

DAFTAR PUSTAKA

- Angkowo, R., dan A. Kosasih. (2007). *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aqib, Zainal. (2013). *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV Yrama Widya.
- C. Asri Budiningsih. (2004). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta :Rineka Cipta.
- Djumingin, Sulastriningsih. (2011). *Strategi dan Aplikasi Model Pembelajaran Inovatif Bahasa dan Sastra*. Makassar: Badan Penerbit UNM
- Dimiyati, dan Mujiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fannie Shaftel and George shaftel. *Role Playing for Social Value: Decision-Making in the Social Studies* (Englewood Cliffs, N.J.:Pretice-hall, Inc., 1967).
- H. Baharuddin. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Hamalik, Oemar. (2009). *Proses belajar Mengajar*. Bandung: PT Bumi Aksara.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Stia.
- Hanafian, dan Cucu Suhana. (2009). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Hasibuan, dan Mujiono. (1986). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Rosdakarya
- Jihad, Asep. Haris, Abdul. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Joyce Bruce and marsha Weil, *models of teaching* (Englewood Cliffs, N.J.:Pretice-hall, Inc., 1980).
- Komalasari, Kokom. (2010). *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Refika Aditama.

- Muhidin, Sambas Ali dan Maman Abdulrahman. (2007). *Analisis korelasi, regresi dan jalur dalam penelitian*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Muhidin, Sambas Ali. (2006). *Statistika 2 Pengantar Untuk Penelitian*. Bandung: Karya Andika Utama.
- Muhidin, Sambas Ali. (2010). *Statistika 2*. Bandung: Karya Adhika Utama.
- Nasution,S. (2000). *Didaktik Azas-azas Mengajar*. Bandung: Jemmars
- Sagala, Syaiful. (2008). *Kemampuan Profesional Guru dan Tenaga Kependidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Santoso, Singgih. (2010). *Mastering SPSS 18*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudijono, Anas. (2012). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sudjana, Nana dan Ibrahim. (2009). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sutrisno. (2007). *Mengatur Perjalanan Dinas Pimpinan*. Bandung: Ghalia Indonesia Printing.
- Winkel, W.S. (1991). *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.

Sumber Internet

- Ariyanti, Rika Evalia. 2010. *Penerapan role playing untuk meningkatkan pemahaman teks cerita rakyat pada pembelajaran bahasa indonesia siswa kelas V SDN Tegalweru Kabupaten Malang*. Penelitian diterbitkan (Online). Tersedia: Malang:Universitas Negeri Malang, <http://library.um.ac.id/ptk/index.php?mod=detail&id=42665>..
- Santoso, Ras Budi Eko. 2011. *Model Pembelajaran Role Playing*, (Online). Tersedia: [http:// ras-eko.blogspot.com/2011/05/model-pembelajaran-role-playing.html](http://ras-eko.blogspot.com/2011/05/model-pembelajaran-role-playing.html).

Dwi Muliasari, 2014

PENGARUH PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLAYING TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR PSIKOMOTOR SISWA PADA KOMPETENSI DASAR MERENCANAKAN PERJALANAN BISNIS DI KELAS XII AP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Wikipedia. 2012. *Permainan Peran*. (Online). Tersedia:
http://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_peran.

