

DAFTAR ISI

PERNGESAHAN.....	ii
PERNYATAANiii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
F. Hipotesis	7
G. Definisi Operasional.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Efektivitas Pembelajaran.....	10
B. Metode Pembelajaran.....	11
C. Metode Pembelajaran Inquiry.....	12
D. Metode Pembelajaran Invitation Into Inquiry.....	13

Anna Himmatal Ulya,2014

EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN INVITATION INTO INQUIRY BERBANTU MULTIMEDIA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN INTERPRETASI SISWA PADA MATA PELAJARAN KETERAMPILAN KOMPUTER DAN PENGELOLAAN INFORMASI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

E. Kemampuan Pemahaman.....	17
F. Kemampuan Interpretasi.....	18
G. Multimedia Pembelajaran.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	23
A. Metode dan Desain Penelitian.....	23
B. Populasi dan Sampel.....	24
C. Instrumen Penelitian.....	25
D. Perangkat Pembelajaran.	33
E. Prosedur Penelitian.....	35
F. Teknik Pengolahan Data.....	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Tahap Persiapan Penelitian.	44
B. Tahap Pelaksanaan Penelitian.....	56
C. Tahap Analisa Data.	60
D. Pembahasan Hasil Penelitian.	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	91
DAFTAR PUSTAKA.	93
LAMPIRAN.	97