

**PENGARUH PERILAKU *PHUBBING (PHONE-SNUBBING)* TERHADAP  
INTERAKSI SOSIAL GENERASI Z  
(Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung)**

**SKRIPSI**

*Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Program Studi Pendidikan Sosiologi*



Oleh :

Redho Arian Saputra

NIM.1702452

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SOSIOLOGI  
FAKULTAS PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2021**

**HAK CIPTA**  
**PENGARUH PERILAKU *PHUBBING (PHONE-SNUBBING)* TERHADAP**  
**INTERAKSI SOSIAL GENERASI Z**  
**(Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung)**

Oleh  
**Redho Arian Saputra**

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Program Studi Pendidikan Sosiologi

©Redho Arian Saputra 2021

Universitas Pendidikan Indonesia

2021

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak sebagian atau seluruhnya dengan cetakan ulang, difoto-copy atau cara lainnya tanpa seizin peneliti.

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**REDHO ARIAN SAPUTRA**  
**PENGARUH PERILAKU *PHUBBING (PHONE-SNUBBING)* TERHADAP**  
**INTERAKSI SOSIAL GENERASI Z**  
**(Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung)**  
Disetujui dan Disahkan oleh Pembimbing

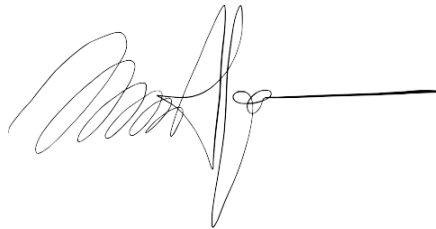
Pembimbing I



**Dr. H. Udin Supriadi, M.Pd**

**NIP: 19590617 198601 1 001**

Pembimbing II



**Fajar Nugraha Asyahidda, M.Pd.**

**NIP.020150219920215101**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Pendidikan Sosiologi



**Siti Komariah, M.Si., Ph.D**

**NIP. 196804031991032002**

## LEMBAR PENGUJI

Skripsi ini telah diuji pada :  
Hari/Tanggal : Senin, 30 Agustus 2021  
Panitia ujian sidang ini terdiri atas :  
Ketua : Dekan FPIPS UPI  
Dr. Agus Mulyana, M.Hum.  
NIP. 196608081991032002  
Sekretaris : Ketua Program Studi Pendidikan Sosiologi  
Siti Komariah, M.Si., Ph.D.  
NIP. 196804031991032002  
Penguji :

Penguji I



**Siti Komariah, M.Si., Ph.D.**  
NIP. 196804031991032002

Penguji II



**Dr. Yani Achdiani, M.Si**  
NIP. 1961112019860320001

Penguji III



**Bagja Waluya, M.Pd**  
NIP. 197210242001121001

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengaruh Perilaku Phubbing (*Phone-Snubbing*) Terhadap Interaksi Sosial Generasi Z (Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung)” ini dan seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan tersebut, saya siap menanggung resiko yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap karya saya ini.

Bandung, 10 Agustus 2021

Yang membuat pernyataan,



Redho Arian Saputra

NIM.1702452

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah* *rabbil'alamin*, segala puji dan syukur peneliti ucapkan atas kehadiran Allah SWT atas limpahan berkah dan rahmat serta karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Pengaruh Perilaku Phubbing (Phone-Snubbing) Terhadap Interaksi Sosial Generasi Z (Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung)**” sebagai tugas akhir dengan tepat waktu. Shalawat beserta salam senantiasa peneliti limpahkan kepada junjungan umat muslim sedunia yakni Nabi Muhammad SAW beserta para keluarga, sahabat, dan para umatnya hingga akhir zaman, Aamiin.

Penelitian skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan (S.Pd) pada Program Studi Pendidikan Sosiologi, Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial, Universitas Pendidikan Indonesia. Selain itu dengan adanya skripsi ini diharapkan dapat menambah wawasan bagi peneliti dan para pembaca sekalian mengenai Pengaruh Perilaku Phubbing (*Phone-Snubbing*) Terhadap Interaksi Sosial Generasi Z (Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung).

Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti menyadari betul bahwa masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, peneliti sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna perbaikan penelitian di masa yang akan datang. Sehingga penelitian ini dapat menjadi gambaran dan bahan kajian untuk dikembangkan dalam penelitian selanjutnya. Akhir kata peneliti berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan khususnya bagi peneliti dan umumnya bagi para pembaca.

Bandung, 10 Agustus 2021

Peneliti,

Redho Arian Saputra  
NIM.1702452

## UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan syukur tak henti-hentinya peneliti ucapkan kepada Allah SWT karena atas kasih sayang dan nikmat-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tentunya dalam proses awal masuk perkuliahan hingga pada tahap penyusunan skripsi, tak pernah terlepas dari dukungan berbagai pihak yang selalu diberikan kepada peneliti. Sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, peneliti ingin mengucapkan rasa terima kasih serta penghargaan yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT atas segala karunia-Nya yang telah diberikan kepada peneliti, dan juga:

1. Bapak, Ibu dan Adik serta keluarga yang telah banyak sekali memberikan dukungan kepada peneliti baik secara moril maupun materil terlebih pada akhir-akhir waktu peneliti menyelesaikan skripsi ini;
2. Prof. Dr. M. Solehuddin, M.Pd., M.A. selaku Rektor Universitas Pendidikan Indonesia beserta jajarannya, yang telah memberikan izin dan segala kebijakan sehingga peneliti dapat menulis skripsi dengan lancar;
3. Dr. Agus Mulyana, M.Hum. selaku Dekan FPIPS UPI yang telah melaksanakan tugas dan membuat kebijakan yang sangat baik. Sehingga Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial dapat terus berkembang dengan baik;
4. Dr. Siti Komariah, M.Si, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Sosiologi yang telah melaksanakan tugas serta memberikan kebijakan dengan baik, sehingga Program Studi Pendidikan Sosiologi dapat terus berkembang dengan baik.
5. Seluruh dosen beserta staff Prodi Pendidikan Sosiologi, dan dosen di luar Prodi Pendidikan Sosiologi yang sudah memberikan ilmu pengetahuan maupun bimbingan kepada peneliti selama masa perkuliahan;
6. Dr. H. Udin Supriadi, M.Pd., selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing peneliti dengan penuh kesabaran dan keikhlasan, serta selalu dapat meluangkan waktu untuk memberikan masukan, dorongan, bimbingan, serta saran yang sangat bermanfaat bagi peneliti untuk menyelesaikan penelitian ini;
7. Fajar Nugraha Asyahidda, M.Pd., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing peneliti dengan penuh kesabaran dan ketelitian, serta selalu

memberikan masukan yang luar biasa sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini;

8. Account Base campus pada platform twitter yaitu @upifess dan @itbfess yang sudah sangat membantu dalam penyebaran angket penelitian dan dapat mempertemukan peneliti dengan para responden sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini tepat waktu;
9. Sahabat-sahabat terbaik peneliti, Yoga Andika, Resha Diah Yomeika, Leonardo Fernandez, Syania Apri Tiwi, Fandyo Anggia Sirait, Ratna Permatasari, dan Nadila Mega Saputri, yang selalu mendukung dan menemani dengan caranya masing-masing serta memberikan dorongan, motivasi dan mendoakan penulis selama penyusunan skripsi ini sehingga sangat membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini;
10. Sahabat peneliti selama dikampus, Zulfa, Fahri, Nayla, Oca, Vika, Isni, Widya, Selvi, Widyaningsih, Ruth, Opay, Denis, Ridho, Dary yang turut membantu proses pengerjaan skripsi peneliti dari awal hingga selesai baik itu berupa saran yang membangun maupun dukungan secara moril;
11. Kang Ivan Soleh Dauzan S.Pd., Kang Prayogi Septian Abadi, S.Pd., Teh Dita Rahmawati, S.Pd., dan Kang Indra Dermawan, S.Pd., yang telah berbaik hati membantu penyusunan skripsi ini mulai dari memberikan referensi bacaan hingga arahan dalam proses penyusunan skripsi;
12. Rekan-rekan seperjuangan Mahasiswa Pendidikan Sosiologi Angkatan 2017 yang telah berbagi suka dan duka selama masa peneliti berkuliah di Universitas Pendidikan Indonesia;
13. Kawan-kawan BEM HMPS UPI, khususnya Departemen Minat dan bakat periode 2018-2019 dan 2019-2020 yang sudah memberikan pengalaman berorganisasi yang luar biasa selama masa perkuliahan;
14. JMPS UPI yang sudah menjadi wadah terbaik bagi peneliti untuk mengembangkan minat jurnalisme dan kemampuan dalam aspek media;
15. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, for just being at all times.*



