

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	9

BAB II EFEKTIVITAS *INSTRUCTIONAL GAMES* DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS ANAK TAMAN KANAK-KANAK

A. Karakteristik Perkembangan Anak Usia TK.....	11
B. Perkembangan Kemampuan Bahasa Anak.....	12
C. Model <i>Instructional Games</i>	21
D. Media Pembelajaran <i>Compact Disk (CD)</i> Interaktif dalam <i>Instructional Games</i>	24
E. <i>Instructional Games</i> dalam meningkatkan Kemampuan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Anak TK.....	27
F. Asumsi.....	29
G. Hipotesis	41

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode dan Desain Penelitian.....	31
B. Definisi Operasional.....	33
C. Instrumen Penelitian.....	34
D. Teknik Penilaian.....	35
E. Teknik pengembangan Instrumen.....	36
F. Teknik Analisis Data.....	38
G. Prosedur penelitian.....	39
H. Populasi dan Sampel Penelitian.....	41

BAB IV DESKRIPSI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	42
B. Pengujian Hipotesis.....	45
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	52

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan.....	60
B. Rekomendasi.....	62

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

CURRICULUM VITAE

Rhosa Rahayu Darawati R., 2012

Efektivitas Instructional Games Dalam Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Anak Taman Kanak-Kanak

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu