

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1 SIMPULAN

Cara pembuatan desain aplikasi melalui tahapan-tahapan pembuatan media pembelajaran yang dimulai dari (1) tahapan analisis, (2) tahapan pembuatan desain media, (3) tahapan pembuatan media pembelajaran, (4) tahapan validasi. Desain aplikasi Simkomdig digunakan dalam pembelajaran daring peserta didik SMK di masa covid-19 ini valid untuk dilanjutkan menjadi aplikasi pada *smartphone* sebagai media pembelajaran atau alat monitor bagi guru pada mata pelajaran Simkomdig dan digunakan di SMK baik pada kegiatan pembelajaran daring maupun luring.

Respon peserta didik peserta didik SMK dalam pembelajaran daring di masa covid-19 dalam penggunaan desain aplikasi SIMKOMDIG pada *smartphone* menunjukkan kepercayaan terhadap desain aplikasi ini, artinya peserta didik percaya dan yakin bahwa aplikasi ini akan memberi andil bantuan dalam kegiatan pembelajaran. Dalam penelitian ini mendapat temuan bahwa peserta didik juga percaya bahwa desain aplikasi ini memiliki manfaat bagi peserta didik dalam kegiatan pembelajaran.

#### 5.2 IMPLIKASI

Sebagai hasil dari pelaksanaan penelitian pengembangan, peneliti menyampaikan implikasi tentang pengembangan desain aplikasi SIMKOMDIG, adalah penelitian ini menghasilkan desain aplikasi yang bisa dilanjutkan menjadi aplikasi dalam pembelajaran secara daring yang mampu meningkatkan motivasi belajar peserta didik. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan kegiatan guru dalam memonitor aktivitas peserta didik dalam pembelajaran daring di masa pandemi. Ini menunjukkan fungsi *smartphone* sebagai alat pencari ilmu khususnya dalam sebuah aplikasi pembelajaran. Akan tetapi peserta didik juga kedepannya bisa menggunakan ini sebagai media pembelajaran di rumah baik dalam kondisi pandemic ataupun normal.

### **5.3 REKOMENDASI**

Rekomendasi untuk peneliti selanjutnya dari penelitian pengembangan desain aplikasi SIMKOMDIG ini adalah melakukan pengembangan desain aplikasi ini menjadikan aplikasi pada *smartphone*. Kedepannya penggunaan aplikasi SIMKOMDIG pada *smartphone* ini bukan hanya dilakukan pada pembelajaran di masa pandemic saat ini, tetapi saat pembelajaran luring pun bisa dipergunakan untuk menjadi media pembelajaran. Desain aplikasi ini bisa juga memuat materi-materi lain berkaitan dengan mata pelajaran SIMKOMDIG.