes kemampuan penalaran, tes kemampuan pemecahan masalah matematis ini dilakukan bersamaan dengan tes kemampuan penalaran matematis. Setiap tes kemampuan pemecahan dberikan 2 buah soal keamampuan pemecahan masalah. Untuk pedoman penskoran tes kemampuan pemecahan masalah diadaptasi dari pemberian skor pemecahan masalah model studi Schoen dan Oehmke (Sumarmo,1994:25-26). Pada tabel berikut disajikan pedoman penskoran tersebut.

Tabel 3.3 Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis

Skor	Memahami Meyusun Melaksanakan Memeriksa			Memeriksa
SKUL		Meyusun		
	Masalah	Rencana/Memi	Strategi dan	Proses dan
		lih Strategi	Mendapatkan Hasil	Hasil
	Tidak berbuat	Tidak berbuat	Tidak ada jawaban atau	Tidak ada
	(Kosong) atau	(kosong) atau	jawaban salah akibat	pemeriksaan
0	semua intepretasi	seluruh strategi	perencanaan yang salah.	atau tidak ada
U	salah (sama sekali	yang dipilih salah		keterangan
	tidak memahami	-NUII		apapun.
	masalah)			
	Hanya sebagian	Sebagai rencana	Penulisan salah,	Ada
	intepretasi masalah	sudah bena <mark>r atau</mark>	perh <mark>itung</mark> an salah, hanya	pemeriksaan
	yang benar.	perencana <mark>annya</mark>	seba <mark>gain kecil</mark> jawaban	tetapi tidak
1/		tidak cuku <mark>p.</mark>	yang <mark>dituliskan</mark> , tidak ada	lengkap
			penjelasan jawaban,	
10			jawaban dibuat tapi tidak benar.	01
	Memahamai	Keseluruhan	Hanya sebagain kecil	Pemeriksaan
	masalah secara	rencana yang	prosedur yang benar atau	dilakukan
	lengkap	dibuat benar dan	kebanyakan salah	untuk melihat
	mengidentifikasi	akan mengarah	sehingga hasil salah.	kebenaran
	semua bagian	kepada		hasil dan
	penting dari	penyelesaian yang		proses.
	permasalahan yang	benar bil tidak ada		1 2 2 2
2	termasuk dengan	kesalahan		
	membat diagram	perhitungan.		
	atau gamabar yang			
	jelas dan simple,		1	
	menunjukkan			
	pemahaman			-/
	terhadap ide dan			
	proses masalah.		0 1 1	
			Secara subtansial	
			prosedur yang	
3			dilaksanakan benar	
	12.0		dengan sedikit kekeliruan	
		Dr	atau kesalahan prosedur	
		HOT	sehingga hasil akhir salah.	
		021	Jawaban benar dan	
			lengkap, memberikan jawaban secara lengkap,	
4			jelas dan benar, termasuk	
			dengan membuat digram	
			atau gambar.	
Skor	2	2	4	2
~	_	1	<u>'</u>	i -

Sebelum tes digunakan terlebih dahulu dilakukan validasi muka dan konten instrumen oleh ahli pendidikan matematika. yaitu dosen pendidikan matematika yang merupakan kandidat doctor pada pendidikan matematika UPI serta satu orang guru matematika yang mengampu pelajaran matematika kelas X berkualifikasi magister pendidikan.

Kepada validator diberikan perangkat tes dan kisi-kisinya serta lembar penilaianterhadap kesesuaian setiap indicator dengan item tes, redaksi item tes dan cakupan materi dengan cara membubuhkan tanda cheklis pada kolom yang telah disediakan, serta memeberikan komentar terhadap item tersebut bila diperlukan pada kolom yang telah disediakan. Selanjutnya perangkat tes diuji cobakan pada siswasiswa yang mempelajari materi Dimensi Tiga.

Adapun hasil pertimbangan validator terhadap tes kemampuan penalaran dan pemecahan masalah menyatakan perlu terjadi perubahan dalam hal menyangkut pilihan kata yang digunakan. Hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi kesalahan intepretasi terhadap soal yang diberikan. Sementara itu aspek-aspek lainnya dalam instrumen yang divalidasi dianggap sudah tepat oleh validator.

