PELATIHAN KETERAMPILAN KOMPUTER BAGI SISWA TUNANETRA

(Studi Kasus Tentang Pelatihan Keterampilan Komputer di Yayasan Penyelenggara Pendidikan dan Pelatihan Komputer Bagi Siswa Tunanetra di Jakarta, Tahun 2005)

TESIS

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat Memperoleh Gelar Magister Pendidikan Pada Program Studi Pendidikan Kebutuhan Khusus



PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2005



DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING

Pembimbing I

Dr. Edja Sadja'ah M.Pd

Pembimbing II

Drs. Didi Tarsidi M.Pd

NIP. 130 803 609

Mengetahui Ketua Program Studi Pendidikan Kebutuhan Khusus,

Prof./Dr. H. Abin Syamsudin Makmun, MA

NIP. 130 188 292



PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan bahwa penulisan Tesis dengan judul

PELATIHAN KETARAMPILAN KOMPUTER BAGI SISWA TUNANETRA,

(Studi Kasus tentang Pelatihan keterampilan Komputer di Yayasan

Penyelenggara Diklat Komputer Bagi Siswa Tunanetra, di Jakarta) beserta

seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak

melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai

dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pemyataan ini, saya siap menanggung akibat dan sanksi yang

diberikan kepada saya apabila kemudiaan ditemukan adanya pelanggaran

terhadap etika keilmuan dalam karya tulis ini atau ada klaim dari fihak lain

terhadap keaslian karya tulis ini.

Bandung, 20 Agustus 2005

Yang membuat pernyataan,

Triyanto Murjoko

NIM **Ø**39325



AKu hadiahkan untuk

- Isteriku tersayang, kesetiaan, ketabahan, cinta kasih dan do'a mu turut mengantar keberhasilanku
 - Anakku tercinta "Fauzan Hanafi", Cakrawala masa depan kuhamparkan tuk langkah-langkah kecilmu
 - Ayah ibuku, bakti nanda padamu selalu...



ABSTRAK

Pelatihan Keterampilan Komputer bagi Siswa Tunanetra. Penelitian ini berupaya untuk menjawab pertanyaan tentang: Apa sajakah persyaratan bagi siswa tunanetra untuk mengikuti pelatihan keterampilan komputer? Motivasi apakah yang mendorong mereka mengikuti pelatihan keterampilan komputer? Sarana dan perangkat khusus aksesibilitas apa sajakah yang digunakan dalam pelatihan keterampilan komputer? Materi apa sajakah yang diajarkan dalam pelatihan keterampilan komputer? Bagaimanakah kegiatan belajar mengajar dalam pelatihan keterampilan komputer berlangsung? Hambatan-hambatan apa sajakah yang ditemukan dalam pelaksanaan pelatihan keterampilan komputer? Bagaimanakah tingkat keberhasilan siswa tunanetra dalam mengikuti pelatihan keterampilan komputer? Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan strategi studi kasus. Data dihimpun dari dua orang instruktur komputer sebagai informan utama dan dua siswa peserta pelatihan sebagai informan tambahan serta dokumendokumen terkait. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan teknik wawancara, observasi dan analisis dokumen. Penelitian ini berpijak pada teori belajar konstruktivisme kognitif Piaget yang intinya bahwa setiap orang memiliki kemampuan untuk mengkonstruksi pengetahuannya dengan cara membaca, mendengar bertanya dan melakukan eksperimen terhadap lingkungannya, melalui proses asimilasi, akomodasi dan ekuilibrasi.

