

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka di dapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat dampak yang Signifikan dari *Soccer Like Games* terhadap Keterampilan Sosial siswa SMA Negeri 1 Pedes.
2. Terdapat dampak yang Signifikan dari *soccer like games* terhadap Keterampilan Bermain Sepakbola siswa SMA Negeri 1 Pedes

5.2 Implikasi

Hasil penelitian ini memiliki implikasi praktis dan akademis bagi pihak-pihak yang terkait dengan bidang pendidikan sebagai berikut:

1. Bagi guru PJOK: menjadi referensi untuk guru memberikan permainan modifikasi-modifikasi yang dapat dikakukan agar tetap terjadi aktivitas permainan yang menarik peserta didik untuk tidak bosan, dan tetap termotivasi.
2. Bagi pelatih sepakbola SMA Negeri 1 Pedes: dapat menjadi bahan referensi untuk merancang kegiatan latihan di pertemuan selanjutnya.
3. Bagi siswa yang mengikuti ekstrakurikuler sepakbola SMA Negeri 1 Pedes: *soccer like games* memberikan permainan yang menyeimbangkan dan permainan menggunakan berbagai alat sepakbola yang dimodifikasi sedemikian rupa untuk memudahkan siswa untuk mencapai tujuan sepakbola dan memberikan rasa nyaman dalam pembelajaran/latihan.
4. Bagi peneliti: lebih baik di tambahkan pola pemahaman bermain sepakbola agar penelitian selanjutnya lebih sempurna dalam penelitiannya.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul “ Pengaruh *Soccer Like Games* Terhadap Keterampilan Sosial dan Keterampilan Bermain Sepakbola dalam Permainan Sepakbola Di SMA Negeri 1 Pedes” ada beberapa saran yang ingin di sampaikan peneliti yaitu:

- A. Siswa harus bisa lebih meningkatkan kedisiplinan dalam mengikuti aktivitas yang diberikan guru/pelatih dan memperhatikan waktu kedatangan yang sudah disepakati seluruh siswa dan guru untuk mengefektifitaskan waktu dalam pembelajaran/latihan supaya waktu tidak terbuang dengan menunggu kedatangan siswa.
- B. Guru lebih bisa mengorganisir aktivitas yang di berikan, dan menambah referensi permainan supaya siswa tidak merasakan kebosanan dan jenuh membuat siswa lebih antusias dan nyaman dalam melakukan pembelajaran/latihan, memberikan permainan yang membuat siswa lebih tertarik dan tertantang dalam kegiatan pembelajran/latihan.
- C. Sekolah lebih memperhatikan kegiatan ekstrakurikuler dan mendukung setiap kegiatan yang dilakukan ekstrakurikuler sepakbola.