

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

Bab ini merupakan kesimpulan hasil penelitian yang telah dipaparkan pada BAB IV dan rekomendasi yang diberikan oleh peneliti kepada pengguna hasil penelitian serta penelitian selanjutnya.

5.1.Simpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil penelitian terhadap 400 orang remaja akhir di Kota Bandung, dapat disimpulkan dalam lima pernyataan yaitu:

1. Variabel konformitas memiliki pengaruh terhadap perilaku agresi remaja akhir di Kota Bandung.
2. Variabel intensitas bermain *game online* memiliki pengaruh terhadap perilaku agresi remaja akhir di Kota Bandung.
3. Variabel konformitas dan intensitas bermain *game online* memiliki pengaruh terhadap perilaku agresi remaja akhir di Kota Bandung.
4. Dengan adanya intensitas sebagai variabel moderasi dapat mempengaruhi konformitas terhadap perilaku agresi remaja akhir di Kota Bandung.

5.2.Rekomendasi

5.2.1. Bagi Remaja

Kemampuan untuk lebih selektif dalam memilih lingkungan pertemanan atau lingkungan dalam bersosialisasi sangat diperlukan guna terhindar dari dampak negatif konformitas, memiliki kemampuan untuk melakukan pengendalian diri dari intensitas bermain *game online* dan perilaku agresi.

5.2.2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan meneliti subjek penelitian yang lain sehingga dapat menggali informasi lebih lanjut, serta diharapkan mencari faktor lain yang memiliki peran lebih besar terhadap intensitas bermain *game online* dan perilaku agresi.