

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM STANDAR
KOMPETENSI ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH
KEJURUAN**

*(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian
Multimedia SMK Nasional Bandung)*

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Teknologi Pendidikan**



Oleh :

NURUL AINI ARIFIN

NIM. 0900795

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2014

Nurul Aini Arifin, 2014
*PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA DALAM STANDAR KOMPETENSI ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian Multimedia SMK
Nasional Bandung)*

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM STANDAR
KOMPETENSI ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH
KEJURUAN**

*(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian
Multimedia SMK Nasional Bandung)*

Oleh

Nurul Aini Arifin

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Ilmu Pendidikan

© Nurul Aini Arifin 2014

Universitas Pendidikan Indonesia

Februari 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Nurul Aini Arifin, 2014

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA DALAM STANDAR KOMPETENSI ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian Multimedia SMK
Nasional Bandung)**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN

NURUL AINI ARIFIN

0900795

PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *JIGSAW*
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM STANDAR KOMPETENSI
ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

*(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian
Multimedia SMK Nasional Bandung)*

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Dr. H. Rudi Susilana, M.Si

NIP. 196610191991021001

Pembimbing II

Dr. Deni Darmawan, M.Si

NIP. 197112281998021001

Mengetahui,

Ketua Jurusan
Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

Ketua Prodi
Teknologi Pendidikan

Dr. Toto Ruhimat, M.Pd
NIP. 195911211985031001

Dr. Rusman, M.Pd
NIP. 197205051998021001

Nurul Aini Arifin, 2014

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *JIGSAW* TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA DALAM STANDAR KOMPETENSI ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian Multimedia SMK
Nasional Bandung)**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu



Nurul Aini Arifin, 2014

PENGARUH METODE PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM STANDAR KOMPETENSI ANIMASI DASAR DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian Multimedia SMK Nasional Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu