

BAB V

KESIMPULAN, REKOMENDASI DAN PENUTUP

A. Kesimpulan

Pemilihan media pengajaran dalam meningkatkan kemampuan anak tunagrahita dalam mengenal konsep uang dan penggunaannya sangatlah penting dan harus sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan yang dimiliki oleh anak tunagrahita itu sendiri, dalam hal ini media yang digunakan adalah permainan monopoli.

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui pengaruh dari penggunaan permainan monopoli dalam upaya meningkatkan kemampuan anak tunagrahita ringan kelas I dan II tingkat SMPLB mengenal konsep uang dan penggunaannya.

Berdasarkan hasil pengolahan data dan pengujian hipotesis pada bab IV, dapat ditarik kesimpulan bahwa: penggunaan permainan monopoli mempunyai pengaruh terhadap peningkatan kemampuan anak tunagrahita ringan tingkat SMPLB kelas I dan II dalam mengenal konsep uang dan penggunaannya. Hal ini terbukti dari pengujian hipotesis dengan uji jenjang bertanda Wilcoxon.

B. Rekomendasi

Rekomendasi dalam hal ini dimaksudkan sebagai suatu masukan yang merupakan hasil kajian atau analisis dari penelitian yang dilakukan, sehingga dimungkinkan adanya kesempatan untuk mempraktekkan hasil penelitian pada

cakupan yang lebih luas lagi. Berdasarkan hasil penelitian diatas, rekomendasi hasil penelitian sebagai berikut:

C. Bagi Sekolah

Mengingat kemampuan yang dimiliki oleh anak tunagrahita ringan yaitu kemampuan konkrit daripada abstrak, pemahaman terhadap konsep yang kurang sehingga harus dilakukan berulang-ulang dalam mengajarkan sesuatu serta cepat merasa bosan dan mengalami kesulitan belajar matematika salahsatunya yaitu pengenalan konsep uang dan penggunaannya. Oleh sebab itu para guru dituntut untuk berkreaitivitas dalam memecahkan masalah yang dihadapi oleh siswa.

Untuk itu pembelajaran dengan menggunakan permainan monopoli kiranya dapat membantu siswa untuk lebih mudah memahami pelajaran yang diberikan guru serta dapat mengembangkan proses berpikir anak sesuai dengan perkembangan dan kemampuannya.

D. Bagi Peneliti Selanjutnya

Berdasarkan hasil penelitian serta pengalaman selama penelitian, penulis menyadari keterbatasan informasi yang diperoleh dari hasil penelitian. Oleh karena itu perlu dilakukan penelitian lebih lanjut mengenai penggunaan permainan monopoli dengan mempertimbangkan kelas yang berbeda, lokasi yang berbeda. Dapat juga membandingkan media permainan monopoli dengan media atau metode lain dalam materi/tujuan yang sama yaitu pengenalan konsep uang dan penggunaannya.

C. Penutup

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Kuasa atas rahmat dan kekuatan yang diberikanNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini merupakan hasil penelitian yang telah penulis lakukan, jika terdapat kekurangan dalam skripsi ini baik secara teori, segi penulisan maupun segi bahasa yang dipergunakan. Penulis mengharapkan koreksi dan saran dari semua pihak agar penulis dapat lebih baik lagi pada masa mendatang.

Akhirnya penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini. Semoga Tuhan yang Maha Kuasa selalu memberkati mereka semua.