Dari penelitian ini ditemukan bahwa (1) pelatihan keterampilan komputer bagi siswa tunanetra mempersyaratkan kemampuan mengetik dengan teknik 10 jari untuk mendukung kelancaran penguasaan terhadap tombol-tombol keyboard; (2) motivasi siswa dalam mengikuti pelatihan komputer secara internal berupa keinginan dari dalam diri siswa untuk menguasai penggunaan teknologi komputer dan secara eksternal adalah adanya kesempatan belajar serta pengaruh teman; (3) Sarana utama yang digunakan adalah perangkat akses JAWS screen reader, (4) materi yang diajarkan meliputi kompetensi dasar keterampilan komputer, keterampilan dan program aksesibilitas; (5) kegiatan belajar/mengajar menggunakan metode klasikal dengan menekankan pada pendekatan pengajaran individual melalui teknik learning by doing; (6) hambatan utama yang dijumpai adalah perangkat akses yang masih menggunakan speech synthesizer berbahasa asing sehingga tunanetra membutuhkan lebih banyak waktu untuk memahami pengucapan teks bahasa Indonesia dengan aksen bahasa asing; (7) keberhasilan siswa tunanetra dalam mempelajari keterampilan komputer nampak dari pencapaian prestasi belajar yang baik dan manfaat yang diperoleh berupa keterampilan menggunakan komputer untuk mendukung aktivitas belajarnya. Untuk meningkatkan pelayanan pelatihan keterampilan komputer bagi siswa tunanetra direkomendasikan agar dilaksanakan pelatihan keterampilan komputer di SLB-SLB bagian tunanetra, sekolah reguler yang terdapat siswa tunanetra maupun lembagalembaga kursus komputer. Dan untuk mengupayakan pengembangan teknologi akses screen reader yang menggunakan bahasa Indonesia direkomendasikan kepada lembaga pendidikan tinggi yang berbasis teknologi untuk melakukan penelitian pada bidang ini.



ABSTRACT

Computer Skill Training for Students with Visual Impairment. This research is trying to answer the following questions: What are the to follow the computer skill requirements for the visually students training? What motivation that support them to take the computer skill What facilities and special accessibility aids are used in computer skill training? What materials are taught in the computer skill training? training? How do the teaching/learning activities of the computer skill training proceed? What problems are found in the implementation of the computer skill training? How successful are the students with visual impairment in taking the computer skill training? This research used qualitative approach with the case study strategy. The data were obtained from two computer instructors as the main informants and two students as the training participants as additional informants and related documents. The data were collected through interview, observation and document analysis. The research is based on the Piagetian cognitive constructivism learning theory stating that each person has an ability to construct knowledge through reading, listening, asking questions and doing experiments on his/her environment through the process of assimilation, accommodation, and equilibration.

The research findings are: (1) the computer skill training for the students with visual impairment requires touch-typing skill to support the mastery of the computer keyboard; (2) the students have internal motivation to master computer skill and external motivation initiated by the availability of opportunity to study and influence of their friends; (3) the main facility used is the JAWS screen reader software; (4) the materials taught include basic computer competency, supportive skills and access software: (5) teaching/learning activities use the classical method with individual teaching approach and learning by doing technique; (6) the main problem encountered by the students with visual impairment is the fact that the access facility still uses a foreign language speech synthesizer so that they need more time to understand the pronunciation of the Indonesian text with foreign accent; (7) the success of the students with visual impairment to learn the computer skill can be seen from their good learning achievement and their perceived benefits from mastering the computer skill to support their learning activities. In order to improve services in the computer skill training for students with visual impairment, it is recommended that there should be computer skill training programmed in Special Schools for the blind, in regular schools where there are students with visual impairment, and that the existing computer course institutions provide special training programmed for students with visual impairment. In order to develop the screen reader software with Indonesian speech, it is recommended that technological institutions conduct research in this field.



KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahiim, dengan memanjatkan syukur ke hadirat Allah SWT, yang memberikan seluruh rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tesis dengan judul "Pelatihan Keterampilan Komputer Bagi Siswa Tunanetra" ini, dengan lancar dan penuh ketekunan.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pelaksanaan pelatihan keterampilan komputer bagi siswa tunanetra yang diselenggarakan oleh sebuah Yayasan di Jakarta. Salah satu Yayasan yang memberi perhatian penuh terhadap pengembangan sumber daya tunanetra.

Manfaat dari penelitian ini diharapkan dapat menyebarluaskan pelayanan pelatihan keterampilan komputer yang selama ini sangat jarang dilakukan oleh lembaga-lembaga pelatihan komputer umum maupun sekolah-sekolah yang menerima siswa tunanetra baik sekolah khusus maupun sekolah integrasi.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif dengan maksud agar dapat mengungkap secara jelas bagaimana pelaksanaan pelatihan keterampilan komputer bagi siswa tunanetra baik dari segi metode pembelajaran, sarana dan prasarana yang diperlukan, hambatan-hambatan dan tingkat kebrhasilan yang dicapai siswa tunanetra dalam mempelejari keterampilan komputer.

Materi penulisan Tesis ini terdiri dari lima bab. Dengan struktur pembahasan sebagai berikut:

Bab I berisi tentang latar belakang, fokus kajian, pertanyaan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, definisi operasional, metodologi penelitian dan seting/tempat penelitian. Bab II membahas kajian konseptual tentang pelatihan keterampilan komputer bagi siswa tunanetra berdasarkan teori-teori yang mendukung dan hasil penelitian terdahulu.

