

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
UCAPAN TERIMA KASIH.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR BAGAN	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penciptaan	1
B. Masalah Penciptaan	4
C. Tujuan Penciptaan	5
D. Manfaat Penciptaan	5
E. Metode Penciptaan	6
F. Sistematika Penulisan Skripsi	8
BAB II LANDASAN PENCIPTAAN KARYA.....	10
A. Kajian Teoritik	10
1. Desain	10
2. Permainan Papan	30
3. Keterampilan Halus	33
4. Karakter Anak Usia 10 Tahun ke Atas.....	37
5. Hopememento	39
B. Kajian Empirik	41
BAB III METODE PENCIPTAAN KARYA.....	48
A. Persiapan	48
1. Ide Penciptaan	48
2. Analisis Kebutuhan	49
3. Stimulasi.....	49

4. Alat dan Bahan	50
B. Proses Penciptaan	63
1. Tahap Pembuatan Desain Permainan	63
2. Tahap Pembuatan Sketsa dan Desain Grafis	64
3. Tahap Pembuatan Prototipe.....	72
4. Tahap Uji Coba	90
5. Tahap Penyelesaian	93
BAB IV VISUALISASI DAN ANALISIS KARYA	106
A. Analisis Visual	106
1. Komponen-Komponen Permainan	106
2. Pengemasan	117
B. Analisis Konseptual.....	118
1. Karakter (Penokohan).....	118
2. Nilai-Nilai Pengembangan Keterampilan Halus	138
3. Hasil Uji Coba pada Anak Usia 10 Tahun ke Atas	148
BAB V PENUTUP.....	153
A. Kesimpulan.....	153
B. Saran.....	154
DAFTAR PUSTAKA	156
DAFTAR ISTILAH	159
LAMPIRAN	163
RIWAYAT HIDUP.....	189