

BAB V

SIMPULAN

5.1 Simpulan

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berupa aplikasi *audiobook* berbasis android dan berbantuan *Artificial Intelligence* (AI) yang di dalamnya dilengkapi dengan fitur modul, tanya jawab, latihan soal, dan riwayat latihan mengenai materi suhu dan perubahannya yang dapat membantu proses pembelajaran siswa berkebutuhan khusus tunanetra. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, didapatkan bahwa kualitas media pembelajaran berupa aplikasi shiny sudah baik dan layak digunakan. Selain itu, penerapan aplikasi shiny dalam pembelajaran dapat meningkatkan penguasaan konsep siswa berkebutuhan khusus tunanetra pada materi suhu dan perubahannya. Berikut ini merupakan pemaparan simpulan yang didapatkan dari hasil temuan dalam penelitian ini.

- 1) Setelah dilakukan validasi oleh tim ahli materi, aplikasi shiny dinyatakan layak digunakan untuk pembelajaran.
- 2) Selain dilakukan validasi oleh tim ahli materi, aplikasi shiny juga telah divalidsi oleh tim ahli media dan mendapatkan hasil yang layak digunakan sebagai media pembelajaran.
- 3) Setelah menggunakan aplikasi shiny, siswa tunanetra melakukan tes peningkatan penguasaan konsep. Hasil yang diperoleh yaitu aplikasi shiny cukup efektif dalam meningkatkan penguasaan konsep pada materi suhu dan perubahannya.
- 4) Aplikasi shiny mendapatkan respon yang positif dari peserta didik berdasarkan angket respon yang yang diperoleh dari peserta didik terhadap aplikasi shiny.

5.2 Implikasi

Berdasarkan simpulan di atas, maka implikasi dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Penerapan aplikasi shiny dalam pembelajaran mandiri dapat meningkatkan penguasaan konsep siswa berkebutuhan khusus tunanetra pada materi suhu dan perubahannya.
- 2) Aplikasi shiny dapat memfasilitasi siswa berkebutuhan khusus tunanetra dalam meningkatkan penguasaan konsep pada materi suhu dan perubahannya.

5.3 Rekomendasi

Penelitian yang telah dilakukan ini masih terdapat banyak kekurangan yang harus diperbaiki untuk penelitian selanjutnya sehingga dapat dikatakan bahwa penelitian ini masih jauh dari penelitian yang sempurna. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut ini rekomendasi yang dapat diberikan oleh penulis.

- 1) Aplikasi shiny dapat digunakan sebagai media pembelajaran mandiri untuk peserta didik.
- 2) Aplikasi shiny dapat digunakan sebagai tambahan sumber belajar, baik itu saat kegiatan pembelajaran tatap muka ataupun kegiatan pembelajaran daring.
- 3) Untuk pengembangan selanjutnya dapat dilakukan dengan melakukan pengembangan aplikasi shiny untuk materi fisika lainnya.