

**IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN  
UNTUK MENGIDENTIFIKASI TELAPAK TANGAN  
DENGAN MENGGUNAKAN METODE LEARNING VECTOR QUANTIZATION**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer**



Oleh

**HUSNI FIRMANSYAH**

**0608681/PS/IK/06**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2011**

**IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN  
UNTUK MENGIDENTIFIKASI TELAPAK TANGAN  
DENGAN MENGGUNAKAN METODE LEARNING VECTOR QUANTIZATION**

Oleh  
Husni Firmansyah

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



© Husni Firmansyah

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2011

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN  
UNTUK MENGIDENTIFIKASI TELAPAK TANGAN  
DENGAN MENGGUNAKAN METODE LEARNING VECTOR QUANTIZATION**

**HUSNI FIRMANSYAH**

**0608681**

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :**

**Pembimbing I,**

**Lala Septem Riza, M.T**

**NIP. 197809262008121001**

**Pembimbing II,**

**Wahyudin Sanusi Rosada, M.T**

**NIP. 197304242008121001**

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi Ilmu Komputer**

**FPMIPA UPI**

**Rasim, M.T**

**NIP. 197407252006041002**