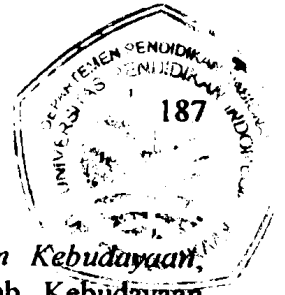


## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, J. (2005), *Tahapan Mendidik Anak*, Bandung ; Irsyad Baitus Salam.
- Adhim, F.M. (2003), *Memerjarkan Anak dengan Kebebasan*, Balita Cerdas Com.
- Al-Khalili, A. (2005), *Mengembangkan Kreativitas Anak*, Jakarta ; Pustaka Al-Kautsar.
- Alwasilah A.C.L. (2002), *Pokoknya Kualitatif*, Jakarta : Pustaka Jaya
- Arikunto, S (1993), *Pelestarian Pembinaan dan Pengembangan Dolanan Anak-anak*, Makalah dalam Lokakarya Dolonan Anak-anak yang diselenggarakan oleh Balai Kajian Sejarah dan Nilai Tradisional Museum Sonobudoyo, Pusat Wanita Taman Siswa, tanggal 30 Juni 1993 di Yogyakarta.
- Bogdam & Biklen, (1993). *Kualitatif : Dasar-dasar Penelitian*,. Alih Bahasa Khozon Affandi, Cetakan pertama, Surabaya ; Usaha Nasional,
- Craft, A (2004), *Imajinasi dan Kreativitas Anak-anak*, Alih Bahahasa: M. Chairul Annam, Cetakan pertama, Jakarta ; Cerdas Pustaka.
- Djalal, F. (2002), *Pendidikan Anak Dini Usia, Pendidikan Yang Mendasar*, Buletin PADU, Jurnal Ilmiah Anak Dini Usia, Edisi Perdana.
- . (2002), *Stimulasi Otak Untuk Mengoptimalkan Kecerdasan Anak*, Buletin PADU, Jurnal Ilmiah Anak Dini Usia, Edisi 02, Oktober 2002.
- Djiwandono, S. (2005). *Konseling dan Terapi dengan Anak dan Orangtua*. Jakarta : Gramedia.
- Gardner, H. (1993), *Multiple Intelligence*. New York : Basic Book-Harper Collins Publ. Inc
- Goleman, D. (1996), *Emotional Inteligences*, New York : Bantam Books.
- Khalifah-Izzat, I. (2004), *Kiat Mudah Mendidik Anak*, Bandung, Pustaka Qalami.
- Malla, Akil, M. (2002), *Gizi Untuk Perkembangan Kecerdasan Anak Usia Dini*, Buletin Padu, Edisi 02, Oktober 2002
- Moeslichatoen (1999), *Pengembangan Kreativitas Anak*, Jakarta : Reneka Cipta

- Moleong, J. Laxy. (2000), *Metode Penelitian Kualitatif*, Bandung : Rosdakarya.
- Mencetak Anak Kreatif*, Majalah Panduan Tumbuh Kembang Anak, Nakita, Edisi Agustus 2003, Jakarta : Gramedia.
- Mainan dan permainan*, Majalah Panduan Tumbuh Kembang Anak, Nakita, Edisi Desember, 2001, Jakarta : Gramedia.
- Mulyadi, S. (2004), *Bermain dan Kreativitas*, Jakarta ; Papas Sinar Sinanti.
- Munandar, S.U. (1999), *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*, Jakarta ; Grasindo.
- .(1999), *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*, Jakarta; Rineka Cipta.
- Musfiroh, (2004), *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan (Stimulasi Multiple Intelegences Anak Usia Taman Kanak-kanak)*, Jakarta : Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi, Subdit PGTK dan PLB.
- Padmonodewo, S. (2002). *Alat Permainan dan kegiatan Bermain Orang Tua Bersama Anak (0-5 Tahun)*, Jurnal Ilmiah Pendidikan Anak Dini Usia No.2 Tahun 2002.
- . (2003), *Pendidikan Anak Prasekolah* , Jakarta ; Reneka Cipta.
- Papalia, Diane E, & S.W Olds, (1995). *Human Development*, New York : McGraw-Hill, Inc
- Pengaruh Permainan Pada Perkembangan Anak*, Balita Cerdas Com. Senin, 22 Desember 2003
- Robert, K. Yin, (2003), *Studi Kasus*, (Desain Dan Metode), Edisi Revisi, Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Rout, Donald, K. (1980). *The Preschool Child*, dalam Gabel, Stewert, M.D. & Erickson Merylyn (Eds.), *Child Developmen and Developmental Disabilities*. Boston : little Brown and Compan.
- Said Mursy, M. (2001), *Seni Mendidik Anak*, Penerjemah Al-Gazira, Jakarta : Pustaka Al-Kautsar.