# **PENGARUH PERILAKU *PHUBBING (PHONE-SNUBBING)* TERHADAP INTERAKSI SOSIAL GENERASI Z**

**(Studi Korelasional Pada Mahasiswa di Kota Bandung)**

**Redho Arian Saputra**

**NIM. 1702452**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh perkembangan dalam teknologi komunikasi yang berkembang pesat pada saat ini yaitu *smartphone* sehingga memberikan berbagai manfaat yang dapat mempermudah pekerjaan seseorang. Namun terlepas dari berbagai manfaat yang diberikan oleh *smartphone*, terdapat dampak negatif yang tidak bisa dielakkan. Dampak negatif itu muncul ketika seorang individu tidak mampu bijak dalam menggunakannya. Sehingga *smartphone* yang memberikan kemudahan ini dapat memicu rasa kecanduan pada seseorang dan memunculkan suatu perilaku yang mengabaikan orang disekitarnya dengan fokus pada ponselnya dan dikenal dengan istilah *Phubbing (Phone-snubbing)*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh perilaku *Phubbing* terhadap interaksi sosial pada mahasiswa generasi Z di Kota Bandung. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode survei selanjutnya hasil temuan pada penelitian ini akan dijelaskan mengenai gambaran permasalahan yang terjadi dan akan menjabarkan hubungan (korelasi) serta akan menguji hipotesis yang telah diajukan. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa; (1) pemanfaatan *smartphone* dikalangan mahasiswa Kota Bandung bervariasi sesuai dengan kebutuhan masing-masing individu seperti sebagai sarana berkomunikasi, mendapatkan informasi, dan menjadi media untuk menghibur diri serta dapat digunakan untuk media mengekspresikan diri di dunia maya; (2) tingkat perilaku *phubbing* pada mahasiswa generasi Z di Kota Bandung dengan jumlah 69 responden atau dengan presentase sebesar 69% dikategorikan sedang. Maka dari itu dapat dinyatakan bahwa para mahasiswa generasi Z di Kota Bandung yang mengalami perilaku *Phubbing* termasuk pada kategori sedang.; (3) pengaruh perilaku *phubbing* terhadap interaksi sosial mahasiswa generasi Z di Kota Bandung berpengaruh sebesar 54,9% terhadap interaksi sosial.

**Kata Kunci: *Smartphone*, Perilaku *Phubbing*, Interaksi Sosial**

# THE EFFECT OF PHUBBING BEHAVIOR (*PHONE-SNUBBING*) ON GENERATION Z SOCIAL INTERACTIONS

(Correlational Study of College Students in Bandung)

Redho Arian Saputra

NIM. 1702452

## ABSTRACT

*This research is motivated by developments in communication technology that is growing rapidly at this time, namely smartphones so that they provide various benefits that can facilitate one's work. But despite the various benefits provided by smartphones, there are negative impacts that cannot be avoided. The negative impact arises when an individual is not able to wisely use it. So that smartphones that provide this convenience can trigger a sense of addiction in someone and bring up a behavior that ignores the people around them by focusing on their cellphones and is known as Phubbing (Phone-snubbing). The purpose of this study was to determine the effect of Phubbing's behavior on social interaction in generation Z students in the city of Bandung. This study uses a quantitative approach with a survey method, then the findings in this study will be explained about the description of the problems that occur and will describe the relationship (correlation) and will test the hypotheses that have been proposed. The results of this study indicate that; (1) the use of smartphones among students in Bandung City varies according to the needs of each individual, such as a means of communicating, obtaining information, and being a medium to entertain themselves and can be used as a medium for expressing themselves in cyberspace; (2) the level of phubbing behavior in generation Z students in the city of Bandung with a total of 69 respondents or with a percentage of 69% categorized as moderate. Therefore, it can be stated that generation Z students in Bandung City who experience Phubbing behavior are in the moderate category; (3) the influence of phubbing behavior on the social interaction of generation Z students in Bandung has an effect of 54.9% on social interaction.*

