

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, simpulan dari penelitian ini antara lain:

1. Karakteristik media pembelajaran berbasis *smartphone* pada sub materi alkali tanah yang dikembangkan, yaitu sebagai berikut:
  - a. Teks yang disajikan dalam keseluruhan materi.
  - b. Gambar yang disajikan terdapat 23 gambar, yang terdapat pada *interface* definisi, sifat fisika, sifat kimia, dan kegunaan.
  - c. Video yang disajikan terdiri dari 5 video yang terdapat dalam 5 *interface* yaitu *interface* uji nyala magnesium, kalsium, stronsium, magnesium dan pembuatan (elektrolisis). Dari video tersebut bersamaan dengan adanya audio yang berupa narasi serta *background*.
2. Kelayakan media pembelajaran berbasis *smartphone* pada sub materi alkali tanah dari segi media dan materi yang *direview* oleh dosen ahli dan didukung oleh data pendidik, hasilnya adalah media pembelajaran yang dikembangkan layak dari segi media dan materi dengan beberapa catatan perbaikan.
3. Tanggapan pendidik terhadap media pembelajaran berbasis *smartphone* pada sub materi alkali tanah, hasilnya adalah media pembelajaran yang dikembangkan dapat digunakan dalam pembelajaran sub materi alkali tanah karena penggunaannya cukup sederhana dan mudah digunakan, sertad materi yang disampaikan mudah di pahami
4. Tanggapan peserta didik terhadap media pembelajaran berbasis *smartphone* pada sub materi alkali tanah, hasilnya adalah media media pembelajaran yang dikembangkan menarik untuk digunakan, membangkitkan rasa ingin tahu dalam mempelajari sub materi alkali tanah

#### 5.2. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, media pembelajaran berbasis *smartphone* pada sub materi alkali tanah yang dikembangkan dapat menjadi dapat menjadi media tambahan untuk pembelajaran sub materi alkali tanah

### 5.3. Rekomendasi

Penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *smartphone* pada sub materi alkali tanah memiliki rekomendasi bagi peneliti lain yang akan melanjutkan penelitiannya, yaitu:

1. Menambahkan musik di tampilan awal, supaya lebih menarik dan menyenangkan.
2. Pada soal kuis bisa melibatkan grafis yang berbentuk gambar atau video juga, tidak selalu harus dalam bentuk teks.
3. Dapat menjadikan tampilan menjadi *full screen*.