

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Setelah dilakukannya penelitian ini, dapat peneliti tarik beberapa kesimpulan, diantaranya yaitu, pengembangan aplikasi berbasis android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual Kelas X SMK Program Keahlian Desain Komunikasi Visual, dilakukan dengan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*, yang terdiri dari enam tahapan, diantaranya yaitu *Concept, Design, Material Collection, Assembly, Testing, dan Distribution*, pada tahap *concept* dihasilkanlah beberapa konsep yang akan digunakan pada aplikasi diantaranya konsep materi, logo, audio, pemilihan warna, ilustrasi dan gambar, serta konsep pemilihan *font*, kemudian pada tahap *Design* dihasilkan perancangan aplikasi berupa cakupan materi, *flowchart, wireframe*, dan aset – aset grafis, dan untuk tahap *material collecting*, dilakukan pengumpulan bahan – bahan yang akan digunakan pada aplikasi diantaranya yaitu aset – aset grafis, *font*, hingga audio, selanjutnya pada tahap *assembly* dilakukan proses pembuatan aplikasi dengan menggunakan *software CorelDraw X7*, dan *Unity*, hingga dihasilkan aplikasi berbasis android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual, setelah itu dilakukan tahap *testing* atau pengujian yang terdiri dari dua tahap pengujian yaitu pengujian alpha oleh validator media, dan materi, serta dilakukan pengujian beta oleh 31 siswa kelas X DKV 3 SMKN 3 Bandung, terakhir pada tahap *Distribution* dilakukan distribusi hasil produk berupa aplikasi berbasis android kepada guru mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual kelas X DKV 3 SMKN 3 Bandung, untuk dijadikan inovasi dalam mengembangkan media pembelajaran.

Hasil akhir dari pengujian alpha oleh kedua validator yaitu validator ahli media dan ahli materi didapatkan prosentase tingkat kelayakan sebesar 81,25% berdasarkan tingkat kelayakan media, yang termasuk kedalam kategori “sangat layak”, dan 94,44% berdasarkan tingkat kelayakan materi, yang termasuk

kedalam kategori “sangat layak”, sedangkan berdasarkan hasil pengujian beta yang dilakukan untuk mengetahui respon siswa, dihasilkan skala prosentase yaitu sebesar 91,01% yang termasuk kedalam kategori “sangat layak” sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual untuk siswa kelas X SMK Program Keahlian Desain Komunikasi Visual layak untuk digunakan sebagai salah satu inovasi dalam media pembelajaran.

Hasil akhir dari penelitian ini yaitu dihasilkannya sebuah produk inovasi media pembelajaran berupa aplikasi berbasis android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual yang dapat digunakan baik bagi guru ataupun siswa dalam belajar, khususnya aplikasi ini sudah dapat digunakan oleh guru mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual dan siswa kelas X DKV 3 SMKN 3 Bandung.

5.2 Implikasi

Adapun berikut ini adalah implikasi yang diharapkan dalam penelitian ini adalah dengan adanya aplikasi berbasis android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual untuk siswa kelas X SMK Program Keahlian Desain Komunikasi Visual ini dapat dimanfaatkan sebagai salah satu inovasi dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran baik bagi guru ataupun siswa, karena aplikasi ini telah disusun sesuai dengan kurikulum yang berlaku dan sesuai dengan capaian pembelajaran (CP) pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual, selain itu aplikasi ini juga sudah divalidasi oleh ahli media dan materi, dan sudah dinyatakan layak untuk digunakan sebagai media belajar baru.

5.3 Rekomendasi

Rekomendasi dari penelitian ini adalah pengembangan aplikasi android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual Kelas X SMK Program Keahlian Desain Komunikasi Visual ini perlu dilakukan, karena aplikasi ini berisi materi mengenai Dasar – Dasar dalam Desain Komunikasi Visual yang tidak

Prabhangkara Adhi Prayoga, 2022

PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN DASAR - DASAR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL SEBAGAI INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN KELAS X SMK PROGRAM KEAHLIAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

dibatasi oleh teks atau gambar saja tetapi dilengkapi beberapa elemen lain seperti video dan latihan soal yang dapat digunakan sebagai media belajar siswa, sehingga diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual ini dengan lebih baik lagi.

Diharapkan dengan adanya aplikasi android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual ini dapat dimanfaatkan sebagai sarana belajar baru bagi siswa, ataupun guru dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran, sehingga dapat tercipta kegiatan pembelajaran yang baru dan menarik bagi siswa.

Dalam pengembangan aplikasi android ini tentunya masih perlu banyak pembaharuan, oleh karena itu bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat mengembangkan aplikasi android pada mata pelajaran Dasar – Dasar Desain Komunikasi Visual lebih baik lagi, dan dapat mengembangkannya untuk jenis perangkat atau sistem operasi yang lain, seperti untuk IOS ataupun Desktop/PC.