

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z. (2011) *Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Andi. *Panduan SPSS*. [Online]. . terdapat di :
http://www.PanduanSPSS_andicxcools.blogspot.com
 [17 Desember 2011].
- Bloom. (1956). *Hasil belajar Psikomotor*. [Online]. Tersedia di :
http://id.wikipedia.org/wiki/Taksonomi_Bloom [5 Juli 2011].
- Budairi. (2012). *Game Sebagai Media Pembelajaran*. [Online]. Tersedia di:
<http://blog.elearning.unesa.ac.id/budairi/game-sebagai-media-pembelajaran>
 [15 Juni 2012]
- Firman. (2011). *Penilaian Psikomotorik Sebagai Suatu Sistem Penilaian Hasil Belajar*. [Online]. Tersedia di :
<http://sintesa.blogdetik.com/2011/12/26/penilaian-psikomotorik-sebagai-suatu-sistem-penilaian-hasil-belajar/> [30 Desember 2011].
- Huteri. 2010. *Keyboard Fingerkey*. [Online]. Tersedia: http://www.huteri.com/wp-content/uploads/2010/05/Keyboard_finger_chart.jpg [15 Juni 2012].
- Kustandi, Cecep. (2004). *Efektivitas Penggunaan Program Pembelajaran Interaktif Model Tutorial Berbasis Multi Software Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Miarso, Yusufhadi. (2004). *Menyemai Benih Tenologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Mulia, Deka. *Ranah Penilaian Kognitif, Afektif, dan Psikomotik*. [Online]. Tersedia :
<http://degk-dmbio.blogspot.com/2012/04/ranah-penilaian-kognitif-afektif-dan.html?m=1> [10 Agustus 2011]
- Mulyadi, Ridha. (2006). *Penggunaan Computer Based Instruction Model Simulasi dalam Pembelajaran Sains Pada Siswa Kelas V SD Al-Amanah*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Nadhirin, Arif Lukman. (2010). *Membuat Skala Pengukuran Instrument*. [Online]. tersedia di : <http://nadhirin.blogspot.com/2010/01/membuat-skala-pengukuran-instrumen.html> [15 Agustus 2011].
- Nazir, Moh, (2003). *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

- Puspawati, Patria. (2009). "Manajemen Pembelajaran Pengalaman Lapangan Bidang Studi Matematika Kelompok Belajar Paket A Nusa Indah Di Kecamatan Bandar, Kabupaten Batang". *Jurnal PNFI-Andragogia*. 1, (1), 83-110.
- Rusman, dkk. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Satria Wahono, Romi. (2003). *Definisi Komputer*. www.ilmukomputer.com [Online] [29 Juli 2011].
- Suardika. (2010). *Instrumen-Instrumen Penelitian*. [Online]. tersedia di: <http://aritmaxx.wordpress.com/2010/06/30/instrimen-penelitian/> [5 Juli 2011].
- Sudrajat, Akhmad. (2008). *Teknologi Pembelajaran*. [Online]. tersedia di: <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2008/04/20/teknologi-pembelajaran/> [15 Juni 2012]
- Suliastini, Annisa. (2011). *Pengaruh Penggunaan PAKEMATIK Terhadap Hasil Belajar Siswa Domain Psikomotor pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Susilawase, Meisya. (2006). *Penggunaan Program Pembelajaran Interaktif Model Games dalam Pembelajaran Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Sudjana, Nana-Rivai, Ahmad. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Sukmadinata, Nana Syaodih, (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2008). *Statistik Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Vania-Kristianti, I. (2009). *Taksonomi Bloom*. [Online] Tersedia: <http://www.inkavaniakristianti.wordpress.com> [3 Juli 2011].
- Wikipedia. *Pengertian Mengetik*. [Online]. tersedia di: <http://id.wikipedia.org/wiki/Mengetik> [2 Agustus 2011].