

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR DIAGRAM	xii
DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Hasil Penelitian	10
E. Definisi Operasional	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Animasi Digital Sebagai Media Pembelajaran	13
1. Konsep Media Pembelajaran	13
a. Pengertian Media Pembelajaran	13
b. Jenis-jenis dan Macam Media Pembelajaran	15
a. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	18
2. Media Animasi Digital	19
a. Pengertian dan Fungsi Animasi	19

b. Sejarah Animasi	25
c. Jenis-jenis Animasi	26
d. Pengertian Digital	29
e. Manfaat dan Daya Tarik Animasi	
Digital Dalam Pembelajaran	29
B. Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam	31
1. Pengertian Ilmu Pengetahuan Alam	31
2. Tujuan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam	30
3. Karakteristik Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam	31
C. Hasil Belajar	34
1. Pengertian Belajar	34
2. Pengertian Hasil Belajar	35
3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	36
4. Pembagian Hasil Belajar	38
D. Prestasi Belajar	42
E. Karakteristik Siswa Sekolah Dasar	43
F. Asumsi	43
G. Hipotesis	44
BAB III METODELOGI PENELITIAN	47
A. Metode Penelitian	47
B. Populasi dan Sampel Penelitian	48
1. Populasi Penelitian	48
2. Sampel Penelitian	49

C. Definisi Operasional dari Variabel	49
D. Instrumen Penelitian	51
1. Test Objektif.....	52
2. Studi Literatur	52
E. Prosedur Pengembangan Instrumen	53
1. Uji Validitas	53
2. Uji Reliabilitas	55
3. Tingkat Kesukaran Soal	57
4. Daya Pembeda (<i>Discriminating Power</i>)	61
F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	64
G. Prosedur Penelitian	68
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	71
A. Deskripsi Hasil Penelitian	71
1. Rumusan Masalah Umum.....	76
2. Rumusan Masalah Khusus	78
B. Pengujian Hipotesis	84
C. Pembahasan Hasil Penelitian	96
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	105
A. Kesimpulan	105
B. Implikasi.....	106
C. Saran-saran.....	107

DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN-LAMPIRAN	111
RIWAYAT HIDUP PENULIS	