Pada Bab III membahas tentang metodologi penelitian yang mencakup pendekatan penclitian, teknik pengumpulan data, subyek/informan penelitian, teknik analisa data dan langkah-langkah penelitian. Bab IV membahas tentang deskripsi temuan penelitian, analisis dan pembahasannya, dan Bab V merupakan kesimpulan, implikasi dan rekomendasi berdasarkan hasil penelitian.

Rasa syukur yang dalam dipanjatkan kepada Allah SWT, hanya dengan ijinNyalah segala hambatan dapat dilalui, hingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah dalam bentuk tesis ini. Penulis sangat menyadari bahwa tanpa bantuan, dorongan, dukungan serta doa dari semua pihak, mustahil penulisan tesis ini dapat selesai.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini layak kiranya disebutkan beberapa pihak yang secara langsung maupun tidak langsung turut membantu, mendorong, memberikan dukungan, bimbingan dan doa yang tiada putusnya bagi kelancaran studi dan penulisan tesis ini.

Kepada ibu Hj. Dr. Edja Sadjaah M.Pd, selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dengan penuh perhatian dan penuh kesabaran serta masukan-masukannya yang sangat berharga dalam penulisan tesis ini.

Kepada Bapak Drs. Didi Tarsidi M.Pd, yang dalam kesibukannya dalam berbagai aktivitas organisasi ketunanetraan telah berkenan menjadi pembimbing. Beliau telah memberikan kesempatan yang luas untuk melakukan konsultasi terutama berkenaan dengan penggunaan komputer bagi tunanetra. Beliau tidak hanya menempatkan sebagai pembimbing, tetapi bisa menjadi teman diskusi yang sangat menyenangkan. Kepada beliau kami haturkan terimakasih.

Ketua Program Studi Pendidikan Kebutuhan Khusus-PPS UPI beserta bapak dan ibu dosen. Kearifan, dan keilmuan beliau semua telah membuka cakrawala luas bagi kami dalam mengembangkan pendidikan inklusif. Kebersamaan, kekerbukaan dan rasa kekeluargaan dalam memberikan bimbingan, dorongan serta semangat juga sebagai tempat diskusi dan bertukar pengalaman, merupakan anugerah bagi kami yang tiada terhingga,

Kepada Bapak Direktur PPS-UPI, beserta para Asisten Direktur, para dosen dan staf Tata Usaha Pascasarjana UPI yang telah bekerjasama dengan baik untuk kelancaran studi dan dalam melayani urusap administrasi selama kuliah di PPS – UPI.

Kepada Prof. Miriam Donath Skjorten, selaku dosen dan pakar di bidang pendidikan inklusif, yang telah banyak memberikan warna dalam cakrawala pengetahuan penulis untuk menyelesaikan studi dan penulisan tesis ini. Terima kasih juga penulis sampaikan kepada tim dosen dari Universitas Oslo Norway;

Kepada Drs. Mudjito AK, M.Si., selaku Direktur Pendidikan Luar Biasa, Departemen Pendidikan Nasional dan Mr. Terje Magnusson Watterdal selaku Manajer Proyek Braillo Norway, yang telah menjadi donatur beasiswa kepada penulis. Kepada Kepala Dinas Pendidikan Nasional Propinsi DKI Jakarta yang telah memberikan ijin untuk tugas belajar di UPI Bandung kepada penulis.

Kepada Ibu Dra. Kartini, M. Phil. SNE, selaku Kepala SLB-A Pembina Nasional Jakarta, beserta teman-teman guru yang dengan tulus melaksanakan pengabdian mengajar, yang telah memberikan dukungan semangat kepada penulis dalam menempuh studi.

Terima kasih juga penulis sampaikan kepada Bapak Drs. Bambang Basuki selaku Direktur eksekutif Yayasan Mitranetra beserta jajarannya, yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.

Kepada Istri tersayang, Martini, S.Sen, yang selalu memberi dukungan dan semangat serta kesetiaannya mendampingi dalam suka duka, dan anakku tercinta Fauzan Hanafi. Kepada keduanya disampaikan terimakasih yang tulus tiada batas. Kepada orangtua tercinta Bapak/ibu Suwardjo di Klaten, ridho dan doa-doa yang beliau panjatkan telah

mengiringi dalam menyelesaikan studi dan penulisan tesis ini. Kepada saudara-saudaraku juga tak lupa diucapkan terima kasih.

