

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 5.1.1 Proses pembelajaran dalam meningkatkan kemampuan konsep bilangan pada anak usia dini dengan menggunakan media permainan ludo modifikasi dapat ditingkatkan dengan cara dimulai dari benda – benda konkret, menggunakan visual (gambar) dan simbol. Pada tahap enaktif anak belajar menghitung melalui benda – benda konkret dengan berupa kartu – kartu pada box bintang. Selanjutnya pada tahap visual dengan mengenalkan konsep bilangan melalui gambar macam – macam binatang dan pada tahap simbol anak mulai mengenal konsep bilangan dengan menggunakan lambang - lambang pada matematika. Proses penerapan permainan ludo modifikasi dilakukan dengan membagi anak menjadi empat kelompok, pada saat permainan terdapat kotak bintang berisi tantangan yang harus diselesaikan oleh anak dan pada garis finish terdapat amplop yang berisi tugas yang harus diselesaikan oleh anak.
- 5.2.1 Peningkatan kemampuan konsep bilangan setelah penggunaan permainan ludo modifikasi terjadi peningkatan pada setiap tindakan. Dapat di lihat dari nilai prosentase rata – rata tindakan I yaitu 64 %, nilai prosentase rata – rata tindakan II yaitu 78%, dan nilai pada tindakan III yaitu 94 %. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan permainan ludo modifikasi dapat meningkatkan kemampuan konsep bilangan anak usia dini.

5.2 Implikasi dan Rekomendasi

Berdasarkan hasil simpulan di atas, maka peneliti mengemukakan implikasi dan rekomendasi sebagai berikut:

1. Implikasi

Hasil penelitian memperlihatkan bahwa penggunaan permainan ludo modifikasi dalam meningkatkan kemampuan konsep bilangan berpengaruh dan mengalami peningkatan pada setiap tindakan. Berdasarkan hal tersebut penggunaan permainan ludo modifikasi bisa dijadikan media pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan konsep bilangan di PAUD. Dengan harapan melalui kegiatan tersebut dapat membuat pembelajaran di PAUD menjadi lebih menarik dan meningkatkan minat belajar anak.

2. Rekomendasi

Terdapat beberapa rekomendasi yang dapat peneliti berikan terhadap beberapa pihak diantaranya:

a. Bagi Pendidik

Peneliti berharap dapat melaksanakan penggunaan permainan ludo modifikasi untuk meningkatkan kemampuan konsep bilangan anak. Selain itu pendidik harus menjelaskan terlebih dahulu aturan permainan ludo modifikasi ini dan tidak lupa untuk memberikan contoh cara bermain permainan ludo modifikasi, agar dapat meminimalisir ketidakpahaman anak dalam aturan permainan.

b. Bagi Kepala Sekolah

Penggunaan permainan ludo modifikasi diharapkan menjadi inspirasi dalam sistem pembelajaran yang menyenangkan dan menarik minat anak untuk belajar dalam meningkatkan konsep bilangan dan kognitif anak. Dan melengkapi sarana dan prasarana yang dapat mendukung pembelajaran.

c. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan dapat lebih kreatif lagi dalam penggunaan media pembelajaran khususnya permainan ludo modifikasi dan lebih bisa dikembangkan lagi sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan konsep bilangan anak usia dini. Pada dasarnya dunia anak adalah bermain maka peneliti harus mempunyai banyak referensi permainan – permainan untuk anak agar kegiatan pembelajaran menjadi lebih menarik dan tidak membosankan.