**Key Words: Smartphones, Phubbing Behavior, Social Interaction**

## DAFTAR ISI

<b>HAK CIPTA</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PENGUJI</b>	
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1 Tujuan Umum .....	5
1.3.2 Tujuan Khusus .....	5
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.4.1 Manfaat Teoritis .....	6
1.4.2 Manfaat Praktis .....	6
1.4.3 Manfaat Kebijakan .....	6
1.4.4 Manfaat Isu dan Aksi Sosial .....	7
1.5 Struktur Organisasi .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>8</b>
2.1 Konsep <i>Phubbing</i> .....	8
2.1.1 Pengertian <i>Phubbing</i> .....	8
2.1.2 Faktor Penyebab Perilaku <i>Phubbing</i> .....	9
2.2 Konsep Interaksi Sosial.....	10
2.2.1 Pengertian Interaksi Sosial .....	10
2.2.2 Faktor Pendorong Interaksi Sosial .....	12

2.2.3 Faktor Penghambat Interaksi Sosial .....	13
2.3 Konsep Generasi Z.....	13
2.3.1 Pengertian Generasi Z .....	13
2.4 Ketergantungan <i>Smartphone</i> ( <i>Smartphone Addiction</i> ) .....	14
2.5 Kajian Teori .....	16
2.5.1 Teori Interaksi Sosial (Gillin & Gillin) .....	16
2.5.2 Teori Interaksionisme Simbolik (Herbert Blumer) .....	17
2.6 Penelitian Terdahulu .....	19
2.7 Kerangka Berpikir .....	21
2.8 Hipotesis .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Desain Penelitian .....	23
3.2 Lokasi dan Partisipan Penelitian.....	24
3.3 Populasi dan Sampel .....	25
3.3.1 Populasi .....	25
3.3.2 Sampel .....	25
3.4 Definisi Operasional Variabel .....	27
3.4.1 Perilaku <i>Phubbing</i> .....	27
3.4.2 Interaksi Sosial .....	27
3.5 Instrumen Penelitian .....	29
3.6 Proses Pengembangan Instrumen .....	33
3.6.1 Uji Validitas dan Uji Reliabilitas .....	33
3.6.1.1 Uji Validitas .....	33
3.6.1.2 Uji Reliabilitas .....	36
3.7 Teknik Pengumpulan Data .....	37
3.7.1 Kuesioner (Angket) .....	38
3.7.2 Studi Literatur .....	38
3.8 Teknik Analisis Data .....	38
3.8.1 Uji Normalitas .....	41
3.8.2 Uji Linieritas .....	41
3.8.3 Regresi Linier Sederhana .....	41
3.8.4 Uji Hipotesis .....	42