Kebersamaan, kekeluargaan dan saling menghargai dalam setiap berpendapat dan diskusi membawa kesan tersendiri, buat teman-teman seangkatanku, Tini, Lilis, Iis, Ratih, Neneng, Endang, Yan, Dedi, Deden, Toni, Ahsan, Arif, Tomo dan Rubi kuucapkan terimakasih dan selamat jalan kembali ke medan tugas di daerah masing-maing.

Selesainya penulisan tesis ini, diakui masih banyak kelemahan, keterbatasan dan kekurangan dalam beragam hal. Oleh karena itu adanya saran dan kritik dari semua pihak sangat diharapkan.

Harapan penulis semoga Tesis ini dapat memberikan sumbangan pemahaman bagi guru-guru yang mengajar anak tunanetra di sekolah khusus maupun sekolah integrasi, para pendidik di lembaga pendidikan teknologi dan kursus kompurter serta para praktisi pengembang teknologi komputer, dalam rangka memberikan layanan pendidikan serta peningkatan mutu SDM tunanetra, Amin.

Bandung, Agustus 2005
Penulis



DAFTAR ISI

		halaman
KATA PE	K ENGATAR LAMPIRAN TABEL	i ii ix x
BAB I F	PENDAHULUAN	
1.1. Lat	ar Belakang	1
	tanyaan Penelitian	5
	uan dan Manfaat Penelitian	6
	finisi Operasional	8
	todologi Penelitian	10
1.6. Set	ting / Tempat Penelitian	11
1	KAJIAN KONSEPTUAL TENTANG PELATIHAN KETERAMPILAN KOMPUTER BAGI SISWA TUNANE	TRA 12
2.1. Ko	nsep dasar Ketunanetraan	
2.1	.1. Pengertian Ketunanetran	1-4
	ori Belajar Konstruktivisme	
2.2	1 Pengertian Teori Belaiar Konstruktivisme	
	2.2. Hubugan Teori Belajar Konstruktivisme dengan Kegiatan Belajar Anak Tunanetra	22 tibon
2.2	2.3. Aplikasi Teori Belajar Konstruktivisme dalam Pela Keterampilan Komputer Bagi Siswa Tunanetra	24
2.3. Ke	eterampilan Komputer	. 26
2	2.1 Konsen Dasar Tentang Komputer	. 26
2. ² 2.	3.2. Spesifikasi Komputer bagi Penguna Tunanetra 3.3. Cara Pengoperasian Komputer oleh Pengguna Tunanetra	0.5
21 PA	nelitian Terdahulu	. 39

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1.	Metode Penelitian	41
3.2.	informan	43
3.3.	Pengambilan Data Penelitian	45
	3.3.1. Teknik Pengumpulan Data	45 47 48
3.4.	Keabsahan Data	50
3.5.	Langkah-langkah Penelitian	52
BAB	IV TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1.	Deskripsi Latar Penelitian	55
	4.1.1. Deskripsi tentang Tempat Penelitian	55 50
4.2.	Temuan Penelitian	63
4.3.	Pembahasan	77
BAB	V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	
5.1.	Kesimpulan	97
5.2.	Implikasi	100
5.3.	Rekomendasi	102
DAFTAR PUSTAKA 10- LAMPIRAN LAMPIRAN 10		



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran		halamar
1.	Panduan wawancara untuk instruktur komputer	108
2.	Panduan wawancara untuk peserta pelatihan komputer	111
3.	Panduan observasi	114
4.	Kisi-kisi instrumen penelitian	115
5.	Matrik temuan penelitian	117
6.	Data peserta kursus	127
7.	Dokumentasi kegiatan	130
8.	Pedoman Kursus Microsoft word	134
9.	Pedoman Kursus Jaws for Windows	146
10.	Daftar Shortcut Jaws for Windows 3.2	148
11.	Daftar Keyboard Shortcut Microsoft Word	150
12.	Surat Keterangan Penelitian	152
13.	Daftar Riwayat Hidup	157



DAFTAR TABEL

Tabel		halaman
2.1	Klasifikasi Ketajaman penglihatan	12
4.1	Data peserta pelatihan komputer	59
4.2	Informan dalam penelitian	60
4.3	Nilai ujian peserta pelatihan komputer	76

