

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil temuan dan pembahasan pada BAB IV pada penelitian ini, maka peneliti menarik sebuah simpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran yang dikembangkan ini menggunakan metode *Design and Development (D&D)* dan menggunakan model pengembangan *Planning,, Production dan Evaluation (PPE)* yang meliputi tahap perencanaan, tahap produksi dan tahap evaluasi. Pada tahap perencanaan ada beberapa tahap yang dilakukan, diantaranya mengkaji materi pada buku guru dan buku siswa kelas V Tema 7, membuat AMP dan menentukan materi apa yang dimasukan kedalam media pembelajaran. lalu pada tahap produksi dilakukan beberapa tahap, antara lain membuat konsep, ide, menentukan *meme* yang digunakan, perancangan dan pembuatan media pembelajaran sehingga menghasilkan desain awal dari media pembelajaran *meme*.
2. Hasil validasi yang diberikan oleh ahli materi IPS, ahli media dan guru menyatakan bahwa media yang sudah dikembangkan ini mendapat predikat “Layak” dari beberapa ahli. Berdasarkan hasil angket validasi, Ahli materi IPS memberikan nilai 94,67%, Ahli media memberikan nilai 78,6% dan guru memberikan nilai 95,5%. dan total nilai dari ketiga ahli itu adalah 90,2% dan mendapatkan predikat “Sangat Baik” dan media mendapatkan perbaikan berupa perubahan tata letak dan perubahan pada jenis *font* dan ukuran tulisan pada bagian penjelasan. sehingga media yang telah dikembangkan ini layak digunakan dalam kegiatan pembelajaran dan media ini dapat digunakan pada materi sejarah kolonialisme Bangsa Barat di Indonesia.

B. Rekomendasi

Rekomendasi dari penelitian yang telah dilakukan ini bagi peneliti dan peneliti lain:

1. Bagi Guru

Bagi guru dapat juga mengembangkan media pembelajaran ini dengan lebih menyesuaikan langsung kepada peserta didiknya.

2. Bagi Peneliti

Bagi peneliti sendiri dapat melakukan penelitian lebih lanjut dengan menguji media langsung kepada peserta didik agar mengetahui langsung hasil media ketika digunakan langsung kepada peserta didik.

3. Bagi Peneliti selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya dapat melakukan pengembangan media ini dengan menguji media langsung kepada peserta didik, peneliti juga dapat mengembangkan media ini dengan lebih baik lagi seperti mengembangkan media pembelajaran *meme* dengan model lain.