

**PENERAPAN METODE ROLE PLAYING
BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA
PADA MATA PELAJARAN TIK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Muhammad Arif Oktaviana
0902009

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2014**

**PENERAPAN METODE ROLE PLAYING
BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA
PADA MATA PELAJARAN TIK**

Oleh :

Muhammad Arif Oktaviana

0902009

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Muhammad Arif Oktaviana 2014

Universitas Pendidikan Indonesia

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto copy, atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

LEMBAR PENGESAHAN
MUHAMMAD ARIF OKTAVIANA
NIM. 0902009

PENERAPAN METODE ROLE PLAYING
BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA
PADA MATA PELAJARAN TIK

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH
PEMBIMBING :

Pembimbing I,

Harsa W. Prabawa, S.Si, M.Pd.
NIP. 198008102009121003

Pembimbing II,

Drs. Waslaluddin, M.T.
NIP. 196302071991031002

Mengetahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

Dr. Enjang Ali Nurdin, M.Kom
NIP. 196711211991011001