

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Definisi Operasional	8
BAB II KAJIAN TEORITIK	9
A. Hasil Belajar Siswa	9
1. Belajar	9
2. Hasil Belajar	10
3. Model Teams Games Turnamen	15
4. Kajian Hasil Terdahulu	23
5. Hipotesis	24

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
A. Metode Penelitian	26
B. Objek Variable dan Penelitian.....	26
C. Populasi dan Sample	27
D. Desain Penelitian	27
E. Teknik dan Instrumen Penelitian	28
F. Prosedur Penelitian	33
G. Teknik Pengolahan Data	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
A. Subjek Penelitian	42
B. Analisis data dan hasil pengolahan data	40
C. Hasil Wawancara	58
D. Hasil Observasi	59
BAB V PENUTUP	64
A. Simpulan	64
B. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1	Pedoman Wawancara	27
Tabel 3. 2	Pedoman Observasi Penampilan Mengajar Guru	28
Tabel 3. 3	Pedoman Observasi Tentang Aktifitas Belajar Siswa	30
Tabel 3. 4	Kriteria Indeks Kesulitan Soal	36
Tabel 4.1	Jumlah Murid	41
Tabel 4. 2	Daftar Nilai Pretest dan Post test	44
Tabel 4. 3	Daftar Gain siswa.....	46
Tabel 4. 4	Uji Normalitas.....	46
Tabel 4. 5	Hasil Uji Normalitas	47
Tabel 4. 6	Hasil Homogenitas	48
Tabel 4. 7	Hasil Reabilitas	49
Tabel 4. 8	Hasil Reabilitas	49
Tabel 4. 9	Hasil Reabilitas	50
Tabel 4. 10	Hasil Uji t.....	51
Tabel 4. 11	Paired Sample Correlations	52
Tabel 4. 12	Paired Sample Test	53
Tabel 4. 13	Hasil Hipotesis	54
Tabel 4. 14	Hasil Observasi Penampilan Mengajar.....	56
Tabel 4. 15	Hasil Observasi Tentang Aktivitas Belajar Siswa	59

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	Hasil Pre test dan Post Test	43
Grafik 4.2	Hasil Pre test dan Post Test	44



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN RPP

LAMPIRAN KISI – KISI SOAL

LAMPIRAN HASIL PRE TEST DAN POST TEST

LAMPIRAN FOTO – FOTO

LAMPIRAN HASIL UJI VALIDITAS

LAMPIRAN SK PEMBIMBING

LAMPIRAN SURAT KETERANGAN OBSERVASI

RIWAYAT HIDUP PENULIS