

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Batasan Penelitian .....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
A. Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Agilitas anak .....	6
B. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kelincahan .....	7
C. Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kecepatan Anak .....	8
D. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kecepatan .....	9
E. Hakikat Bermain dan Permainan .....	10
F. Fungsi Permainan Tradisional .....	12
G. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Permainan Anak .....	12
H. Permainan Tradisional .....	13
a. Gobak Sodor .....	14
b. Bebentengan .....	16
c. Boy-Boyan .....	17
I. Manfaat Permainan Tradisional Bagi Anak .....	18
J. Pengaruh Permainan Terhadap Kemampuan Gerak Anak .....	19
K. Anggapan Dasar .....	20
L. Hipotesis .....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>22</b>
A. Metode Penelitian .....	22
B. Desain Penelitian dan Langkah Penelitian .....	22
1. Desain Penelitian .....	22
2. Langkah Penelitian .....	24
C. Definisi Operasional Variabel .....	25

Salina Mayo Safitri, 2013

Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kemampuan Agilitas Dan Kecepatan Anak Di SDN Komplek Bojong Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

D. Populasi dan Sampel .....	27
1. Populasi .....	27
2. Sampel .....	27
E. Instrument Penelitian .....	28
1. Tes Shuttle Run 4x10 m .....	29
2. Tes Lari 30 m .....	31
F. Teknik Pengumpulan Data .....	32
G. Analisis Data .....	34
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>36</b>
A. Hasil Penelitian .....	36
1. Deskripsi Data .....	36
2. Uji Normalitas .....	40
3. Uji Homogenitas .....	42
4. Hasil Uji Beda Rata-Rata Tes Shuttle Run 4x10 m dan Tes Lari 30 m Antara Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	44
5. Hasil Uji-t Sampel Berpasangan Tes Shuttle Run 4x10 m dan Tes Lari 30 m Kelompok Eksperimen .....	46
B. Pembahasan .....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b> .....	<b>50</b>
A. Kesimpulan .....	50
B. Rekomendasi .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> .....	<b>56</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>85</b>

## DAFTAR TABEL

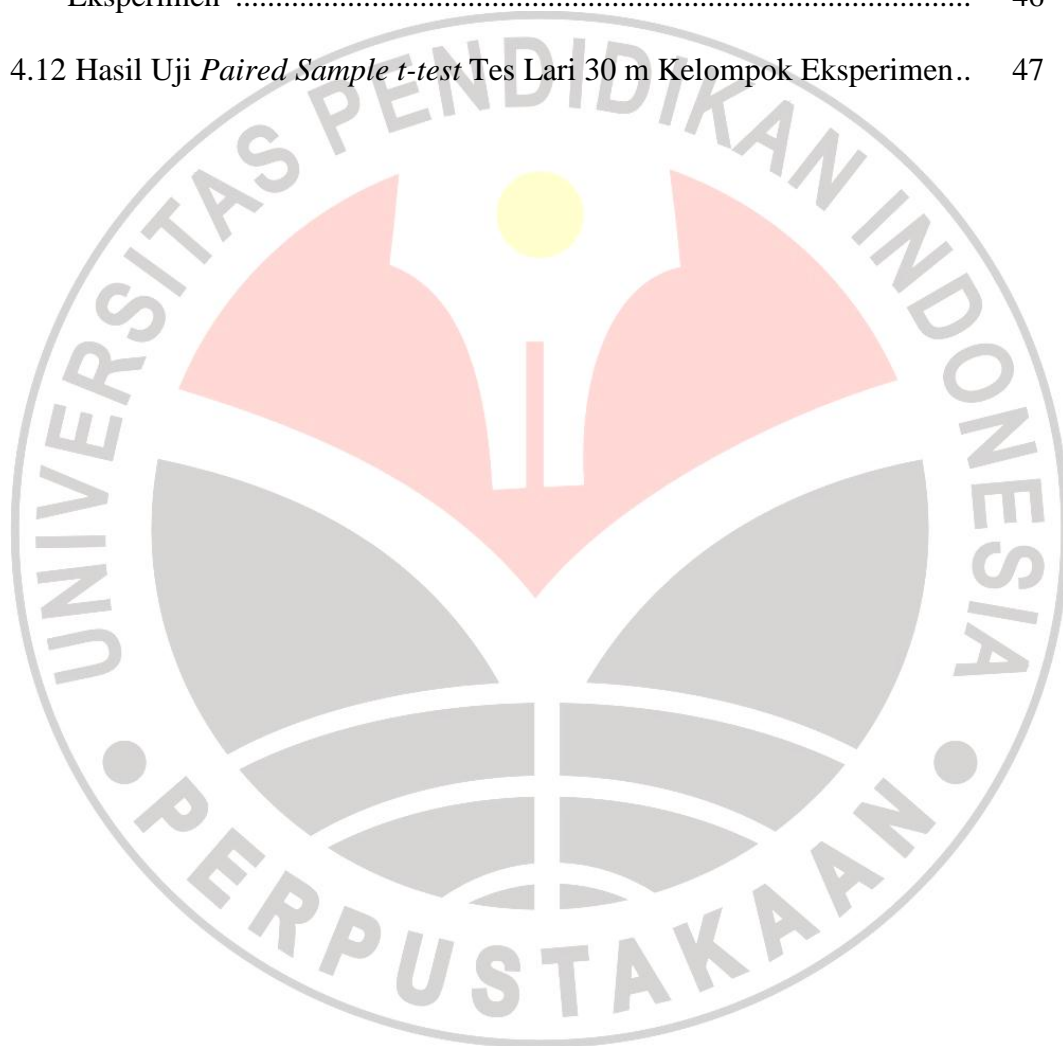
<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
3.1 Jumlah Populasi dari Siswa Kelas IV dan V .....	27
3.2 Penilaian Shuttle Run Test 4x10 m .....	30
3.3 Penilaian Tes Lari 30 m .....	32
3.4 Rancangan Program Perlakuan .....	33
4.1 Hasil Perhitungan Nilai Rata-Rata dan Simpangan Baku Test Shuttle Run 4x10 m dan Tes Lari 30 m Kelompok Eksperimen.....	37
4.2 Hasil Perhitungan Nilai Rata-Rata dan Simpangan Baku Test Shuttle Run 4x10 m dan Tes Lari 30 m Kelompok Kontrol .....	38
4.3 Hasil Beda Tes Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	39
4.4 Hasil Beda Tes Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kontrol .....	40
4.5 Hasil Uji Normalitas Data Tes Shuttle Run 4x10 m dan Tes Lari 30 m Pada Tes Awal .....	41
4.6 Hasil Uji Normalitas Tes Shuttle Run 4x10 m dan Tes Lari 30 m Pada Tes Akhir .....	42
4.7 Hasil Uji Homogenitas Pre-test dan Post-test Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eskperimen dan Kelompok Kontrol .....	43
4.8 Hasil Uji Homogenitas Pre-test dan Post-test Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	44
4.9 Hasil Uji Beda Rata-Rata Tes Shuttle Run 4x10 m Kelompok	

