

DAFTAR PUSTAKA

- Arief. (2008). *Bermain Peran*. [online]. Tersedia:
<http://www.antara.co.id/arc/2008/3/28/pakar-bermain-penting-bagi-pertumbuhan-potensi-anak/>
- Amin, M. (1995). *Ortopedagogik Anak Tunagrahita*. Jakarta : Depdikbud
 Kamus Besar Bahasa Indonesia (1984).
- Arikunto,S.(1993). *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Datulong V.R (2003). *Efektifitas Penggunaan Metode Bermain Peran Berbelanja dan Menabung di Bank Dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Siswa Tunagrahita Ringan*. Skripsi Pada PLB UPI Bandung: Tidak di terbitkan.
- Delphie, B. (2005). *Bimbingan Perilaku Adaptif*. Malang : Elang Mas.
- Departemen Pendidikan Nasional (2006). *Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar SDLB-C* , Jakarta : Direktorat Jendral Menejemen Pendidikan Dasar dan Menengah
- Halimah,S (2005). *Kecenderungan Perilku Tunagrahta Perempuan Pada Masa Pubertas*, Skripsi, UPI, tidak diterbitkan
- Hurlock,E.B. (1980). *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan* . Jakarta : Penerbit Erlangga
- Mulyani, Y. (2005). *Penggunaan Role Playing Dalam Meningkatkan Kemampuan Berkomunikasi Siswa Tunagrahita Ringan*. Skripsi Pada PLB UPI Bandung: Tidak di Tertitkan.
- Wiki Indonesia. (2008). *Belanja*. [online]. Tersedia:
http://id.wikipedia.org/wiki/Istimewa:Perubahan_terbaru
- Ridwan. (2008). *Prestasi Belajar*. [online]. Tersedia:
<http://ridwan202.wordpress.com/2008/05/03/ketercapaian-prestasi-belajar/>
- Seto (2004) *Bermain dan Kreatifitas*. Jakarta : Pas Sinar Sinanti.

Somantri, T.S. (2006). *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung : Refika Aditama

Sudjana, N. (1998). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo

Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta

Tejasaputra, S.M. (2001). *Bermain, Mainan, dan Permainan Untuk Pendidikan Usia Dini*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

Tjahyati, T. (2008). *Perkembangan Role Playing Bagi Anak Attention Deficit Hyperaktif Disorder (ADHD)*. Skripsi Pada PLB UPI Bandung: Tidak di terbitkan.

