

BAB V

KESIMPULAN IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

Sebagai penutup, peneliti akan menyajikan simpulan, implikasi dan rekomendasi. Pada bagian simpulan peneliti akan menguraikan beberapa kesimpulan terhadap temuan penelitian, bagian implikasi peneliti akan memaparkan dampak dari hasil penelitian ini dan terakhir rekomendasi.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah diperoleh mengenai “Pengaruh Penggunaan Aplikasi Canva terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa kelas IX dalam Pembelajaran IPS di SMP Negeri 1 Cigombong”. Peneliti menarik kesimpulan yaitu bahwa respon siswa terhadap penggunaan aplikasi canva dalam pembelajaran IPS berpengaruh positif yang artinya siswa menerima dengan baik aplikasi canva dalam pembelajaran IPS. Kemampuan berpikir kreatif siswa kelas IX dalam pembelajaran IPS termasuk dalam kategori sedang. Sehingga berdasarkan hipotesis penelitian penggunaan aplikasi canva berpengaruh positif terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa. Penggunaan media pembelajaran ternyata dapat memantu mengembangkan kemampuan berpikir kreatif siswa.

5.2 Implikasi

Dari hasil penelitian, peneliti menyampaikan implikasi dari penelitian ini yaitu dapat memberikan wawasan kepada guru dan siswa tentang kemajuan teknologi. Kemajuan teknologi tidak sebatas tahu tapi melalui penelitian ini diharapkan guru dan siswa dapat memanfaatkan aplikasi canva dan aplikasi lainnya yang dapat mendukung keberhasilan pembelajaran. Pembelajaran di abad 21 ini perlu di update menjadi modern dengan memanfaatkan sebanyak mungkin teknologi yang dapat memacu kemjuan siswa untuk berani berpikir kreatif.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti akan memberikan rekomendasi sebagai berikut:

- 1) Bagi Guru, untuk menyadari apa yang menjadi kebutuhan siswa saat pembelajaran berlangsung dan mampu membuat perubahan dalam kegiatan belajar dan mengajar untuk tidak selalu memberikan materi hanya dengan ceramah dikelas tapi buatlah media pembelajaran yang menarik bisa dengan aplikasi canva atau aplikasi lain yang mendukung. Dan guru diharapkan menggunakan media pembelajaran yang dapat mengembangkan kemampuan berpikir kreatif siswa.
- 2) Bagi Siswa, untuk memanfaatkan dan belajar tentang aplikasi canva yang dapat menunjang kehidupan di abad-21 ini dan mulai belajar untuk mengembangkan ide atau gagasannya karena manusia akan tertinggal jika tidak ada kemauan untuk belajar.
- 3) Bagi peneliti selanjutnya, peneliti berharap penelitian ini dapat menginspirasi untuk melanjutkan penelitian ini atau dapat dimodifikasi dengan variabel lainnya.