**BAB V** 

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Pada penelitian ini peneliti memberikan sebuah pengkajian terkiat suatu pola

komunikasi pada komunitas virtual dalam membangun nilai kokreasi dengan objek

penelitian pada komunitas weaaboo Indonesia di platform Facebook. Pada proses

penjajakan terkiat pola komunitas tersebut, peneliti ingin mengetahui terlebih dahulu

terkiat motivasi terbentuknya komunitas weaaboo Indonesia. Hal tersebut untuk menjadi

sebuah landasan pengkajian peneliti terkiat penyusunan rumusan masalah pertama.

Lalu pada rumusan masalah kedua peneliti akan memberikan sebuah penggalian

terkiat bagaimana pola komunikasi komunitas virtual dalam membangun nilai kokreasi,

pada penerapannya peneliti melakukan kepada komunitas weaaboo Indonesia yang

dijalankan secaera online di media Facebook. Pada proses menggali terkait pola

komunikasi yang menjadi acauan peneliti dalam memberikan uraian rumusan masalah

kedua dalam penelitian.

Bahwasanya berlandaskan terkiat objek tersebut, peneliti akan memberikan

pemaparan terkait kesimpulan pada temuan -temuan yang diperoleh peneliti dalam

beberapa bentuk subab-subab terkiat. Pada proses pemaparan simpulan yang dilakukan,

peneliti akan memberikan 2 penguraian selaras dengan rumusan masalah penelitian

diantaranya: yang pertama motivasi terbentuknya komunitas weaaboo online dan yang

kedua pola komunikasi pada komunitas weeaboo Indonesia dalam membangun nilai

kokreasi.

5.1.1 Motivasi Terbentuknya Komunitas Weeaboo Online

Guna memberikan jawaban terkait pada rumusan masalah pertama, peneliti telah

mengidentifikasi berdasarkan beberapa jawaban secara signifikan terhadap motivasi

terbentuknya komunitas weaaboo Indonesia sebagai berikut :

Bahwasannya komunitas weaboo Indonesia berperan untuk sebagai forum

informasi untuk para penggemar budaya Jepang. Keterbentukan komunitas tersebut

didasari oleh munculnya dan maraknya penyebaran Covid-19 yang memaksa seseorang

untuk berkegiatan didalam rumah membuat sebagaian orang dan khususnya penggemar

anime tidak dapat berinterkasi pada pagelaran festival budaya Jepang yang selalu

diadakan setiap tahunnya diberbagai daerah. Dengan maraknya pandemi, banyak orang

melakukan aktivitasnya melalui media sosial, membentuk komunitas online sesuai

dengan minat dan hobi masing-masing dan bersampingan dengan bergabung dengan

laman Facebook weeaboo Indonesia berbasis online.

kedua adalah motivasi terbentuknya komunitas weaaboo Indonesia berbasis

online bahwa pembuat memberikan suatu wadah untuk para penggemar fanatik saling

berinterkasi atas minat mereka terhadap anime dan menjadi salah satu dukungan terhadap

sosial satu sama lain.

Lalu yang ketiga adalah terhindarnya dari stigma yang kerap didapatkan para

penggemar budaya Jepang seperti mendapatkan perundungan bahwa mereka lebih

menyukai budaya Jepang, lalu mendapatkan perundungan terkiat perilaku dan

penampilan mereka yang terbilang berbeda dengan yang lain, dan yang terakhir bahwa

mereka kerap mendapatkan labeling sebagai weeaboo yang "bau bawang".

Selanjutnya yang terakhir bahwa keterbentukan komunitas weeaboo Indonesia

berbasis online seebagai bentuk pengakuan sosial diri atas perundungan dari lingkungan

sekitar yang membuat berdiam diri dirumah. Dengan kenajuan sistem komuniikasi saat

ini membuat seseorang secara flesibilitas dapat berkomunikasi dimana saja dan kapan

saja, dan hal ini membuat pendiri membentuk komunitas weeaboo Indonesia.