Salina Mayo Safitri, 2013

Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kemampuan Agilitas Dan Kecepatan Anak Di SDN Komplek Bojong Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	44
4.10 Hasil Uji Beda Rata-Rata Tes Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	45
4.11 Hasil Uji <i>Paired Sample t-test</i> Tes Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen .....	46
4.12 Hasil Uji <i>Paired Sample t-test</i> Tes Lari 30 m Kelompok Eksperimen..	47



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Permainan Tradisional Gobak Sodor .....	16
2.2 Permainan Tradisional Bebentengan .....	17
2.3 Permainan Tradisional Boy-Boyan .....	18
3.1 <i>Randomized Pretest Posstest Control Group Design</i> .....	23
3.2 Langkah-Langkah Penelitian .....	25
3.3 Shuttle Run 4x10 m .....	29
3.4 Tes Lari 30 m .....	31

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
A. Hasil Pre-test Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	56
B. Hasil Post-test Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	57
C. Hasil Pre-test Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	58
D. Hasil Post-test Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	59
E. Hasil Uji Normalitas Pre-test Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	60
F. Hasil Uji Normalitas Pre-test Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol.....	62
G. Hasil Uji Normalitas Post-test Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	64
H. Hasil Uji Normalitas Post-test Lari 30 m Kelompok Eskperimen dan Kelompok Kontrol.....	66
I. Uji Beda Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	68

J. Uji Beda Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol .....	69
K. Uji Dua Rata-Rata Sampel Skor Berpasangan Tes Shuttle Run 4x10 m Kelompok Eksperimen.....	70
L. Uji Dua Rata-Rata Sampel Skor Berpasangan Tes Lari 30 m Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol.....	71
M. Nilai f-Tabel .....	72
N. Nilai t-Tabel .....	74
O. Macam-Macam Permainan Tradisional .....	75
P. Foto-foto Penelitian.....	76
Q. Foto-foto Penelitian (Lanjutan) .....	77
R. Foto-foto Penelitian (Lanjutan) .....	78
S. Foto-foto Penelitian (Lanjutan) .....	79
T. Foto-foto Penelitian (Lanjutan) .....	80
U. Surat Keputusan .....	81
V. Surat Penelitian .....	83
W. Surat Balasan Penelitian .....	84
X. Riwayat Hidup .....	85