

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan yang kemudian dilanjutkan dengan melakukan pengujian yang menyatakan bahwa terdapat perbedaan hasil belajar antara siswa di kelas yang menggunakan media permainan monopoli dengan siswa di kelas yang tidak menggunakan media permainan monopoli. Maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil belajar pada kelas eksperimen yang menggunakan media permainan monopoli menunjukkan nilai rata-rata yang lebih besar dibandingkan pada kelas kontrol yang tidak menggunakan media permainan monopoli.
2. Dari hasil penelitian, terdapat perbedaan hasil belajar yang signifikan pada siswa di kelas yang menggunakan media permainan monopoli dengan hasil belajar siswa di kelas yang tidak menggunakan media permainan monopoli. Dengan demikian, media permainan monopoli berpengaruh terhadap hasil belajar siswa.

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian ini, peneliti memberikan saran mengenai beberapa hal, di antaranya:

1. Bagi Guru

- a. Media permainan monopoli ini dapat meningkatkan hasil belajar siswa, sehingga media ini dapat digunakan oleh guru untuk membantu penyampaian materi pembelajaran.
- b. Media permainan monopoli digunakan dalam mempelajari siklus akuntansi selanjutnya setelah pencatatan jurnal. Sehingga diharapkan siswa dapat lebih memahami materi secara utuh.

2. Bagi Peneliti Lain

- a. Peneliti menyarankan untuk melakukan penelitian mengenai penggunaan media monopoli ini pada materi yang lain atau bahkan pada mata pelajaran yang lain
- b. Peneliti lain dapat mengembangkan media monopoli ini agar dapat dijadikan media pembelajaran yang lebih baik dan lebih menarik.