

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Pembelajaran bahasa Inggris merupakan aspek terpenting yang harus dipelajari serta dikuasai tata bahasanya agar dapat berkomunikasi dengan baik. Pembelajaran bahasa Inggris dapat diajarkan mulai dari tingkat sekolah dasar karena anak biasanya lebih mudah menerima pelajaran serta materi yang diberikan. Namun tidak menutup kemungkinan bahwa siswa mampu menguasai aspek kebahasaan di dalamnya seperti kosakata. Oleh karena itu, guru diharapkan mampu memberikan materi pelajaran dengan cara belajar yang menarik agar siswa lebih mudah untuk menerima dan mempelajari kosakata bahasa Inggris. Salah satu cara yang dapat digunakan ialah menggunakan media pembelajaran dengan game edukasi Educandy, agar siswa dapat mudah mempelajari dan menguasai kosakata pada materi Shape.

Berdasarkan hasil analisis data dan uji hipotesis yang dilakukan pada penelitian ini, peneliti dapat menyimpulkan bahwa hasil penerapan game edukasi Educandy dapat membuat siswa senang dengan media pembelajaran yang diterapkan sehingga siswa tidak merasa jenuh ketika belajar bahasa Inggris sehingga berpengaruh terhadap kegiatan belajar siswa dalam meningkatkan kemampuan kosakata Bahasa Inggris pada materi Shape. Selain itu, penerapan game edukasi Educandy dapat memberikan hasil yang lebih baik. Hal tersebut terlihat dari hasil post-test kelas eksperimen dan kelas kontrol yang dimana pada kelas eksperimen diberikan perlakuan dengan Educandy sedangkan kelas kontrol dengan pembelajaran konvensional. Jadi dapat dikatakan bahwa adanya hasil penerapan game edukasi

educandy yang dapat meningkatkan kosakata Bahasa Inggris siswa SD kelas V pada materi Shape.

B. Implikasi

Implikasi hasil penelitian ini berupa:

1. Penelitian ini memberikan implikasi kepada guru. Dengan menerapkan media pembelajaran game Educandy maka akan menjadi lebih mudah memberikan materi pembelajaran dengan cara yang menarik dan menyenangkan.
2. Penelitian ini juga memberikan implikasi kepada guru lainnya untuk menggunakan media pembelajaran game Educandy sebagai media pembelajaran alternatif sehingga proses pembelajaran bisa lebih bervariasi dan agar tidak monoton.

C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka ada beberapa saran yang diberikan, sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah
 - a. Pihak sekolah diharapkan agar lebih menerapkan sistem pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran berbasis digital dan lebih dikembangkan lagi agar siswa dapat menjadi lebih mudah memahami pelajaran dan antusias dalam belajar.
2. Bagi guru
 - a. Guru sebaiknya menggunakan media pembelajaran digital sebagai alat penunjang untuk menyalurkan materi pelajaran kepada siswa agar lebih menarik dan bervariasi.
 - b. Apabila guru menggunakan media pembelajaran, sebaiknya tidak hanya menggunakan satu jenis media pembelajaran agar siswa tidak merasa jenuh dengan pembelajaran Bahasa Inggris.

3. Bagi Siswa

- a. Siswa sebaiknya lebih berusaha dan tidak mudah putus asa untuk belajar membaca serta memahami kosakata Bahasa Inggris.
- b. Siswa sebaiknya lebih aktif apabila terdapat materi Bahasa Inggris yang kurang dipahami.

4. Bagi peneliti lain

Peneliti yang ingin melakukan penelitian ini sebaiknya mengembangkan game Educandy agar tingkat platform lebih mendukung agar semua fitur dapat digunakan dan pembelajaran akan semakin lebih baik lagi jika diterapkan.