3.8.5 Uji Kontribusi (Koefisien Determinasi) .....	42
<b>BAB IV TEMUAN DAN BAHASAN .....</b>	<b>43</b>
4.1 Temuan Penelitian .....	43
4.1.1 Deskripsi Lokasi Penelitian dan Partisipan Penelitian .....	43
4.1.1.1 Universitas Pendidikan Indonesia .....	43
4.1.1.2 Institut Teknologi Bandung .....	44
4.1.1.3 Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati .....	45
4.1.2 Karakteristik Data Responden .....	46
4.1.3 Analisis Data Variabel Penelitian.....	53
4.1.3.1 Tanggapan Mengenai Variabel X Perilaku <i>Phubbing</i> .....	53
4.1.3.2 Tanggapan Mengenai Variabel Y Interaksi Sosial Generasi Z .....	71
4.1.4 Analisis Regresi dan Pengujian Hipotesis Penelitian .....	81
4.1.4.1 Transformasi Data .....	81
4.1.4.2 Uji Normalitas .....	82
4.1.4.3 Uji Linearitas.....	83
4.1.4.4 Regresi Linear Sederhana .....	83
4.1.4.5 Uji Hipotesis.....	84
4.1.4.6 Uji Kontribusi (Koefisien Determinasi) .....	85
4.2 Pembahasan .....	86
4.2.1 Gambaran Pemanfaatan Penggunaan <i>Smartphone</i> pada Generasi Z di Kota Bandung .....	86
4.2.2 Gambaran Tingkat Perilaku <i>Phubbing</i> pada Generasi Z di Kota Bandung .....	88
4.2.3 Pengaruh Perilaku <i>Phubbing</i> terhadap Interaksi Sosial Generasi Z di Kota Bandung .....	91
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>94</b>
5.1 Simpulan .....	94
5.2 Implikasi .....	95
5.3 Rekomendasi .....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>102</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	19
Tabel 3.1 Jumlah Populasi Penelitian .....	25
Tabel 3.2 Jumlah Sampel Penelitian.....	27
Tabel 3.3 Operasional Variabel Penelitian.....	28
Tabel 3.4 Skala Likert.....	30
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Variabel X (Perilaku <i>Phubbing</i> ) .....	31
Tabel 3.6 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Variabel Y (Interaksi Sosial) .....	32
Tabel 3.7 Hasil Uji Validitas Instrumen Pengaruh <i>Phubbing</i> (Variabel X) .....	34
Tabel 3.8 Hasil Uji Validitas Instrumen Interaksi Sosial Mahasiswa .....	35
Tabel 3.9 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen <i>Phubbing</i> (Variabel X) .....	37
Tabel 3.10 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Interaksi Sosial Mahasiswa .....	37
Tabel 3.11 Pengkategorian .....	39
Tabel 3.12 Interpretasi Presentase .....	40
Tabel 4.1 Presentase Kepemilikan <i>Smartphone</i> .....	49
Tabel 4.2 Frekuensi Durasi Penggunaan <i>Smartphone</i> .....	49
Tabel 4.3 Frekuensi Durasi Melihat Notifikasi pada <i>Smartphone</i> .....	50
Tabel 4.4 Frekuensi Rentang Melihat Notifikasi pada <i>Smartphone</i> .....	50
Tabel 4.5 Frekuensi Aplikasi yang Digunakan Responden .....	51
Tabel 4.6 Frekuensi Aktivitas yang Sering Dilakukan .....	52
Tabel 4.7 Memeriksa Layar Ponsel Setiap Saat .....	53
Tabel 4.8 Merasa Cemas Apabila Jauh dari Ponsel .....	54
Tabel 4.9 Melupakan Sesuatu Hal karena Sibuk dengan Ponsel .....	54
Tabel 4.10 Orang Disekitar Mengatakan Saya Terlalu Sibuk dengan Ponsel .....	55
Tabel 4.11 Mengikuti Perkembangan Aplikasi pada <i>Smartphone</i> .....	55
Tabel 4.12 Tertarik pada Aplikasi <i>Smartphone</i> yang Dimiliki oleh Teman .....	56
Tabel 4.13 Selalu Memperbarui Aplikasi pada <i>Smartphone</i> .....	57

