

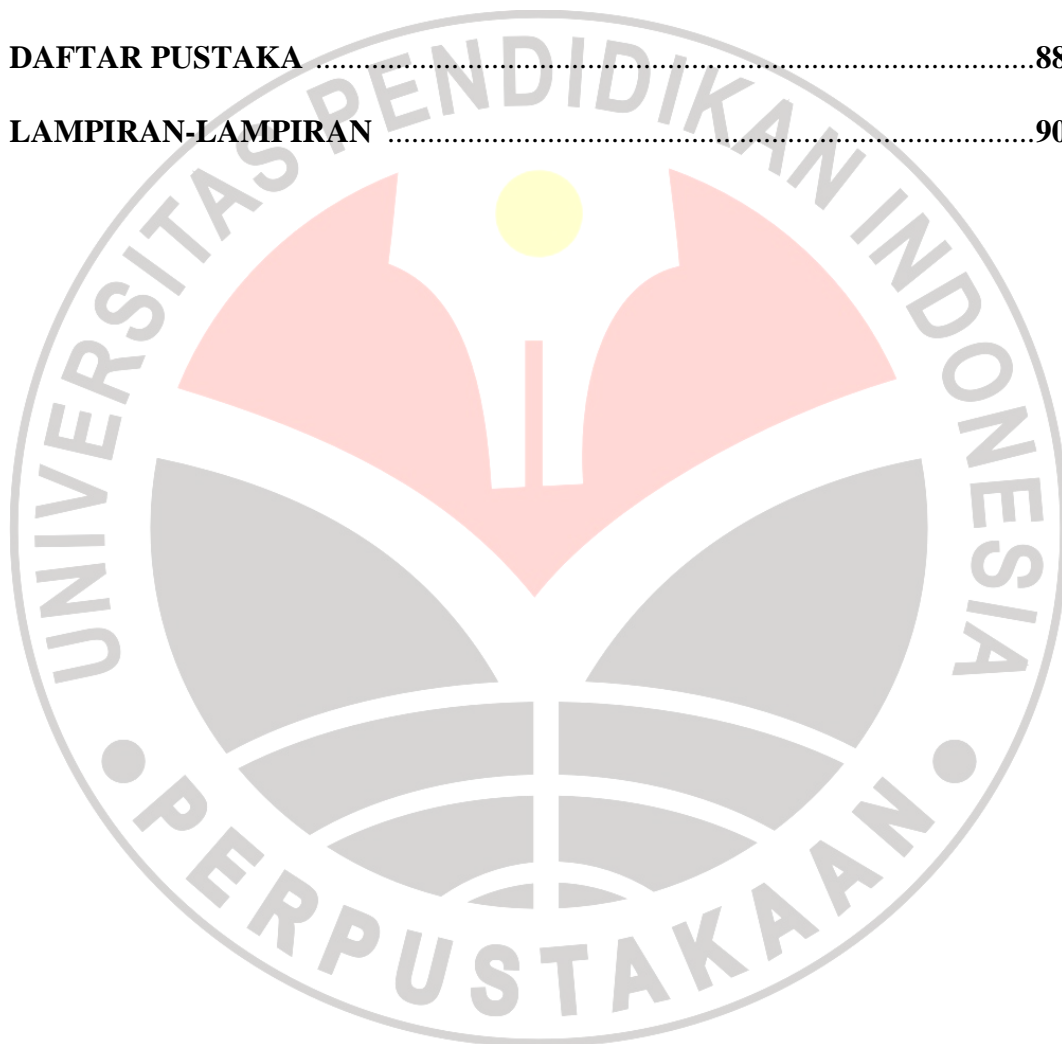
## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Definisi Operasional .....	6
E. Manfaat Hasil Penelitian .....	8
F. Asumsi .....	9
G. Hipotesis .....	10
H. Lokasi dan Sampel Penelitian .....	11
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b> .....	<b>12</b>
A. Proses Belajar Mengajar .....	12
1. Belajar .....	12
2. Pembelajaran .....	14
a. Konsep Pembelajaran .....	14

