

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian, maka dapat disimpulkan beberapa hal sesuai dengan permasalahan-permasalahan dalam penelitian ini. Adapun simpulan tersebut adalah sebagai berikut:

- 1) Berdasarkan teknik pukulan dominan *winning points* (memperoleh point) yaitu *smash* sebesar 58%, sedangkan *unforced errors* yaitu *drive* sebesar 49%.
- 2) Kemenangan ganda putra Indonesia disebabkan jumlah *winning points* lebih banyak dibanding *unforced errors* ditambah dengan persentase *unforced errors* lawan lebih besar
- 3) Kekalahan ganda putra Indonesia disebabkan jumlah *winning points* lebih sedikit dibanding *unforced errors* ditambah dengan persentase *unforced errors* lawan lebih kecil

5.2. Implikasi dan Rekomendasi

Dari hasil temuan penelitian ini dapat menjadikan salah satu tolak ukur keberhasilan dalam bertanding dalam mengevaluasi hasil yang telah terjadi dianalisis secara objektif dari teknik pukulan yang mendapatkan poin dan melakukan kesalahan. Untuk mencapai performa terbaik perlu dianalisis oleh pelatih dan pemain baik dari *winning point* dan *unforced errors*. Untuk mencapai prestasi yang diinginkan.

Rekomendasi yang diajukan oleh peneliti diharapkan bisa bermanfaat, membantu dan memberikan gambaran dari penelitian ini. Maka oleh itu peneliti memberikan rekomendasi dari beberapa hal untuk melanjutkan yaitu sebagai berikut:

- 1) Bagi para pelatih dan pemain perlu menerapkan analisis notasional dalam setiap pertandingan yang diikuti sebagai mencapai prestasi yang diinginkan.
- 2) Kedepannya penulis berharap dengan kemajuan teknologi saat ini, untuk menganalisis pertandingan menggunakan *software* untuk mempermudah pekerjaan dalam analisis tim atau individu.
- 3) Penelitian selanjutnya bisa mencari referensi yang lebih banyak dan terbaru.

- 4) Berdasarkan hasil data diatas menunjukkan bahwa ganda putra Indonesia mengalami kekalahan berdasarkan jumlah *unforced errors* yang besar dibandingkan dengan lawan. Analisis tersebut bisa memberikan informasi bagi kepentingan pelatih dan pemain.
- 5) Data tersebut mempunyai implisi yang sangat penting sebagai pengetahuan untuk mempersiapkan pemain dalam menghadapi pertandingan.
- 6) Hasil analisis menunjukan permainan ganda putra teknik pukulan dominan *winning points* (memperoleh point) yaitu smash, perlu ditingkatkan kembali atau dipertahankan sebagai kelebihan dalam menghasilkan point. Tetapi perlu mengantisipasi terjadinya error, karena smash merupakan pukulan *win to error* yang sangat sering
- 7) Hasil analisis ganda putra teknik pukulan dominan *unforced errors* yaitu drive, perlunya membuat program latihan dalam meminimalisir terjadinya *unforced errors*.