Tabel 4.14 Orang lain mengatakan saya menghabiskan banyak waktu untuk berurusan dengan internet .....	57
Tabel 4.15 Lebih Suka Menghabiskan Waktu dengan Internet daripada Keluar dengan Orang Lain .....	58
Tabel 4.16 Memeriksa akun media sosial setiap saat .....	59
Tabel 4.17 Mempublikasikan kegiatan yang tengah saya lakukan di media sosial .....	59
Tabel 4.18 Senang berkomunikasi melalui media sosial .....	60
Tabel 4.19 Mengulang permainan sampai menang ketika kalah bermain game ..	61
Tabel 4.20 Memikirkan kesalahan yang telah dilakukan selama berjalannya pertandingan (game) .....	61
Tabel 4.21 Lebih senang bermain game sendirian .....	62
Tabel 4.22 Lupa waktu ketika bermain game .....	63
Tabel 4.23 Menunda waktu makan untuk menyelesaikan pertandingan .....	63
Tabel 4.24 Menunda waktu tidur untuk menyelesaikan pertandingan .....	64
Tabel 4.25 Memeriksa pesan masuk pada setiap kesempatan .....	64
Tabel 4.26 Bangun di malam hari untuk membalas pesan .....	65
Tabel 4.27 Menyukai komunikasi melalui pesan teks (SMS) .....	66
Tabel 4.28 Menggunakan beberapa aplikasi <i>chatting</i> dalam sehari-hari .....	66
Tabel 4.29 Sibuk dengan ponsel ketika sedang bersama teman .....	67
Tabel 4.30 Mata saya akan mudah tertuju pada ponsel .....	67
Tabel 4.31 Orang disekitar saya akan mengeluh jika saya berurusan dengan ponsel .....	68
Tabel 4.32 Lawan bicara saya akan merasa terganggu ketika saya memainkan ponsel .....	69
Tabel 4.33 Mudah merasa bosan ketika mendengar teman bercerita .....	69
Tabel 4.34 Ketika bosan mendengarkan teman bercerita .....	70
Tabel 4.35 Waktu yang digunakan untuk bercengkrama dengan orang .....	71

Tabel 4.36 Membuka ponsel ketika sedang mengobrol .....	72
Tabel 4.37 Menjawab seperlunya saja ketika teman mengajukan pertanyaan .....	72
Tabel 4.38 Terbiasa menundukkan kepala .....	73
Tabel 4.39 Ketika teman mengajak bermain saya akan menolak .....	73
Tabel 4.40 Lebih senang jika berdiskusi melalui media sosial .....	74
Tabel 4.41 Merasa kurang nyaman ketika berbicara secara langsung .....	75
Tabel 4.42 Merasa lebih nyaman berbicara dengan teman baru .....	75
Tabel. 4.43 teman di media sosial lebih mengerti situasi .....	76
Tabel 4.44 Terkadang saya diabaikan ketika menawarkan bantuan .....	77
Tabel 4.45 Ketika sedang merasa sedih .....	77
Tabel 4.46 Merasa kurang dihargai oleh teman .....	78
Tabel 4.47 Merasa kesulitan dalam mengungkapkan sesuatu .....	78
Tabel 4.48 Lebih suka mengekspresikan diri di media sosial .....	79
Tabel 4.49 Pembicaraan saya sulit dimengerti oleh teman .....	80
Tabel 4.50 Merasa kesulitan untuk membuka pembicaraan yang menarik .....	80
Tabel 4.51 Menurut pendapat saya, berbicara dengan orang lain .....	81
Tabel 4.52 Uji Normalitas .....	82
Tabel 4.53 Hasil Uji Linearitas .....	83
Tabel 4.54 Hasil Uji Regresi Linear Sederhana .....	84
Tabel 4.55 Uji Hipotesis .....	85
Tabel 4.56 Hasil Uji Koefisien Determinasi .....	85



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Pesan <i>Broadcast</i> Kampanye <i>Let's Dosconnect to Connect</i> .....	2
Gambar 1.2 Kampanye <i>Let's Dosconnect to Connect</i> .....	2
Gambar 1.3 Penetrasi Pengguna Internet di Pulau Jawa .....	4
Gambar 2.1 Pengaruh Perilaku Phubbing terhadap Interaksi Sosial Generasi Z ..	22
Gambar 3.1 Koneksitas Variabel Bebas (x) dan Variabel Terikat (Y).....	31
Gambar 4.1 Rentang Asal Universitas Responden .....	46
Gambar 4.2 Presentase Jenis Kelamin Responden .....	47
Gambar 4.3 Presentase Angkatan Responden .....	47
Gambar 4.4 Presentase Usia Responden .....	48
Gambar 4.5 Presentase Aplikasi yang Sering Digunakan Responden .....	51

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 SK Pembimbing .....	103
Lampiran 2 Kisi-kisi Instrumen Penelitian .....	107
Lampiran 3 Instrumen Penelitian.....	119
Lampiran 4 Data Penelitian (Koding) .....	126
Lampiran 5 Dokumentasi penelitian.....	128
Lampiran 6 Buku Bimbingan Skripsi .....	136