

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari pengembangan Aplikasi Kelistrikan untuk Kendaraan Roda Empat berbasis Android sebagai media pembelajaran mata kuliah Kelistrikan Otomotif, simpulan yang dapat diambil oleh penulis adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi Kelistrikan untuk Kendaraan Roda Empat (AKURAT) dengan kompetensi sistem kelistrikan penerangan luar kendaraan roda empat telah berhasil dikembangkan dengan model pengembangan ADDIE (*Analyze, Design, Develop, Implement, Evaluate*). Pengembangan dimulai pada tahap pertama *analyze* meliputi analisis silabus, bahan ajar, dan kebutuhan pengembangan media. Kedua adalah tahap *design* meliputi perancangan bahan ajar, perancangan menu sajian, dan perancangan tampilan dari media. Ketiga adalah tahap *develop* meliputi pembuatan produk, uji validitas dan reliabilitas instrumen, dan penilaian media pembelajaran yang telah selesai dikembangkan. Keempat adalah tahap *implement* yaitu tahap uji coba media pembelajaran pada peserta didik dan meminta tanggapan dari media yang telah dikembangkan. Tahap terakhir adalah tahap *evaluate* yang meliputi analisis hasil tanggapan peserta didik serta perbaikan produk agar untuk penyempurnaan media pembelajaran AKURAT sehingga dihasilkan media pembelajaran yang layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran mata kuliah Kelistrikan Otomotif.
2. Berdasarkan penilaian dari dua dosen pengampu, penilaian dari segi penggunaan media oleh dosen pengampu 1 mendapatkan nilai dalam kategori “**Sangat Layak**” dan penilaian dari segi materi mendapatkan nilai dalam kategori “**Sangat Layak**”. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran AKURAT “**Sangat Layak**” untuk digunakan sebagai media pembelajaran pada mata kuliah Kelistrikan Otomotif.
3. Hasil analisis tanggapan peserta didik terhadap media pembelajaran AKURAT mendapatkan nilai dalam kategori “**Sangat Baik**”. Maka dapat disimpulkan bahwa peserta didik menyetujui bahwa media pembelajaran AKURAT

memiliki Bahasa yang mudah dipahami, materi yang sesuai, tampilan yang menarik, dan mudah untuk digunakan dalam pembelajaran mata kuliah Kelistrikan Otomotif.

5.2 Implikasi

Berdasarkan simpulan penelitian, media pembelajaran Aplikasi Kelistrikan untuk Kendaraan Roda Empat (AKURAT) diharapkan dapat digunakan dalam pembelajaran kompetensi sistem penerangan luar kendaraan roda empat sehingga dapat menunjang dan meningkatkan kualitas pembelajaran pada mata kuliah Kelistrikan Otomotif.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, penulis memiliki beberapa rekomendasi diantaranya sebagai berikut.

1. Media pembelajaran Aplikasi Kelistrikan untuk Kendaraan Roda Empat (AKURAT) perlu dikembangkan pada sistem operasi seperti iOS dan lainnya sehingga seluruh pengguna sistem operasi dapat mengakses aplikasi ini dalam pembelajaran.
2. Penelitian ini dapat dipertimbangkan sebagai masukan pada penelitian selanjutnya dengan menambahkan evaluasi dari hasil belajar sehingga dapat mengetahui hasil efektivitas penggunaan media pembelajaran AKURAT pada proses pembelajaran.