- Santoso, B. (1993), *Pembangunan Nasional dan Perkembangan Kebudayaan*, Makalah dalam Penyuluhan, Pembinaan dan Pengembangan Kebudayaan Daerah Yogyakarta, Proyek P2NB.
- Semiawan, C. (1997), *Perspektif Pendidikan Anak Berbakat*, Jakarta : Grasindo
- (1998), *Sarasehan Pengembangan Konsep Learning by Playing Dalam Pendidikan Anak-anak*. Diselenggarakan Oleh Gudwah Islamic Digital Edutainment, Tanggal 21 Maret 1998
- (2002), *Pendidikan Anak Dini Usia, Belajar Sambil Bermain*". Jurnal Ilmiah Pendidikan Anak Dini Usia No.3 Tahun 2003.
- Setiadarma, P.M.(2004) *Fungsi Terapeutik Bermain Bagi Anak Usia Sekolah*, Makalah 1, Fakultas Psikologi Universitas Tarumanegara , Jakarta.
- Sobur, A. (1991). *Anak Masa Depan*. Bandung ; Angkasa
- Soetjiningih, (2003), *Anak Sering Dapat Mainan yang Salah*. Bali Post Online, Edisi Minggu, 29 Juli 2003.
- , (2003), *Anak - anak dan Dunia Bermain*, Bali Post Online, Edisi Minggu, 3 Agustus 2003.
- , (2003), *Bagaimana Menolong Anak Bermain?* Bali Post Online, Edisi Minggu, 10 Agustus 2003.
- Solehuddin, M. (1997), *Konsep Dasar Pendidikan Prasekolah*, Bandung : Depdikbud, Fakultas Ilmu Pendidikan IKIP Bandung.
- . (2004), *Bimbingan Anak Usia Dini, "Optimalisasi Kesiapan Belajar atau Belajar Anak?"* Makalah Disampaikan Pada Acara Seminar Sehari "Optimalisasi Perkembangan dan Kesiapan Belajar Anak Melalui Pendidikan Anak Usia Dini Berkualitas, Diselenggarakan Oleh Jurusan Bimbingan dan Penyuluhan Program Pascasarjana UPI, Selasa, 8 Juni 2004.
- . (2004), *Memfasilitasi Perkembangan Berpikir Dan Kreatiitas Anak Usia Dini*. Pedagogia, Jurnal Ilmu Pendidikan, April 2004, Vol. 2. No. 1.
- Sudono, A. (2000), *Sumber Belajar dan Alat Permainan untuk Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta ; Grasindo.

- Supriadi, D. (1997). *Kreativitas, Kebudayaan dan Perkembangan Iptek*, Bandung, AlfaBeta
- Suwaid, M.I.H. (2004), *Cara Nabi Mendidik Anak*, Penerjemah, Hamin Thohari...(et al.), Jakarta ; Al-I'tishom Cahaya Umat.
- Syaodih, E. (2003), *Bimbingan di Taman Kanak-Kanak*, Jakarta ; Depdiknas, Dirjen Pendidikan Tinggi, Bagian Proyek Peningkatan Pendidikan Tenaga Kependidikan.
- Tasmin, S.R (2002), *Belajar Lebih Penting Dari Bermain?* E-Psikologi-com. April 2002
- Taufan, S. (2004), *Sudah Benarkah Permainan Kreatif Anak Anda*. Balita Cerdas Com, Senin, 11 Oktober 2004.
- Teviningrum, S. (2004), *Mainan Modern Rentan Masalah*, Makalah Dipublikasikan melalui Internet.
- Ulwan, A. (1990), *Pendidikan Anak Menurut Islam*, Bandung ; Remaja Rosdakarya.
- Undang-Undang RI No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Wahyudin, (2003), *Menuju Kreativitas*, Jakarta : Gema Insani



