

BAB 5

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data yang sudah dilakukan, peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Rancang bangun produk media pembelajaran yang dibuat pada aplikasi *Unity* dirancang melalui beberapa tahap yaitu, 1) Membuat objek tiga dimensi, 2) Pembuatan aplikasi, 3) Mendistribusikan aplikasi ke *Google Classroom*.
2. Produk media pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality* memperoleh nilai yang sangat baik dari pengguna (siswa) yaitu sebesar 86,2 % dengan rerata penilaian sebesar 4,27. Berdasarkan data yang telah dianalisis, maka produk media pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality* dinilai sangat setuju dan setuju jika media tersebut bisa membantu dalam proses pembelajaran untuk mata pelajaran Instalasi Motor Listrik.

5.2. Implikasi

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian, implikasi dari produk media pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality* dapat digunakan untuk pembelajaran Instalasi Motor Listrik serta respon siswa yang sangat positif. Sehingga diharapkan siswa dapat lebih memahami materi yang disampaikan dan dapat memotivasi siswa dalam proses pembelajaran sehingga kedepannya media pembelajaran ini dapat digunakan dan layak sebagai media penunjang dalam pembelajaran.

5.3. Rekomendasi

Berdasarkan simpulan yang sudah dipaparkan diatas terdapat rekomendasi yaitu, guru mata pelajaran Instalasi Motor Listrik dapat menggunakan aplikasi berteknologi *Augmented Reality* ini sebagai alat bantu dalam hal memberikan materi, karena sebagian besar siswa menyambut positif dalam menggunakan media

pembelajaran ini dan siswa senang dapat belajar melalui smartphone nya sendiri untuk membaca materi, menonton video serta melihat objek 3D di lingkungan nyata nya sebagai satu kesatuan di dalam sebuah aplikasi. Namun masih ada beberapa hal yang dapat dikembangkan dalam hal materi yang terdapat di dalam aplikasi tersebut, misalnya siswa mampu menghubungkan kabel ke setiap komponen dengan sendiri nya menggunakan teknologi *Augmented Reality*.