

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GRAFIK	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Batasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	8
F. Definisi Operasional	7
G. Manfaat Penelitian	9
1. Secara Teoritis	9
2. Secara Praktis	9
BAB II TINJAUAN TEORITIS, KERANGKA BERFIKIR, DAN HIPOTESIS TINDAKAN	11
A. Tinjauan Teori	11
1. Hakikat Waktu Aktif Belajar Dalam Pembelajaran Aktivitas Permainan Bolavoli	11
2. Hakikat Modifikasi Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Aktivitas Permainan Bolavoli	15
B. Hakikat Penelitian Tindakan Kelas	20
C. Kerangka Berfikir	24

D. Hipotesis Tindakan	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Tujuan Operasional Penelitian	27
B. Tempat dan Waktu Penelitian	27
C. Fokus Penelitian	28
D. Metode Penelitian	28
E. Langkah-Langkah Penelitian	28
F. Sumber Data dan Cara Pengambilannya	31
G. Teknik Analisis Data	32
BAB IV HASIL PENELITIAN	33
A. Deskripsi Latar Penelitian	33
B. Perencanaan Penelitian	35
C. Hasil Pelaksanaan Tindakan I	37
1. Hasil Pelaksanaan Tindakan I	37
2. Hasil Analisis Observasi dan Refleksi Tindakan I	42
3. Rencana Perbaikan Tindakan II	43
4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Tindakan II	43
D. Hasil pelaksanaan Tindakan II	43
1. Hasil Pelaksanaan Tindakan II	43
2. Hasil Analisis Observasi dan Refleksi Tindakan II	47
3. Rencana Perbaikan Tindakan III	48
4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Tindakan III	43
E. Hasil Pelaksanaan Tindakan III	48
1. Hasil Pelaksanaan Tindakan III	48
2. Hasil Analisis Observasi dan Refleksi Tindakan III	52
3. Rencana Perbaikan Tindakan IV	53
4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Tindakan IV	53
F. Hasil Pelaksanaan Tindakan IV	53
1. Hasil Pelaksanaan Tindakan IV	53
2. Hasil Analisis Observasi dan Refleksi Tindakan I	57

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN – LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	



DAFTAR GAMBAR

2.1 Bolavoli	18
2.2 bola karet (bola yang dimodifikasi)	18
2.3 Model Spiral	21
2.4 Model Lewin	22



DAFTAR TABEL

3.1 Tahapan dan Garis-garis Besar Kegiatan Penelitian	27
---	----



DAFTAR GRAFIK

4.1	Hasil belajar dimensi psikomotor tindakan ke 1	40
4.2	Hasil belajar dimensi kognitif tindakan ke 1	40
4.3	Hasil belajar dimensi afektif ke 1	41
4.4	Hasil observasi waktu aktif belajar ke 1	41
4.5	Hasil belajar dimensi psikomotor tindakan ke 2	45
4.6	Hasil belajar dimensi kognitif tindakan ke 2	46
4.7	Hasil belajar dimensi afektif ke 2	46
4.8	Hasil observasi waktu aktif belajar ke 2	47
4.9	Hasil belajar dimensi psikomotor tindakan ke 3	50
4.10	Hasil belajar dimensi kognitif tindakan ke 3	51
4.11	Hasil belajar dimensi afektif ke 3	51
4.12	Hasil observasi waktu aktif belajar ke 3	52
4.13	Hasil belajar dimensi psikomotor tindakan ke 1	55
4.14	Hasil belajar dimensi kognitif tindakan ke 1	56
4.15	Hasil belajar dimensi afektif ke 1	56
4.16	Hasil observasi waktu aktif belajar ke 1	57