

**IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN
UNTUK MENGIDENTIFIKASI TELAPAK TANGAN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE LEARNING VECTOR QUANTIZATION**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Ilmu Komputer**



Oleh

HUSNI FIRMANSYAH

0608681/PS/IK/06

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2011

**IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN
UNTUK MENGIDENTIFIKASI TELAPAK TANGAN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE LEARNING VECTOR QUANTIZATION**

Oleh
Husni Firmansyah

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



© Husni Firmansyah
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2011

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN
UNTUK MENGIDENTIFIKASI TELAPAK TANGAN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE LEARNING VECTOR QUANTIZATION**

HUSNI FIRMANSYAH

0608681

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :

Pembimbing I,

Lala Septem Riza, M.T

NIP. 197809262008121001

Pembimbing II,

Wahyudin Sanusi Rosada, M.T

NIP. 197304242008121001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Ilmu Komputer

FPMIPA UPI

Rasim, M.T

NIP. 197407252006041002