

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis, temuan, dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut: pertama, pengembangan *mobile* media “GeMBul” yang telah dilakukan menggunakan model pengembangan ADDIE telah menghasilkan aplikasi yang diberi nama “GeMBul”. *Mobile* media “GeMBul” dikembangkan berbasis *games* memiliki karakteristik (a) terdapat menu gerhana matahari dan bulan yang masing-masing terdiri atas 4 misi dan 3 misi yang harus diselesaikan oleh siswa, (b) menggunakan multi representasi seperti teks, diagram, animasi, gambar, video yang sesuai dengan kurikulum, (c) materi dan karakteristik siswa pada menu planet-planet, teleskop dan pasang surut air laut, dan (d) dilengkapi dengan kegiatan-kegiatan dan soal evaluasi untuk membantu siswa dalam meningkatkan pemahaman konsep dan literasi teknologi siswa, (e) Siswa dan guru berpendapat bahwa penggunaan *mobile* media “GeMBul” dalam pembelajaran sangat praktis digunakan dalam pembelajaran IPA. Kedua, implementasi *mobile* media “GeMBul” dalam pembelajaran IPA disimpulkan afektif meningkatkan pemahaman konsep siswa. Ketiga, implementasi *mobile* media “GeMBul” dalam pembelajaran IPA disimpulkan juga afektif meningkatkan literasi teknologi siswa kelas VII SMP. Dengan demikian, *mobile* media “GeMBul” dapat menjadi salah satu pilihan media pembelajaran yang dapat membantu siswa dan guru dalam meningkatkan hasil belajar di sekolah dan memberikan suasana belajar yang menyenangkan dan bermakna.

B. Implikasi

Hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan menunjukkan bahwa *mobile* media “GeMBul” yang dikembangkan dapat meningkatkan pemahaman konsep dan literasi teknologi siswa. Sebagai implikasi dalam rangka meningkatkan pemahaman konsep dan literasi teknologi siswa saat ini, maka perlu diperhatikan hal-hal berikut:

1. Membangun literasi teknologi siswa sangat penting untuk dikembangkan dalam pembelajaran untuk dapat bersaing di era perkembangan teknologi 4.0
2. *Mobile* media “GeMBul” harus dikembangkan dengan *platform* yang lebih sederhana sehingga mudah digunakan oleh siswa.

C. Rekomendasi

Berdasarkan kesimpulan penelitian, secara keseluruhan dapat diberikan beberapa rekomendasi berikut ini:

1. Penelitian lanjutan bisa dilakukan pada variabel keterampilan lainnya seperti keterampilan berkolaborasi dan motivasi siswa dalam pembelajaran IPA.
2. *Mobile* media yang peneliti kembangkan merupakan media pembelajaran pada materi Gerhana matahari dan bulan. Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan *mobile* media pada materi lain.
3. *Mobile* media yang peneliti kembangkan media berbasis 2D. Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan *mobile* media yang berbasis 3D sehingga diperoleh gambar, animasi serta interaksi yang lebih jelas antara media dan siswa dalam pembelajaran.