

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Pembatasan dan Perumusan Masalah.....	4
1.4. Penjelasan Istilah dalam Judul	6
1.5. Tujuan Penelitian.....	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sejarah Perkembangan Teknologi Pengajaran	9
2.2. Media Pembelajaran	11
2.3. Media Audiovisual	15
2.4. Penggunaan Media dalam pembelajaran Simulasi Komputer.....	16
2.5. Proses Belajar Mengajar.....	17
2.5.1 Pengertian Belajar Mengajar.....	17
2.5.2 Proses Belajar Mengajar Sebagai Proses Komunikasi ...	18
2.6. Tinjauan Terhadap Hasil Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	22
2.6.1 Hasil Belajar.....	22
2.6.2 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	23
2.7. Tinjauan Mata Kuliah Simulasi Komputer	24
2.7.1 Kompetensi dan Tujuan Umum Perkuliahan Simulasi Komputer.....	25
2.7.2 Tinjauan <i>AutoComputer Aided Design 3 Dimension</i> (AutoCAD 3D).....	26
2.7.2.1 Tinjauan Umum AutoCAD 3D	26
2.7.2.2 Perintah-Perintah AutoCAD 3D.....	27
2.7.3 Tinjauan 3 Dimension Studio MAX (3D Studio MAX)	31
2.7.3.1 Tinjauan Umum 3DS MAX.....	31
2.7.3.2 Perintah-perintah 3DS MAX.....	32
2.8. Anggapan Dasar	34
2.9. Hipotesis.....	35

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.2. Jenis Penelitian.....	36

3.3.	Variabel dan Paradigma Penelitian	37
3.3.1.	Variabel Penelitian	37
3.3.2.	Paradigma Penelitian	38
3.4.	Populasi dan Sampel Penelitian	39
3.4.1	Populasi	39
3.4.2	Sampel	39
3.5.	Teknik Pengumpulan data dan Instrumen Penelitian	39
3.5.1	Teknik Pengumpulan Data	39
3.5.1.1	Teknik Angket	39
3.5.1.2	Alat Pererekam Elektronik	41
3.5.1.3	Teknik Dokumentasi	41
3.5.1.4	Kisi-kisi	42
3.5.1.5	Instrumen Penelitian	42
3.5.1.6	Uji Coba Angket	44
3.6.	Teknik Analisis Data	47
3.6.1	Teknik dan pengolahan Data Mentah menjadi T-Skor dan Z skor	47
3.6.2	Uji Normalitas	48
3.6.3	Metode Statistik Non-Parametrik	50
3.6.4	Perhitungan Kecenderungan	51

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1.	Deskripsi Data	51
4.1.1	Gambaran Umum Penggunaan media audiovisual (Variabel X)	52
4.1.2	Gambaran Umum Hasil Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Simulasi Komputer (Variabel Y)	55
4.1.3	Variabel X (Penggunaan Media Audio Visual)	57
4.1.4	Variabel Y (Hasil Belajar Mahasiswa)	57
4.2.	Analisis Data	58
4.3.1	Uji Normalitas Distribusi Frekuensi	58
a.	Uji Normalitas Distribusi	58
b.	Perhitungan Koefisien Korelasi	59
c.	Pengujian Koefisien Korelasi	59
d.	Pengujian Hipotesis	59
e.	Perhitungan Koefisien Determinasi	61
4.3.	Pembahasan Hasil Penelitian	55
4.3.2	Penggunaan Media Audiovisual (Variabel X)	61
4.3.3	Hasil Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Simulasi Komputer	64
4.3.4	Keterkaitan antara penggunaan media audiovisual dengan hasil belajar mahasiswa	65

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	67
5.2.	Saran	67

DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	71

DAFTAR TABEL

2.1. Perintah-perintah AutoCAD 3D	29
2.2. Perintah-perintah 3D Studio MAX	33
3.1 Tabel Debet Skor Angket Skala Likert	42
4.1 Gambaran Umum Responden Variabel X.....	53
4.2 Gambaran Umum Indikator Variabel X.....	54
4.3 Distribusi Frekuensi Skor Hasil Belajar Mahasiswa.....	56
4.4 Ringkasan Prosentase Indikator Variabel X	62
6.1 Daftar Distribusi Frekuensi Variabel X	92
6.2 Uji lambang untuk uji normalitas variabel x.....	94
6.3 Daftar distribusi frekuensi variabel Y	95
6.4 Chi-kuadrat untuk uji normalitas variabel Y	97
6.5 Gambaran Umum Responden Variabel X	102
6.6 Gambaran Umum Tiap Indikator Variabel X.....	105
6.7 Distribusi Frekuensi Skor Hasil Belajar Mahasiswa.....	106
6.8 Tabel Luas di Bawah Kurva Normal & Product Moment	108
6.9 Tabel Nilai persentil Distribusi t.....	109
7.1 Tabel Luas di Bawah Kurva Normal & Beta	110
7.2 Tabel Nilai persentil Distribusi Chi-Kuadrat	111

DAFTAR GAMBAR

3.1. Alur Hubungan Antar Variabel	37
3.2 Gambar Paradigma Penelitian	37
4.1 Diagram batang gambaran umum responden Variabel X	53
4.2 Diagram batang gambaran umum indikator Variabel X	54
4.3 Diagram Batang Distribusi Frekuensi Variabel Y	57
6.1 Diagram Garis Variabel X.....	96
6.2 Diagram garis Variabel Y.....	97

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Hal
I. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian	71
II. Angket Sebelum Uji Coba.....	72
III. Kisi-Kisi Angket Setelah Uji Coba	75
IV. Angket Setelah Uji Coba.....	76
V. Pengujian Validitas dan Realibilitas Item Angket Variabel X	79
VI. Perhitungan Uji Validitas Angket	80
VII. Perhitungan Uji Realibilitas Angket	82
VIII. Skor Angket Penelitian Variabel X.....	85
IX. Daftar nilai Mata Kuliah Simulasi Komputer Arsitektur	86
X. Data Skor Variabel X dan Variabel Y.....	87
XI. Perhitungan Konversi Z-Score dan T-Score	88
XII. Daftar Konversi Data Mentah Variabel X menjadi Z-Skor dan T-Skor ...	89
XIII. Daftar Konversi Data Mentah Variabel Y menjadi Z-Skor dan T-Skor ...	91
XIV. Perhitungan Uji Normalitas.....	92
a. Tabel daftar Distribusi Frekuensi Variabel X	92
b. Tabel Chi-Kuadrat Untuk Uji Normalitas Variabel X	94
c. Tabel daftar Distribusi Frekuensi Variabel Y	95
d. Tabel Chi-Kuadrat Untuk Uji Normalitas Variabel Y	97
XV. Data Pengamatan dan Peringkat Untuk Variabel X dan Variabel Y.....	98
XVI. Perhitungan Koefisien Korelasi Pengujian Koefisien Korelasi, dan perhitungan koefisien Determinasi.....	99
XVII. Perhitungan Gambaran Umum Tiap responden Variabel X	101
XVIII. Perhitungan Gambaran Umum Indikator Variabel X.....	103
XIX. Perhitungan Gambaran Umum Tiap Responden Variabel Y	106
Kartu Asistensi Penulisan Skripsi	
Berita Acara Seminar	
Surat-surat	