b. Prinsip Pembelajaran .....	16
c. Komponen Pembelajaran .....	18
B. Peran Guru dalam Pembelajaran .....	22
C. Metode Pembelajaran .....	24
1. Pendekatan Metode Pembelajaran .....	26
D. Metode Demonstrasi .....	27
1. Pengertian .....	27
2. Persyaratan Penggunaan .....	29
3. Kelebihan Metode Demonstrasi .....	29
4. Kelemahan-kelemahan Metode Demonstrasi .....	30
5. Cara Mengatasi Kelemahan Metode Demonstrasi.....	32
6. Langkah-langkah Pelaksanaan Metode Demonstrasi .....	33
E. Mata Pelajaran Teknik Animasi Dua Dimensi .....	35
1. Pengertian .....	35
2. Tujuan .....	35
3. Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar .....	36
F. Hasil Belajar .....	37
1. Pengertian Hasil Belajar .....	37
2. Klasifikasi Hasil Belajar .....	39
3. Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....	40
4. Hasil Belajar Ranah Psikomotor .....	42
5. Gerakan Terbimbing dan Gerakan terbiasa sebagai hasil Belajar Ranah Psikomotor .....	45

a. Aspek Gerakan Terbimbing .....	45
b. Aspek Gerakan Terbiasa .....	45
G. Pengaruh Penggunaan Metode Demonstrasi Terhadap Hasil Belajar Ranah Psikomotor Siswa Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi Dua Dimensi Di SMK .....	46
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>48</b>
A. Metode Penelitian .....	48
B. Desain Penelitian .....	49
C. Populasi dan Sampel .....	50
1. Populasi Penelitian .....	50
2. Sampel Penelitian .....	51
D. Teknik Mengumpulkan Data .....	52
E. Pengembangan Instrumen .....	54
1. Uji Validitas .....	54
2. Uji Reliabilitas .....	56
F. Teknik Analisis Data .....	57
1. Normalitas .....	57
2. Uji Homogenitas .....	58
3. Uji Hipotesis .....	58
G. Prosedur Penelitian .....	59
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>63</b>
A. Hasil Uji Coba Instrumen .....	63
B. Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	66

C. Pengujian Hipotesis .....	71
D. Pembahasan Hasil Penelitian .....	79
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>86</b>
A. Kesimpulan .....	86
B. Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>90</b>



## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 1.1 Nilai Mata Pelajaran Teknik Animasi Dua Dimensi .....	3
Tabel 2.1 Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar.....	36
Tabel 2.2 Taksonomi Bloom Ranah Psikomotor .....	43
Table 3.1 Hubungan Antar Variabel Penelitian .....	49
Tabel 3.2 Desain penelitian <i>Control Group Pretest and Posttest Design</i> .....	49
Tabel 3.3 Kriteria Acuan Validitas Soal .....	55
Tabel 3.4 Tahap-tahap Demonstrasi .....	60
Tabel 4.1 Uji Validitas Alat Ukur .....	64
Tabel 4.2 Reliability Statistics .....	65
Tabel 4.3 Gain Eksperimen Kontrol .....	68
Tabel 4.4 Gain Aspek Gerakan Terbimbing (P3) .....	69
Tabel 4.5 Gain Aspek Gerakan Terbiasa (P4) .....	70
Tabel 4.6 Uji Normalitas Eksperimen dan Kontrol .....	71
Tabel 4.7 Uji Homogenitas Eksperimen dan Kontrol .....	72
Tabel 4.8 Uji Homogenitas Gerakan Terbimbing (P3) .....	73
Tabel 4.9 Uji Homogenitas Gerakan Terbiasa (P4) .....	73
Tabel 4.10 Uji Hipotesis Umum .....	75
Tabel 4.11 Uji Hipotesis Gerakan Terbimbing (P3) .....	76
Tabel 4.12 Uji Hipotesis Gerakan Terbiasa (P4) .....	78

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Komponen Proses Pembelajaran .....	19
Gambar 2.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Proses dan Hasil Belajar .....	.41
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	62
Gambar 4.1 Grafik Rata-Rata Skor Pretes dan Posttes.....	66

