

ABSTRAK

Dedi Abdurozak (0900357)

Jurusan Pendidikan Matematika, Universitas Pendidikan Indonesia

Penelitian ini dilaksanakan di kelas VII salah satu SMP Negeri di Lembang dengan tujuan untuk mengetahui peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa melalui Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan *Software Geogebra*. Penelitian ini menggunakan metode kuasi eksperimen dengan desain penelitian berbentuk desain kelompok kontrol yang diberikan *pretest-posttest*, dengan banyak sampel kelompok eksperimen 27 siswa dan kelompok kontrol 27 siswa yang dipilih tidak secara acak. Hasil analisis *Mann-Whitney* dan pengamatan terhadap proses pembelajaran disimpulkan bahwa peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa yang mendapatkan Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan *Software Geogebra* lebih tinggi daripada siswa yang memperoleh pembelajaran Konvensional. Hasil data angket siswa dan lembar observasi disimpulkan bahwa pada umumnya siswa menunjukkan sikap positif terhadap Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan *Software Geogebra*.

Kata Kunci : Pembelajaran Berbasis Masalah, *Software Geogebra*, Kemampuan pemecahan masalah matematis.

ABSTRACT

Dedi Abdurozak (0900357)
Mathematics education department, UPI

This study was conducted as one of State Junior High School in Lembang at 7th grade that has the goal to know the enhancement of students problem solving ability through Problem Based Learning Mathematical by assisted - Software Geogebra. This Study uses Quasi-experimental method by pre-post test control group design. The result of *Mann-Whitney* test showed that the enhancement of students' mathematical problem solving ability who obtained Problem - Based Learning by assisted- *Software Geogebra* higher than student who obtained conventional. The result of Questionnaire and observation sheet showed that generally students' attitude are positive toward Problem-Based Learning by assisted- *Software Geogebra*.

Key Word : Problem Based Learning, *Software Geogebra*, mathematical problem solving skills