5.1.2 Pola Komunikasi Komunitas Weeaboo Online Dalam Membangun Nilai

Kokreasi

Pada simpulan yang selanjutnya Guna jawaban terkait pada rumusan masalah

kedua, peneliti telah mengidentifikasi berdasarkan beberapa jawaban secara signifikan

terhadap pola komunikasi komunitas weeabo online dalam membangun nilai kokreasi

sebagai berikut:

Bahwasannya pola komunikasi yang terjadi pada komunitas weeaboo Indonesia dalam

membangun nilai kokreasi antar anggota, admin, dan moderator untuk saling berkenalan

Anggit Muhammad Siddiq, 2022

POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS VIRTUAL DALAM MEMBANGUN NILAI KOKREASI

satu sama lain untuk berbagi identitas mereka, kecenderungan introvert membuat mereka

memanfaatkan media sosial untuk berkomunikasi dan mendapatkan pertemanan secara

online dengan minat yang sama namun dari berbagai kota.

Selanjutnya pola komunikasi yang terjadi pada komunitas weeaboo Indonesia dalam

membangun nilai kokreasi antar anggota, admin, dan moderator adalah saling

memberikan koletivitas informasi dan berpartisipasi mencipatakan unggahan seputar

anime, manga, game, karakter waifu/husbu meme dan sebagainya.

Lalu selanjutnya yang terakhir pola komunikasi yang terjadi pada komunitas weeaboo

Indonesia dalam membangun nilai kokreasi antar anggota, admin, dan moderator bahwa

keberadaan komunitas weeaboo Indonesia untuk saling memberikan hubungan emosional

antar anggota komunitas. Lebih lanjut bahwa berbagi pengalaman merupakan bentuk

nilai kokreasi yang dilakukan para anggota, admin dan moderator. mereka secara bebas

melakukan aktivotas online dengan memposting beberapa konteks keterkaitan tanpa

adanya bantahan dari luar.

5.2 Implikasi

Berteraskan dari hasil uraian simpulan diatas, termuat beberapa impilikasi yang

membuktikan dari dua aspek yaitu akademis dan yang kedua aspek secara praktis. Pada

proses penguraian impilikasi yang dilakukan peneliti, didasari dari temuan-temuan yang

diperoleh yang secara menyeluruh memberikan jawaban rumusan masalah penelitian

terkiat. Selanjutnya peneliti akan menjabarkan beberapa penjelasan terkiat beberapa

aspek implikasi penelitian yang dapat diuraikan berdasarkan subab berikut:

5.2.1 Implikasi Akademis

Menengok dari aspek secara akademis, implikasi pada penelitian ini bahwa pola

komunikasi komunitas virtual dalam membangun nilai kokreasi yang diimplikasikan

kepada komunitas weeaboo Indonesia. Bahwasanya pada penelitian terdahulu jika nilai

kokreasi (kolaborasi) pada komunitas yang dijalankan secara offline, namun penelitian

ini menawarkan bagaimana komunitas dilakukan secara online karena dampak

penyebaran Covid-19 yang dimana seseorang terpaksa berdiam diri dirumah, tidak bisa

mengeksporasi minat mereka kepada suatu objek karena faktor beberapa kegiatan diluar

Anggit Muhammad Siddiq, 2022
POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS VIRTUAL DALAM MEMBANGUN NILAI KOKREASI

rumah terpaksa ditunda. Secara akademis bahwa penelitian ini memberikan penawaran

tambahan kahian teoritis yang terbilang jarang dilakukan dikaji secara netnografi,

khususnya pada rumpun komunikasi mengenai penelitian pola komunikasi.

Selanjutnya bahwa implikasi berkaitan dengan temuan penelitian bahwa motivasi

terbentuknya komunitas weeaboo Indonesia berbasis online, dapat memberikan sokongan

serta mampu membantu bahan kajian teoritis terkait beberapa motivasi keterbentukan

komunitas online khususnya pada konteks pembahasan budaya populer Jepang.