Selanjutnya soal diuji cobakan pada siswa kelas II hasil uji coba dapat dilihat pada lampiran 3.5. Hasil uji coba kemudian diuji validitas dan reliabilitas dengan menggunakan Anates. Adapun perhitungannya dapat dilihat pada lampiran 3.5

a. Validitas

Untuk mengetahui validasi maka dihitung koefesien korelasi antara hasil uji coba dengan skor soal ideal. Untuk menafsirkan koefisien korelasi dapat menggunakan kriteria Gulford (Suherman, 2003:113) sebagai berikut:

Tabel 3.4 Klasifikasi Koefisien Validitas

Koefeisien Korelasi	Intepretasi
$0.90 \le r_{xy} < 1.00$	Validitas Sangat Tinggi
$0.70 \le r_{xy} < 0.90$	Vailiditas Tinggi
$0.40 \le r_{xy} < 0.70$	Validitas Sedang
$0.20 \le r_{xy} < 0.40$	Validitas Rendah
$0.00 \le r_{xy} < 0.20$	Validitas Sangat Rendah
$r_{xy} < 0.00$	Tidak Valid

Adapun hasil perhitungan menggunakan Anatas diperoleh koefisien korelasi sebesar 0,83 untuk tes kemampuan penalaran matematis dan 0,84 untuk tes kemampuan pemecahan masalah matematis. Sehingga dapat diintepretasikan bahwa tes kemampuan penalaran dan tes kemampuan pemecahan masalah memiliki validasi tinggi.

b. Reliabilitas

Untuk menafsirkan derajat reliabilitas dapat menggunakan kriteria Gulford (Suherman, 2003:138) sebagai berikut:

Tabel 3.4 Klasifikasi Derajat Realibitas

Koefeisien Korelasi	Intepretasi
$0.90 \le r_{xy} < 1.00$	Reliabilitas Sangat Tinggi
$0.70 \le r_{xy} < 0.90$	Reliabilitas Tinggi
$0.40 \le r_{xy} < 0.70$	Reliabilitas Sedang
$0.20 \le r_{xy} < 0.40$	Reliabilitas Rendah
$r_{xy} < 0.20$	Reliabilitas Sangat Rendah

Hasil dari analisis dengan menggunakan anates memperlihatkan bahwa derajat reliabilitas tes kemampuan penalaran matematis adalah 0,91 dan reliabilitas tes kemampuan pemecahan masalah matematis adalah 0,91. Sehingga dapat diintepretasikan bahwa tes kemampuan penalaran matematis dan tes kemampuan pemecahan masalah matematis memiliki reliabilitas sangat tinggi.

2. Angket respon siswa

Instrumen angket respon siswa disusun guna memperoleh informasi mengenai sikap siswa terhadap pembelajaran matematikan dan sikap siswa terhadap model

pembelajaran kolaboratif MURDER. Respon siswa ini diberikan pada kelompok eksperimen setelah semua kegiatan pembelajaran dilaksanakan.

Bentuk respon siswa yang digunakan mengacu pada skala Likert yang terdiri dari beberapa pernyataan yang terdiri dari pernyataan positif dan pernyataan negatif. Setiap butir pernyataan memiliki empat option yaitu, SS, S, TS, STS. Langkah pertama dalam menyusun angket respon siswa ini yakni kisi-kisi angket respon siswa, selanjutnya dilakukan uji validasi oleh dosen pembimbing.

E. Teknik Analisis Data

Data yang diperoleh dari penelitian ini kemudian dianalisis, sesuai dengan masalah dan tujuan penelitian. Adapun teknik analisis yang dipergunakan dalam penelitian ini

1. Statistik deskriptif

Digunakan untuk pengolahan data yang bersifat nominal dan ordinal dengan menggunakan teknik persen yang disajikan dalam bentuk tabel. Teknik pengolahan data dengan menggunakan analisa deskriptif ini guna mengolah data tentang pandangan siswa terhadap model pembelajaran kolaboratif MURDER.

2. Statistik inferensial

Statistik inferensial digunakan untuk pengolahan data yang diperoleh dari tes kemampuan penalaran matematis dan kemampuan pemecahan masalah matematis. Untuk mengukur peningkatan kemampuan penalaran masalah dan kemampuan pemecahan masalah matematis dilakukan uji-t, kemudian untuk melihat perbedaan kemampuan penalaran matematis dan kemampuan pemecahan masalah matematis pada setiap sekolah yang menggunakan model kolaboratif MURDER digunakan ANOVA. Data-data tersebut akan dianalisis dengan mengunakan program SPSS 17 (Statistical Package for Social Science 17).

