

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Dari temuan serta pembahasan yang sudah disampaikan, dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Media pembelajaran *dragonlearn* efektif dipakai dalam peningkatan hasil belajar siswa yang dilaksanakan di beberapa peserta didik kelas II di salahsatu Sekolah Dasar di Kecamatan Ibum.
1. Terdapatnya hasil belajar yang meningkat pada subjek penelitian, ditunjukkan oleh frekuensi kesalahan subjek yang berkurang pada tes akhir atau sesudah diberikannya perlakuan dengan media pembelajaran *drgaonlearn*. Dalam tes awal (baseline-1), subjek ke-1 mendapatkan 4 kesalahan dari 5 soal pada setiap sesi yang berarti mendapatkan skor 20 dari 100. Subjek ke-2 mendapatkan 5 kesalahan dari 5 soal pada setiap sesi dan mendapatkan skor 0. Adapun subjek ke-3 mendapatkan 3 kesalahan dari 5 soal dan mendapat skor 40. Pada tes akhir (baseline-2), seluruh subjek tidak mendapatkan kesalahan dari 5 soal yang berarti mendapatkan skor 100.

5.2 Implikasi

Dari hasil penelitian menunjukkan kepada implikasi pada beberapa hal yaitu berikut ini:

1. Jika peserta didik terbiasa mengerjakan latihan soal penjumlahan dan pengurangan, maka peserta didik akan mempunyai hasil belajar yang tinggi.
2. Jika peserta didik mempunyai hasil belajar penjumlahan dan pengurangan yang rendah, maka dapat berimplikasi pada rendahnya prestasi siswa.

5.3 Rekomendasi

Dari hasil penelitian yang telah dipaparkan, peneliti mengemukakan beberapa saran dan rekomendasi yang berkaitan dengan “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran *dragonelarn* Kelas II Sekolah Dasar”, yakni berikut ini:

1. Dari penelitian yang telah dilaksanakan, media pembelajaran *dragonlearn* dapat menunjukkan pengaruh baik pada peningkatan hasil belajar siswa, khususnya pada materi penjumlahan dan pengurangan. Berdasarkan hal tersebut, penulis merekome ndasikan agar sebaiknya media pembelajaran

dragonlearn digunakan sebagai salah satu upaya peningkatan hasil belajar matematika.

2. Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan, media pembelajaran *dragonlearn* mempunyai pengaruh yang penting pada hasil belajar peserta didik. Maka dari itu, perlu diadakannya sosialisasi yang lebih luas mengenai penggunaan media pembelajaran *dragonlearn*. Dengan harapan supaya pemahaman dan hasil belajar matematika peserta didik dapat lebih ditingkatkan.