5.2.2 Implikasi Praktis

Menengok dari aspek secara praktis, bahwa impilikasi terhadap pola komunikasi pada

komunitas virtual dalam membangun nilai kokreasi, bahwa komunitas yang dijalankan

secara online tersebut menjadi acuan bagaimana pola komunikasi terbentuk secara

koletivitas informasi, berbagi indentitas, dan yang terakhir berbagi pengalaman

berlandaskan aktivitas yang dilakukan secara online sebagai salah satu dampak

penyebaran Covid-19.

Pada konteks komunitas offline sebagai sarana acuan bagaimana pola komunikasi yang

dijalankan secara offline, karena pada dasarnya pola komunikasi pada komunitas

berbeda-beda dan bagaimana komunitas tersebut menganut sesuai budaya komunitas

mereka masing-masing.

Selanjutnya pada motivasi terbentuknya komunitas weeaboo berbasis online memberikan

pemahaman upaya seorang dilabeli dengan istilah weeaboo bergabung pada komunitas

dengan minat yang sama yaitu para penggemar budaya Jepang seperti anime, manga,

musik, waifu/husbu dan sebagainya dalam berkokreasi.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil temuan dan pembahasan penelitian ini, terdapat beberapa

rekomendasi yang penulis hendak sampaikan kepada pihak-pihak terkait. Seperti

Anggit Muhammad Siddiq, 2022

pemaparan implikasi penelitian pada subbab sebelumnya, rekomendasi yang didasarkan

pada hasil penelitian ini akan penulis paparkan berdasarkan pada aspek akademis dan

aspek praktis.

Bersumber pada hasil temuan dan pembahasan pada penelitian ini, memperoleh beberapa

hasil rekomendasi yang akan peneliti uraikan kepada pihak-pihak terkait. Merujuk pada

beberapa kesimpulan dan implikasi yang akan dilakukan peneliti

5.3.1 Rekomendasi Akademis

Bahwasanya ditengok secara akademis, rekomendasi yang akan peneliti berikan

untuk penelitian selanjutnya, yang tentunya memiliki keselarasan kajian dengan peneliti.

Peneliti memahami jika penelitian ini memberikan beberapa celah yang dapat

disempurnakan serta dikembangkan oleh penelitian selanjutnya.

Pada penelitian ini, peneliti telah memberikan pemhaman serta merumuskan pola

komunikasi komunitas virtual dalam membangun nilai kokreasi yang difokuskan pada

komunitas weeaboo berbasis online. Merujuk pada beberapa hasil temuan yang diperoleh

dalam penelitian ini, peneliti sendiri ingin memberikan rekomenasi kepada peneliti

selanjutnya untuk megukur efektivitas pada grup komunitas weeaboo online dalam

kebutuhan informasi seputar Jepang. Yang dapat diteliti menggunakan metodologi secara

kuantitatif

5.3.2 Rekomendasi Praktis

Secara praktis, rekomendasi yang hendak peneliti sampaikan pada komunitas weeaboo

Indonesia pada admin serta moderator secara berkala memberikan edukasi peraturan yang

diterapkan pada grup Facebook karena dari beberapa postingan yang masih berbau sara,

rasis dan beberapa postingan yang masih menyinggung beberapa kelompok hal ini

membuat beberapa postingan terpaksa ditahan oleh pihak admin serta moderator.

Rekomendasi praktis selanjutnya ditujukan kepada anggota lama untuk saling

memberikan edukasi kepada anggota yang baru gabung yang memiliki pemahaman

minim terkiat beberapa peraturan yang sudah diterapkan pada saat berdirinya komunitas

tersebut. Hal ini akan menimbulkan kolaborasi (kokreasi) yang semakin aman tanpa

adanya aktivitas online bersifat negatif

Anggit Muhammad Siddig, 2022